

MANUÁL pro ACTIVEFLOOR

ONE, PRO2 a MAX2



ÚVOD

Před použitím ActiveFloor si přečtěte tuto příručku a uschovejte ji pro budoucí použití.

Uvědomte si, že podlaha se aktivuje především pomocí nohou, rukou nebo pomocných předmětů, jako jsou hokejky, sedací vaky atd.

JAK SPUSTIT ACTIVEFLOOR

1. Zapněte projektor

Stisknutím tlačítka napájení na dálkovém ovladači projektoru projektor zapnete. Spuštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. Teprve když je zapnutý, objeví se na podlaze obraz.

I. Program ActiveFloor je nastaven tak, aby se spouštěl automaticky. Po spuštění uvidíte na podlaze obrazovku se třemi visacími zámky.

II. Pokud se váš ActiveFloor nespustí automaticky, po spuštění se zobrazí standardní plocha počítače. Procházejte pomocí touchpadu klávesnice a klikněte na ikonu ActiveFloor na ploše. Poté se spustí ActiveFloor a na vaší podlaze se objeví tři visací zámky.

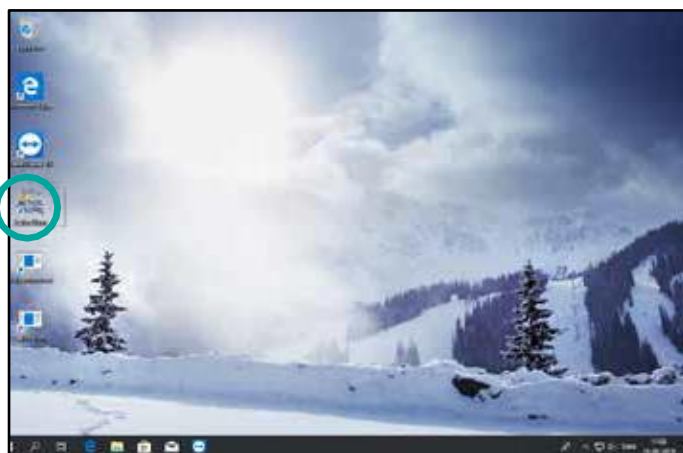
III. ActiveFloor Mobile musí mít před spuštěním programu přístup k internetu.



I.



II.



2. Odemkněte visací zámky

Chcete-li odemknout ActiveFloor, musíte aktivovat visací zámky ve správném pořadí. Zelená šipky označují pořadí, ve kterém musí být zámky aktivovány.

Poznámka: Chcete-li aktivovat něco na podlaze, držte nohu v klidu po dobu dvou sekund.

HOW TO NAVIGATE THE FLOOR

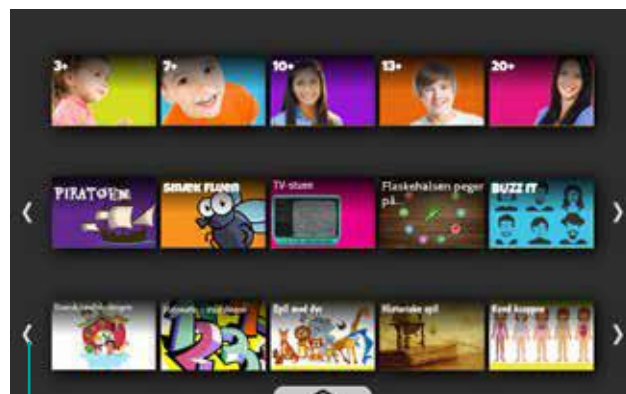
JAK SE POHYBOVAT PO PODLAZE

1. Hlavní menu patra

Hlavní nabídka patra se skládá ze tří řad a každá řada se skládá ze seznamů skladeb nebo her.

Aktivujte šipky napravo a nalevo od řádky, které se mají posouvat. Otevřete seznam skladeb tak, že na něj šlápnete a podržte na něm nohu déle než dvě sekundy.

Zvláštní pozornost věnujte skutečnosti, že kamera musí vidět vaši nohu, takže je tam. Proto je důležité, abyste si nohu nijak neblokovali.



I.

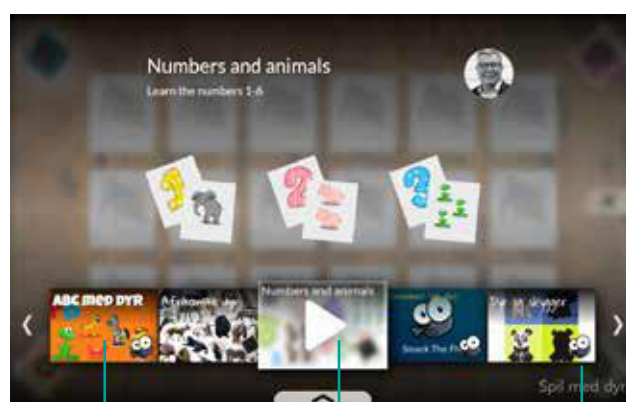
2. Vyber si hru

Každý seznam skladeb se skládá z různých her. Procházejte hry pomocí šipek napravo a nalevo od řádku.

I. Když aktivujete hru tak, že na ni šlápnete, zobrazí se náhled herního obsahu. Hra je připravena ke spuštění pouze tehdy, když se zobrazí náhled hry.

II. V pravém dolním rohu obrázku titulní stránky hry uvidíte ikonu, která ukazuje, o jaký typ hry se jedná. To vám umožní vždy vidět, jaký typ hry vybíráte.

III. Hru spustíte dalším klepnutím na tlačítko knoflík.



I.

III.

II.

3. Nastavení zvuku

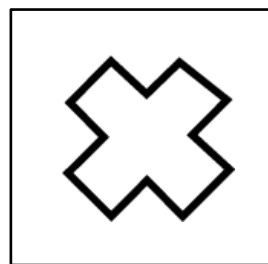
Existují dvě možnosti, jak upravit zvuk na vašem ActiveFloor:

IV. Ve hře šlápnete na X a objeví se čtyři ikony. Šlápnete na ikonu zvuku a poté budete být schopen zvýšit nebo snížit hlasitost.

V. Na klávesnici jsou tři tlačítka těsně nad touchpadem. Kliknutím na ně upravíte hlasitost.

4. Opuštění hry

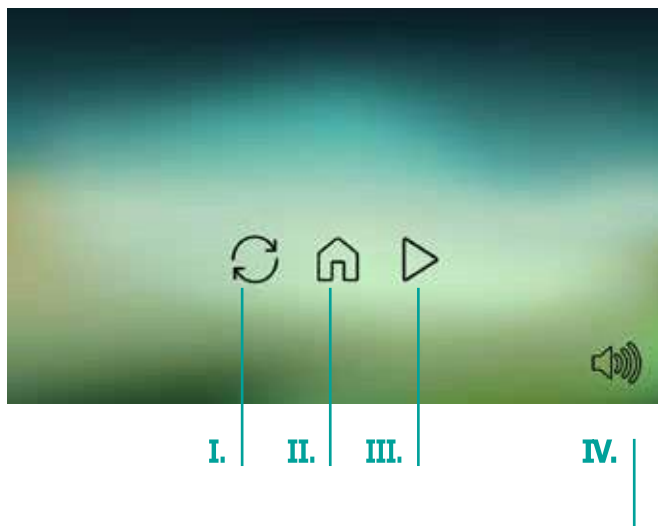
Pokud si přejete hru ukončit, sešlápněte tlačítko odchodu X na podlaže. X se nachází na jedné straně hry nebo v jednom rohu hry.



5. Ukončete obrazovku

Pokud se rozhodnete hru opustit, zobrazí se obrazovka ukončení. Zde musíte aktivovat různá tlačítka v závislosti na tom, jakou akci chcete. .

- VI.** Restartujte hru.
- VII.** Ukončete hru a přejděte do seznamu skladeb / nabídky.
- VIII.** Pokračovat v přehrávání.
- IX.** Nastavte úroveň zvuku.

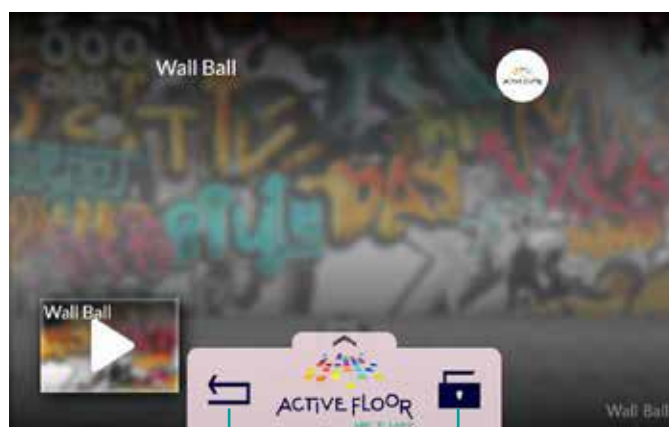
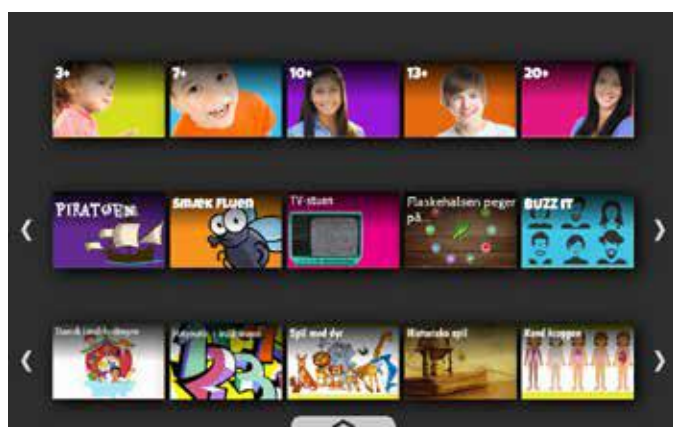


6. Posuvná nabídka v seznamech skladeb

Ve spodní části nabídky seznamu skladeb je šipka. Pokud je šipka aktivována, zobrazí se nabídka snímků. Pomocí této nabídky se vrátíte zpět do hlavní nabídky a uzamknete podlahu.

Vezměte prosím na vědomí, že musíte "posunout" nohu (nebo pomocný objekt) na vybranou ikonu, abyste ji mohli aktivovat. Pokud zvednete nohu, posuvník zmizí.

1. Návrat do hlavní nabídky.
2. Uzamkněte podlahu.



VYPNĚTE PODLAHU

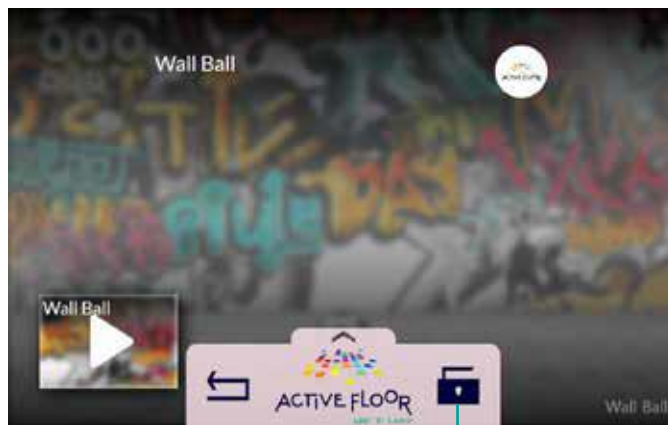
Když podlahu přestanete používat a už ji nechcete zapínat, můžete ji uzamknout nebo vypnout.

- I. Uzamkněte podlahu pomocí posuvné nabídky, aby se neaktivovala, když se po ní pohybujete, když je vypnutá.
- II. Chcete-li vypnout obraz na podlaze, musí být projektor vypnut pomocí tlačítka zapnutí/vypnutí na dálkovém ovladači.

POZOR: Uvědomte si, že počítač je stále zapnutý. To znamená, že dotyková funkce je v softwaru stále aktivní, i když jste projektor vypnuli.

- III. Pokud chcete software ActiveFloor opustit, můžete jej vypnout pomocí klávesových zkratk **Ctrl + Enter**.

Doporučujeme, abyste **NEVYPÍNALI** počítač ručně.

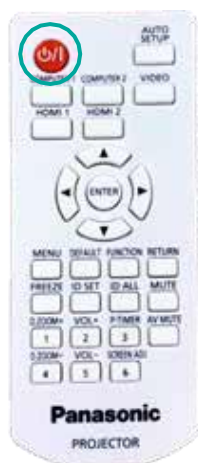


III.



Ctrl

Enter



Pro2



Max2



One

ČASTÉ PROBLÉMY

1. Projektor se nezapne

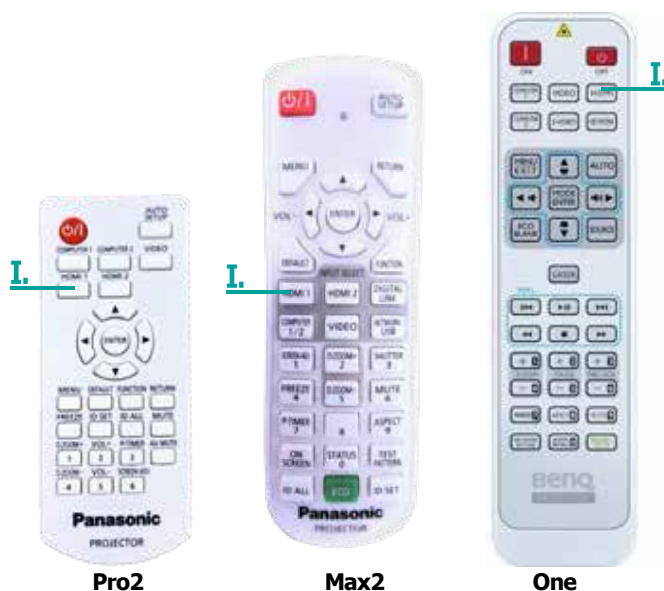
Tlačítko napájení mohlo být stisknuto několikrát. Stiskněte toto tlačítko pouze jednou a pamatujte, že spuštění projektoru trvá přibližně 30 sekund.

Poznámka: Zkontrolujte, zda na dálkovém ovladači nejsou baterie.

2. Modrá obrazovka

Pokud se na vaší podlaze zobrazuje modrá obrazovka, může to být kvůli:

- I. Špatný vstup HDMI. Stisknutím tlačítka vstupu HDMI na dálkovém ovladači vyberte správný vstup.
- II. Počítač je vypnutý. To může být způsobeno aktualizací systému Windows nebo tím, že počítač byl vypnut ručně. Znovu zapněte počítač pomocí tlačítka zapnutí/vypnutí počítače. Tlačítko zapnutí/vypnutí počítače i je přístupné bez demontáže pouzdra, jak je znázorněno na obrázku.



II.



One

II.



Pro2/Max2

3. Obraz zamrzne

Obraz na podlaze zamrzne a nereaguje, když na něj šlápnete.

- I. Program můžete zavřít pomocí klávesových zkratk Alt + FN + F4. Po opuštění plochy počítače můžete restartovat podlahu kliknutím na ikonu ActiveFloor nebo pomocí touchpadu klávesnice.

I.



4. Dotyková funkce podlahy nefunguje

Dotykovou funkci podlahy lze (de)aktivovat pomocí klávesových zkratk Ctrl + M

Nejprve zkontrolujte, zda je klávesnice zapnutá. Tlačítko napájení najdete na boční straně klávesnice.

5. Poruchy na podlaze (duchové)

Váš ActiveFloor aktivuje tlačítka sám nebo má potíže s registrací vaší aktivity. To může být způsobeno dvěma různými chybami:

- I. Pavučiny. Pečlivě očistěte kolem fotoaparát.
- II. Chybějící kalibrace. Senzorová kamera byla narušena v důsledku otřesů nebo vibrací. Podlahu si můžete zkalibrovat (viz další strana).

Prostřednictvím naší vzdálené podpory zkalibrujeme vaši podlahu tak, abyste mohli být rychle znovu v provozu

6. Projektor se vypne po 15 minutách

Obvykle je to proto, že je třeba vyměnit lampu projektoru. Zavolejte prosím na podporu AV MEDIA na čísle +420 245 017 222 a my si zarezervujeme termín výměny lampy.



7. Program se nespustí

Pokud se program ActiveFloor vypne nebo se vůbec nespustí, může to být způsobeno nedostatečným připojením k internetu.

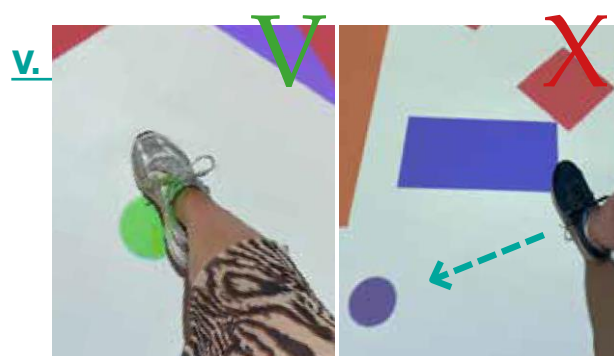
- I. Zkontrolujte, zda je k dispozici připojení k internetu. To lze vidět na řídicím panelu, který se zobrazí po zavření programu ActiveFloor. Kolem ikony internetu je červený kruh.



8. Kalibrace ActiveFloor

Chcete-li kalibrovat ActiveFloor, musíte být v hlavní nabídce na řídicím panelu. Stisknutím kláves Ctrl + Enter otevřete ovládací panel, když jste uvnitř aplikace ActiveFloor .

- II. Kliknutím na tlačítko "Zrušit" program ActiveFloor ukončíte od opětovného spuštění.
- III. Poté klikněte na "Znovu kalibrovat" pro kalibraci. Počkejte pět sekund nebo stiskněte 1 pro normální kalibraci.
- IV. Přetáhněte zelené kroužky tak, aby odpovídaly rohům. Když se všechny čtyři rohy shodují, stiskněte 'POTVRDIT'.
- V. Abyste se ujistili, že kalibrace byla provedena správně, stiskněte 'TEST'. Tím se otevře testovací program. Zde můžete otestovat, zda je dotyková funkce ve středu chodidla – což musí být, aby byla kalibrace správná. Chcete-li testovací program ukončit, šlápněte na červené x v pravém rohu. Poznámka: věnujte prosím zvláštní pozornost 4. rohu.
- VI. Pokud potřebujete kalibraci v průběhu hry, je možné kalibraci obnovit pomocí klávesových zkratk Ctrl + R (jedním stiskem spustíte, dvěma stisky skončíte).



KLÁVESOVÉ ZKRATKY

FN + Alt + F4	Zavře program ActiveFloor
Ctrl + Enter	Zavře ActiveFloor a zobrazí dashboard
Ctrl + R	Obnoví kalibraci (jedním stisknutím spustíte, dvěma stisknutím dokončíte)
Ctrl + X	Odstraní možnost ukončení hry
Ctrl + O	Vypne projektor
Ctrl + P	Zapne projektor
Ctrl + M	Odstraňuje dotek z podlahy, takže funguje pouze myš
Esc	Zavřete seznam skladeb nebo 2 klepnutími zavřete hru

PŘIZPŮSOBTE SI ACTIVEFLOOR TAK, ABY VÁM VYHOVOVAL

ActiveFloor lze různě přizpůsobit tak, aby co nejlépe vyhovoval vám a vašim potřebám. Kontaktujte podporu ActiveFloor na čísle +45 31 700 729, abychom vám s tím mohli pomoci.

Můžeme:

1. Přesunutí nabídky snímků doprava nebo doleva od středu
2. Změňte umístění nabídky snímků tak, aby byla nahoře a ne dole
3. Odstraňte ikonu zvuku, aby uživatelé nemohli sami upravit zvuk
4. Upravte počet sekund, které musí uplynout, než se na podlaze objeví tři visací zámky
5. Nastavte, na kolik visacích zámků je třeba šlápnout, než se podlaha odemkne, a ve kterém případě musí být odemčeny.
6. Změna jazyka na ActiveFloor
7. Odstraňte tlačítko ukončení
8. Zobrazení názvu patra v hlavní nabídce
9. Zobrazit vysvětlení zamykací obrazovky při uzamčení



ACTIVE FLOOR

Jump 'n' Learn

hello@activefloor.com

+ 45 31 700 729

www.activefloor.com

Helgeshøj Alle 28
2630 Taastrup, Denmark