



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název projektu: Šablony Špičák

Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2735

Šablona II/2

Autor VM: Mgr. Lucie Pokorná

VM vytvořen: 20.11.2012

VM určen pro 3. ročník, Anglický jazyk

Anotace: Games

Číslo DUM: 22_231_anglický jazyk_26

Games

Procvičování slovní zásoby



1. Děti se posadí do kroužku. Každé z nich má na oblečení připevněný obrázek. Dítě 2krát tleskne a řekne název svého obrázku a 2krát tleskne a vyvolá podle obrázku další dítě. (car, car – bag, bag) To opět tleskáním vyvolává další dítě. (bag, bag – table, table) Hra pokračuje dále a děti se snaží nevypadnout z rytmu. Hra se může obměňovat změnou vyvolávání dětí nebo vypadáváním ze hry při špatné odpovědi.
2. Učitel si připraví několik krabic na které napíše písmena. Žák dostane několik obrázků a má za úkol je roztržít podle počátečního písmena. Hra se může hrát na čas, ve dvojicích nebo třídít slova podle významu.
3. Učitel na tabuli kreslí části obrázků a děti mají za úkol hádat co kreslí. Při neúspěšném hádání učitel vždy přikreslí další část dokud děti obrázek neuhodnou.

Zdroj obrázků – SMART Notebook