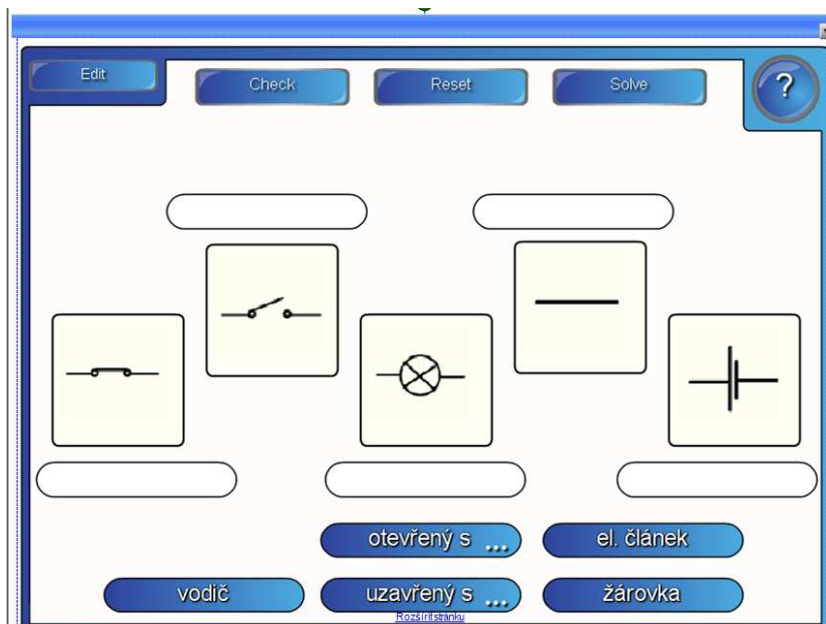
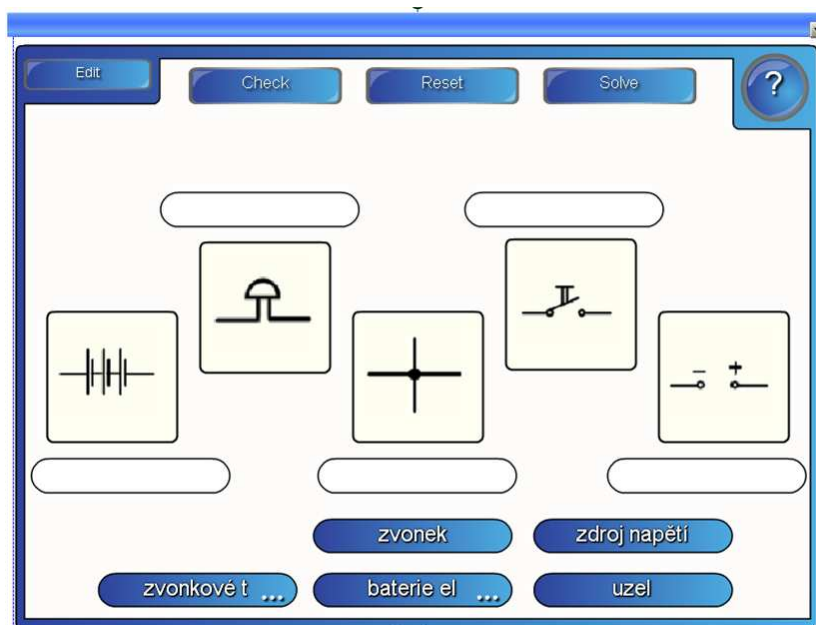


# Schematické značky elektrických součástek – návod

Žák u tabule přiřazuje názvy schematických značek jednotlivým obrázkům. Po přiřazení se řešení zkontroluje kliknutím na tlačítko Check. Kliknutím na Reset je aktivita připravena k použití pro dalšího žáka. Tlačítko Solve zobrazí správné řešení.



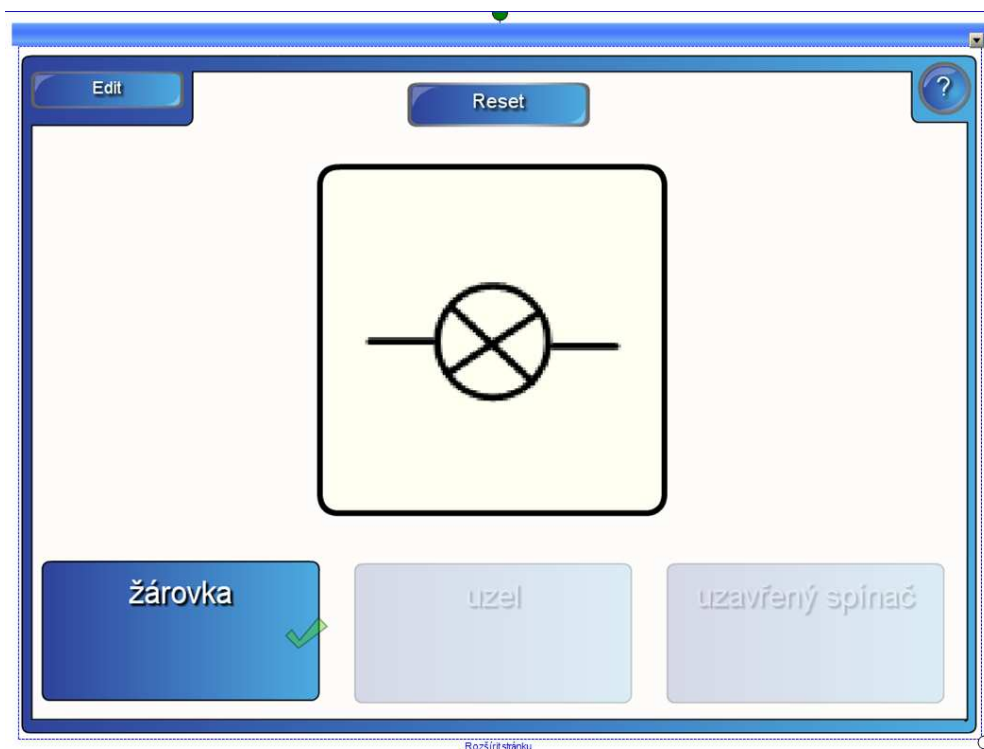
Obr. 1.: Aktivita Image Match připravena k použití, jednodušší verze



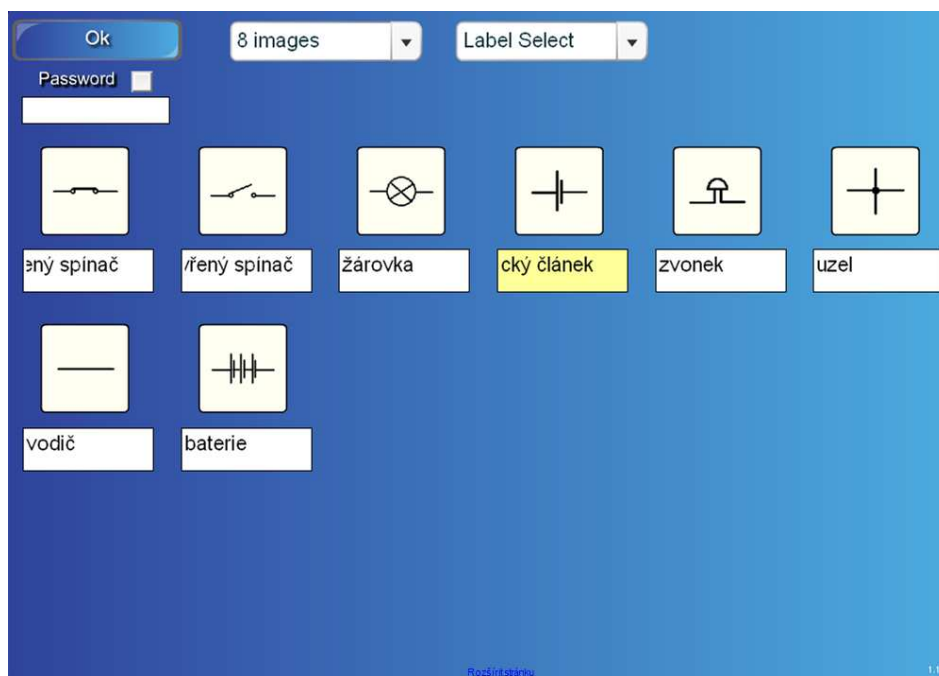
Obr. 2.: Aktivita Image Match připravena k použití, složitější verze

Žák u tabule vylosuje jednu součástku. Vybere ze tří možností a označí, jak se součástka správně jmenuje. Program sám určí, zda zvolil správně. K dispozici jsou dvě hry s

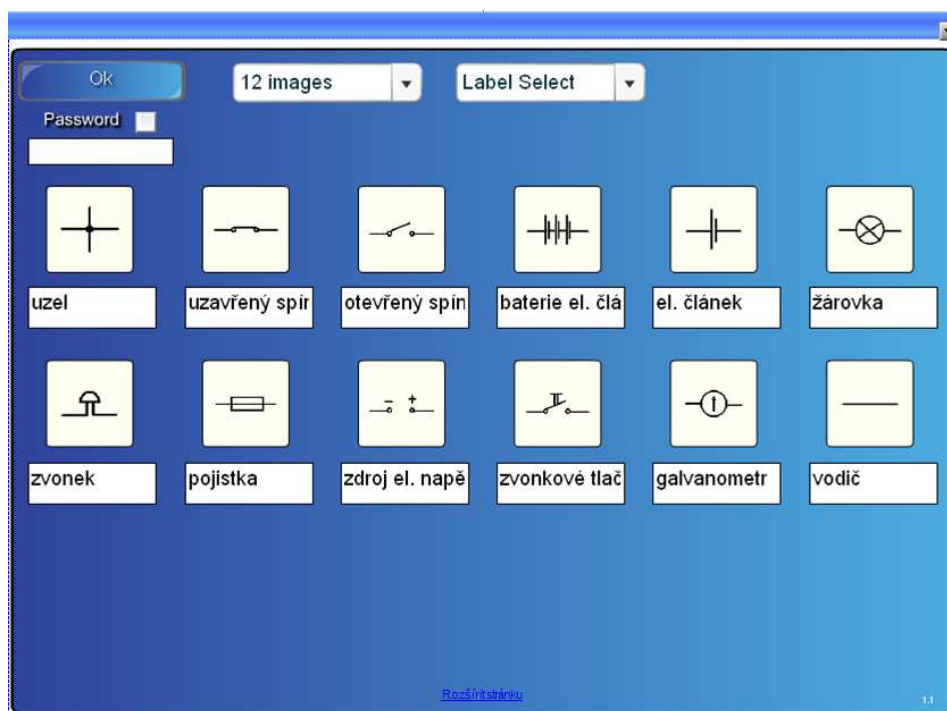
různými obtížnostmi. První obsahuje 8 a druhá 12 součástek. Na obrázcích 4 a 5 je vidět přehled použitých obrázků.



Obr. 3.: Aktivita Image Select připravena k použití



Obr. 4.: Aktivita Image Select v podobě Edit – úprava, jednodušší verze



Obr. 5.: Aktivita Image Select v podobě Edit – úprava, složitější verze

Na předposlední stránce učebního materiálu jsou uloženy všechny použité schematické značky, aby bylo možné v případě poškození některé z aktivit hru jednoduše opravit.