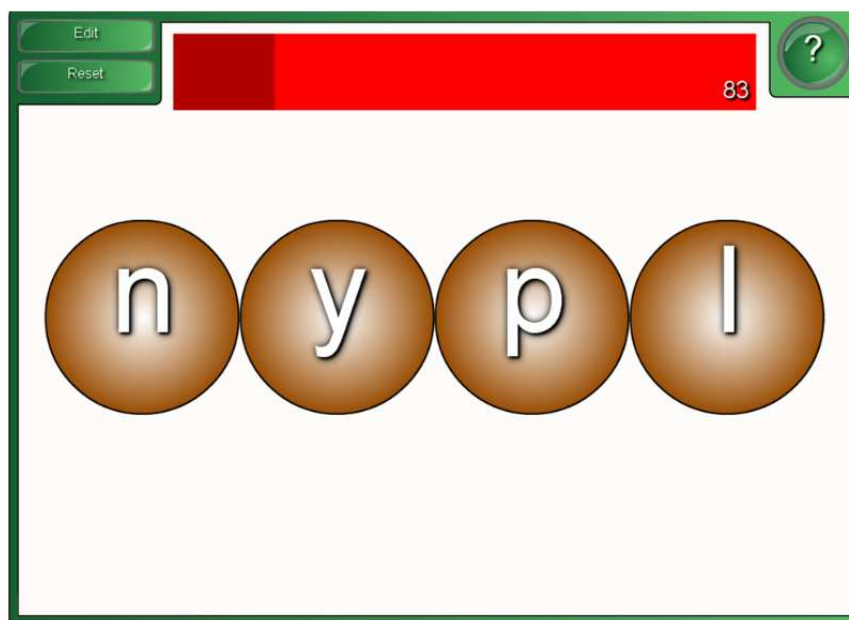


# Fyzikální anagramy II. bez nápovědy – návod k použití

Fyzikální anagram: úkolem soutěžícího je správně přerovnat písmena tak, aby vzniklo slovo z oblasti fyziky. Tlačítko Clue zde není aktivní, tyto anagramy nemají nápovědu.



Obr. 1.: Ukázka spuštěné hry

Následující obrázky znázorňují hru ve stavu „edit“, tedy tak, jak ji učitel tvoří, aby bylo zřejmé, které pojmy jsou v materiálu použity.

## 1. pracovní strana

Ukázka z nefyzikálního prostředí. Na prvním anagramu si žáci vyzkouší jak aktivita funguje.

The image shows the 'edit' mode of the game. It has an orange background. At the top, there is an 'Ok' button, a 'Password' field, a 'Speed' dropdown set to 'Slow', a 'Timer' checkbox which is checked, and a 'Remove images' button. Below this are five rows, each with an 'Anagram' label, a text input field, a 'Clue' label, another text input field, and a small yellow square icon. The first three rows contain the words 'pes', 'bota', and 'pavouk' respectively. The last two rows are empty.

Obr. 2.: První pracovní strana s náhledem použitých slov

## 2. pracovní strana

Ok Password ☐ Speed Slow

Timer ☒

Anagram 1	Clue 1	
plyn		
Anagram 2	Clue 2	
voda		
Anagram 3	Clue 3	
kilogram		
Anagram 4	Clue 4	
tvrdost		
Anagram 5	Clue 5	
kapalina		

Obr. 3.: Druhá pracovní strana s náhledem použitých slov

## 3. pracovní strana

Ok Password ☐ Speed Slow

Timer ☒

Anagram 1	Clue 1	
pohyb		
Anagram 2	Clue 2	
siloměr		
Anagram 3	Clue 3	
vzduch		
Anagram 4	Clue 4	
hodina		
Anagram 5	Clue 5	
gravitace		

Obr. 4.: Třetí pracovní strana s náhledem použitých slov

#### 4. pracovní strana

Ok Password  Speed Slow   
Timer ☒ Remove images

Anagram 1	síla	Clue 1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Anagram 2	těleso	Clue 2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Anagram 3	atom	Clue 3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Anagram 4	náboj	Clue 4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Anagram 5	závaží	Clue 5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

Obr. 4.: Čtvrtá pracovní strana s náhledem použitých slov