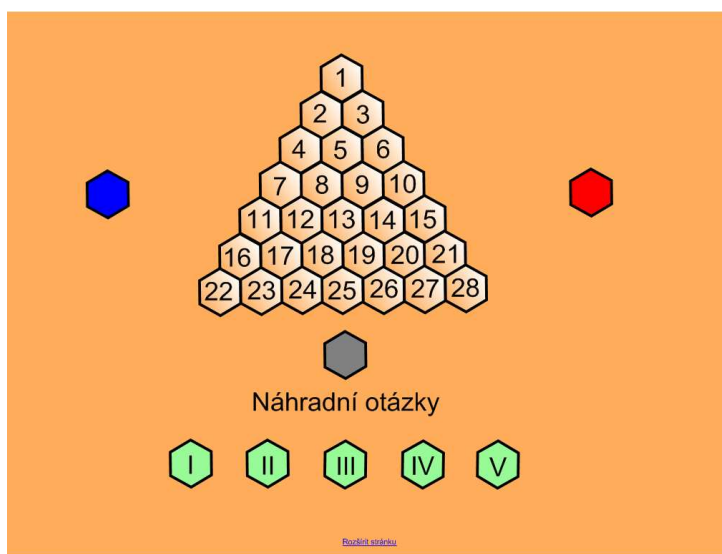


AZ kvíz – návod k použití

Na první pracovní straně se nachází hrací plán AZ kvízu. Hra je určena pro dvě skupiny hráčů: modré a červené. Pod každým číslem hrací plochy se skrývá otázka. Hru je možné realizovat například tak, že slovo dostává postupně každý zástupce z obou skupin. Pokud soutěžící odpoví správně, pak na políčko s číslem otázky, na kterou odpovídal, přesune učitel políčko s barvou jeho skupiny. Pokud odpoví špatně a druhá skupina otázku nechce, pak se na číslo přesune šedé políčko a soutěžící budou v tomto místě odpovídat na náhradní otázku. Cílem hry je propojit barvou soutěžní skupiny všechny tři strany hracího plánu.



Hrací plán



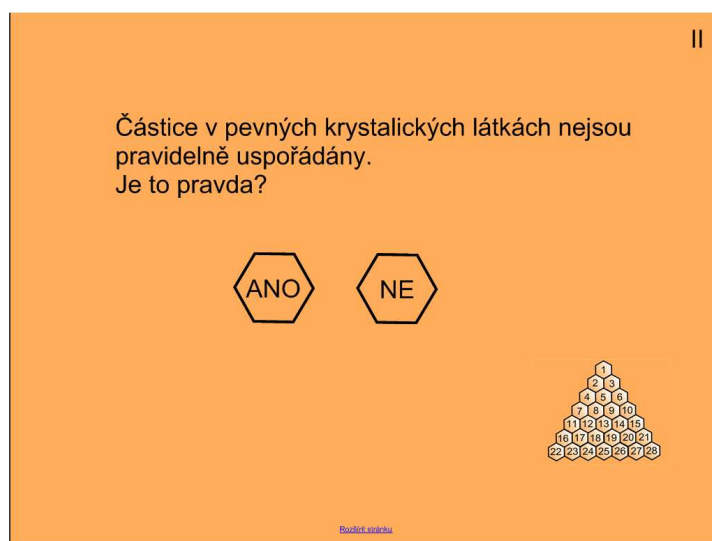
Soutěžní otázka

Na straně se soutěžní otázkou je vždy políčko s písmenem, na které začíná odpověď na soutěžní otázku, zadání otázky, obdélník s otazníkem a zmenšené hrací pole. Kliknutím na

obdélník s otazníkem se zobrazí správná odpověď na danou otázku. Kliknutím na malé hrací pole se vrátíme na stránku s hracím plánem.



Strana s otázkou s odkrytou odpovědí



Strana s náhradní otázkou

Stránka s náhradní otázkou obsahuje zadání otázky, možnosti ANO a NE a zmenšený hrací plán. Kliknutím na hrací plán se dostaneme zpět na stranu s hracím plánem. Kliknutím na ANO nebo NE zvolíte odpověď. Pokud je odpověď správná, pak políčko zezelená, pokud je odpověď chybná, políčko zčervená.

Částice v pevných krystalických látkách nejsou pravidelně uspořádány.
Je to pravda?

ANO

NE



[Rozšířit otázku](#)

Náhradní otázka – zvolena správná odpověď

Částice v pevných krystalických látkách nejsou pravidelně uspořádány.
Je to pravda?

ANO

NE



[Rozšířit otázku](#)

Náhradní otázka – byla zvolena chybná odpověď