****

|  |  |
| --- | --- |
| Název projektu | Šablony Špičák |
| šablona | II/2 |
| Autor výukového materiálu | Mgr. Daniela Doležalová |
| VM vytvořen | 27.4.2012 |
| Výukový materiál určen pro | 5. ročník |
| Vzdělávací oblast | Jazyk a jazyková komunikace |
| Vzdělávací obor | Cizí jazyk - angličtina |
| Tematický okruh | Zvířata |
| Téma | Hra – otázky typu ano/ne – názvy zvířat – vlastnosti |
| Anotace | Děti si pomocí slovní hry procvičí tvorbu zjišťovacích otázek typu ano/ne, zopakují si vlastnosti a trénují si porozumění mluvenému projevu |

**GAME: WHAT AM I?** ( Hra: Co jsem?)

Cíl: Procvičení tvorby zjišťovacích otázek – YES/ NO QUESTIONS

Pomůcky: obrázky zvířat

Počet dětí: 5 - 25

Popis hry:

Na tabuli jsou obrázky několika zvířat různých druhů (ptáci, savci). Jeden žák stojí před tabulí a myslí si jedno ze zvířat. Ostatní žáci mají za úkol svými Yes/No questions zjistit, na které zvíře žák před tabulí myslí.

Např.

Řada zvířat: kráva slepice kočka tygr kachna kůň hroch sova

Žák si myslí - kůň

Možné dotazy:

1. Have you got four legs? Yes, I have.

2. Do you live with people? Yes, I do.

3. Do you eat meat? No, I don't.

4. Do/Can you swim? Yes, I do/can.

5. Are you horse? Yes, I am.