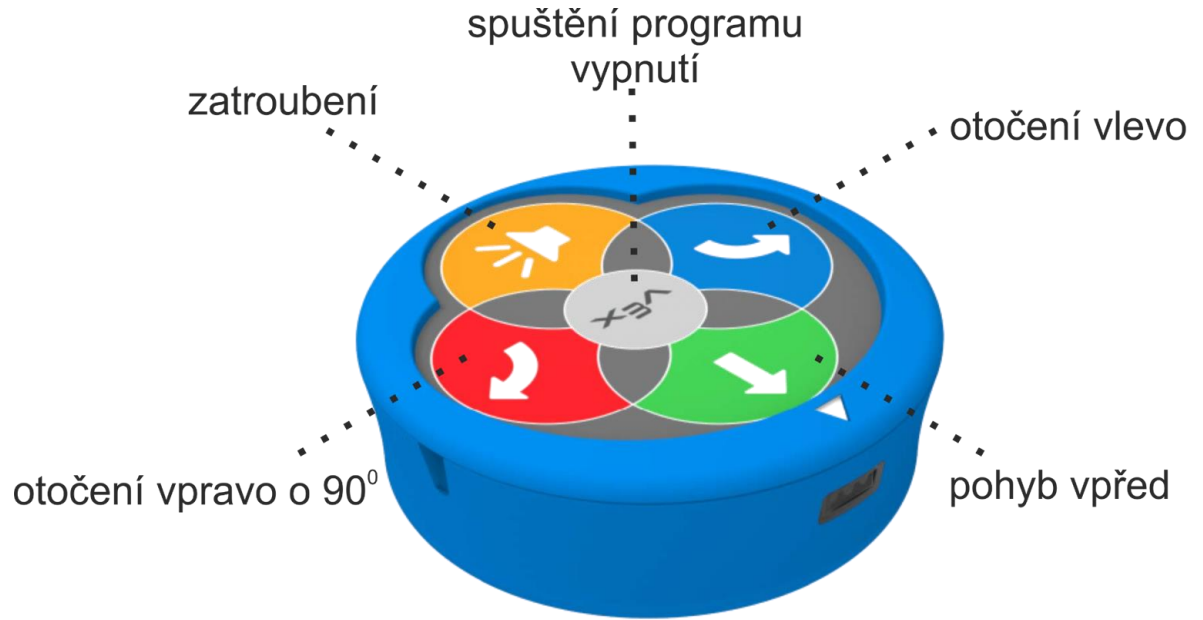

VEX 123



02 - Programujeme pomocí tlačítek

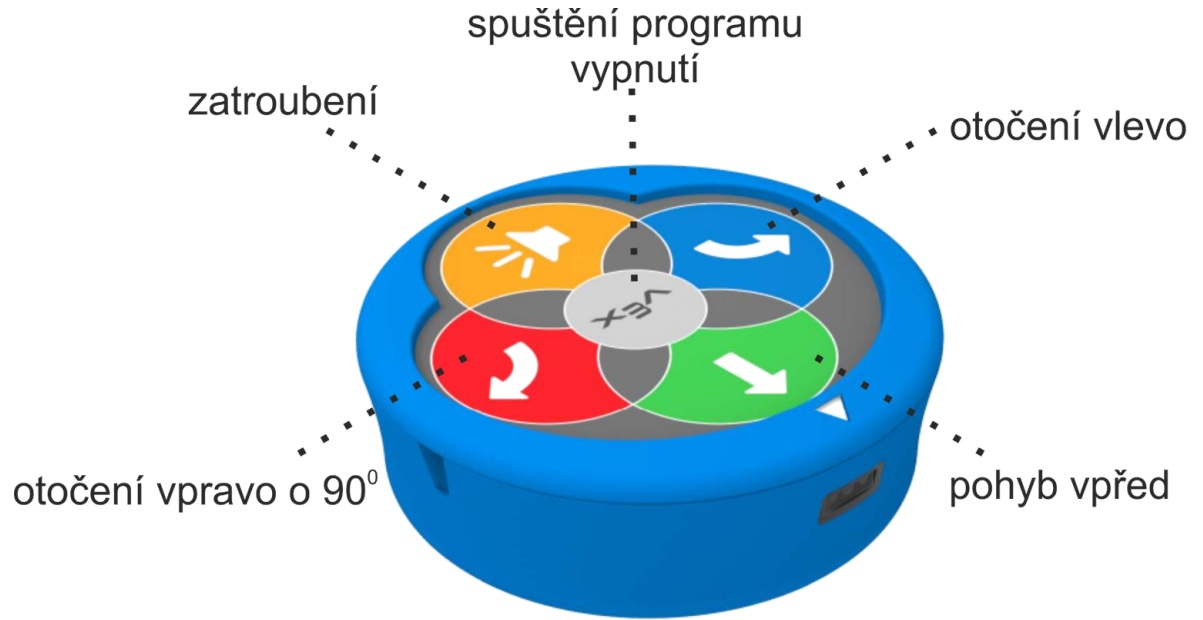
Tlačítka

- pomocí tlačítek můžeme VEX 123 naprogramovat a program spustit
- prostředním tlačítkem spouštíme vytvořený program nebo slouží k vypnutí zařízení (stiskneme na 3 s, ozve se akustický signál a robot se vypne)



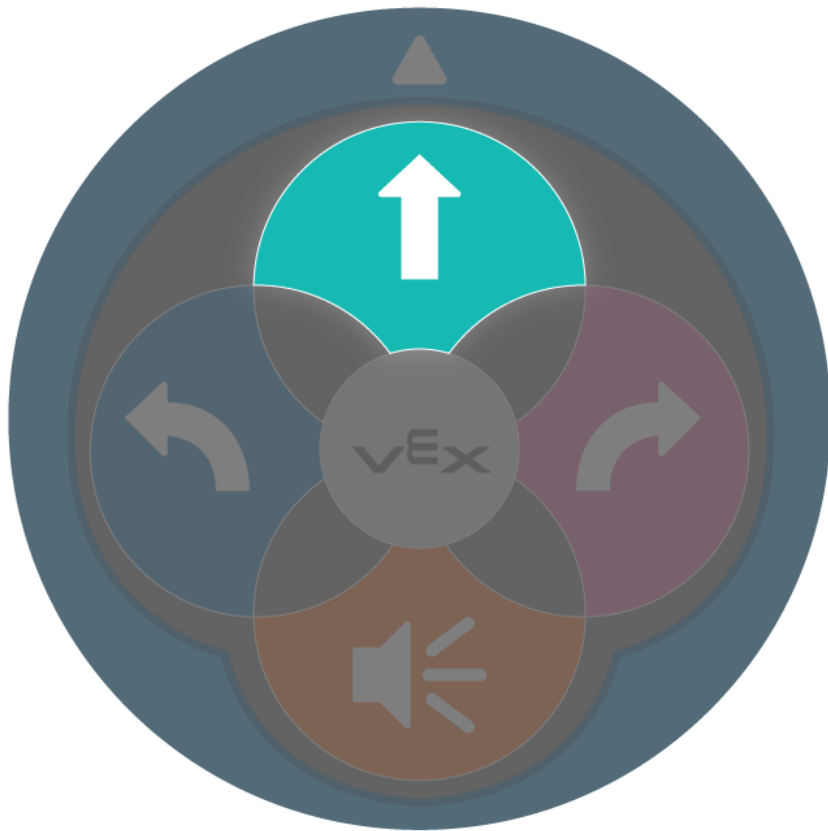
Programování

- po probuzení robota pulzuje středové tlačítko bílou barvou (v paměti není žádný program)
- po stisknutí jednoho ze čtyř programovacích tlačítek blikne středové tlačítko příslušnou barvou a začne pulzovat zeleně (příkaz je uložen v paměti)
- stisknutím středového tlačítka program spustíme



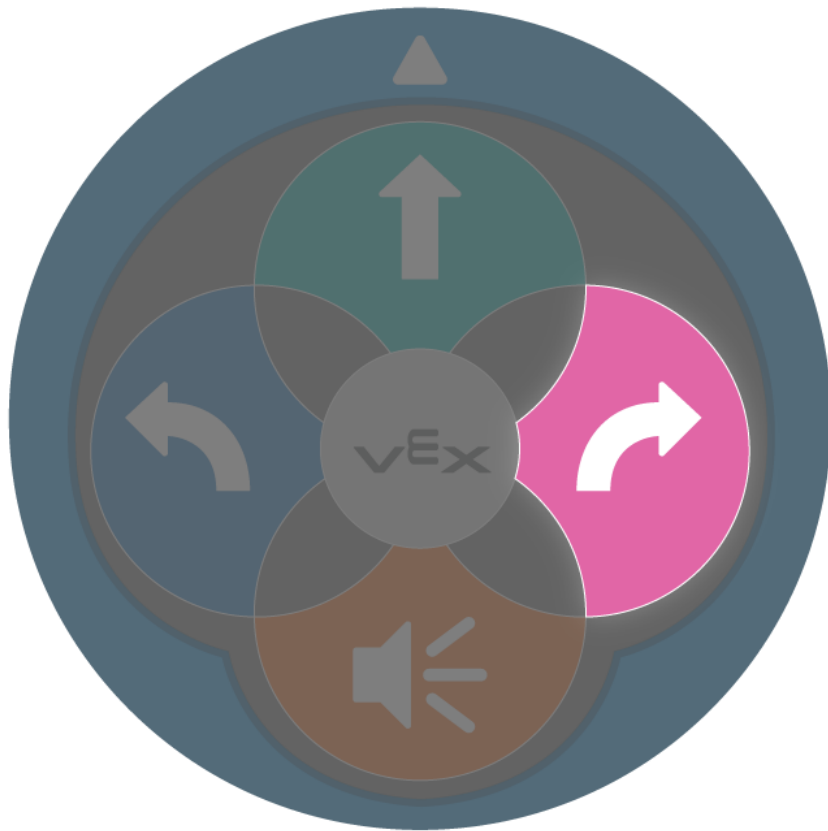
Příkazy

Stisknutím tlačítka **Přesunout** se robot posune dopředu o jednu délku robota (7,5 cm). Po stisknutí tohoto tlačítka uslyšíte cvaknutí.



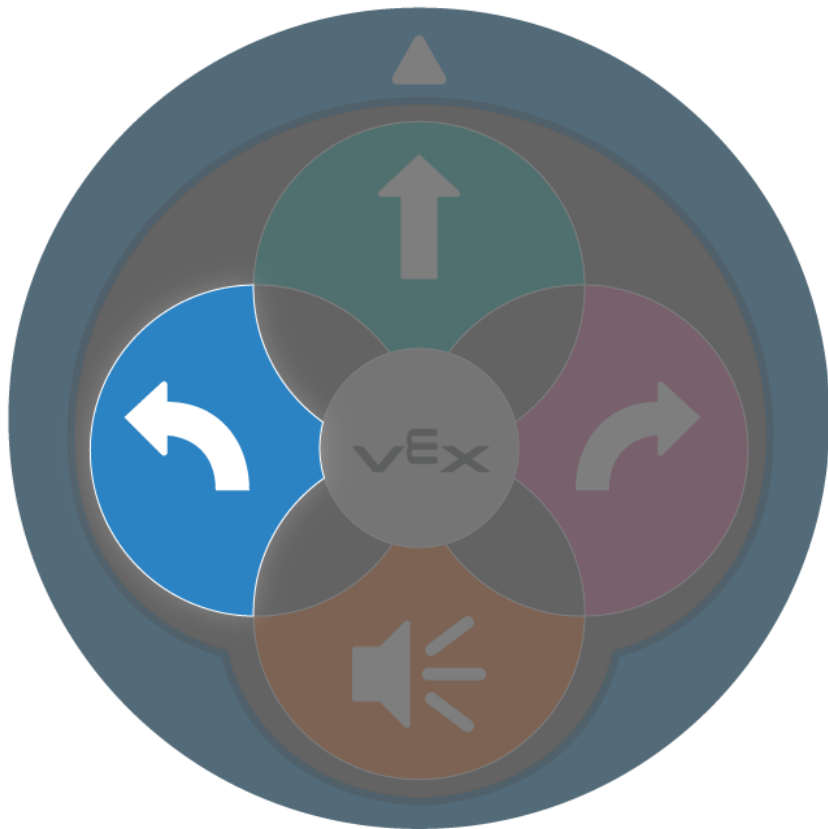
Příkazy

Stisknutím tlačítka **Vpravo** se robot otočí o 90° vpravo. Po stisknutí tohoto tlačítka uslyšíte cvaknutí.



Příkazy

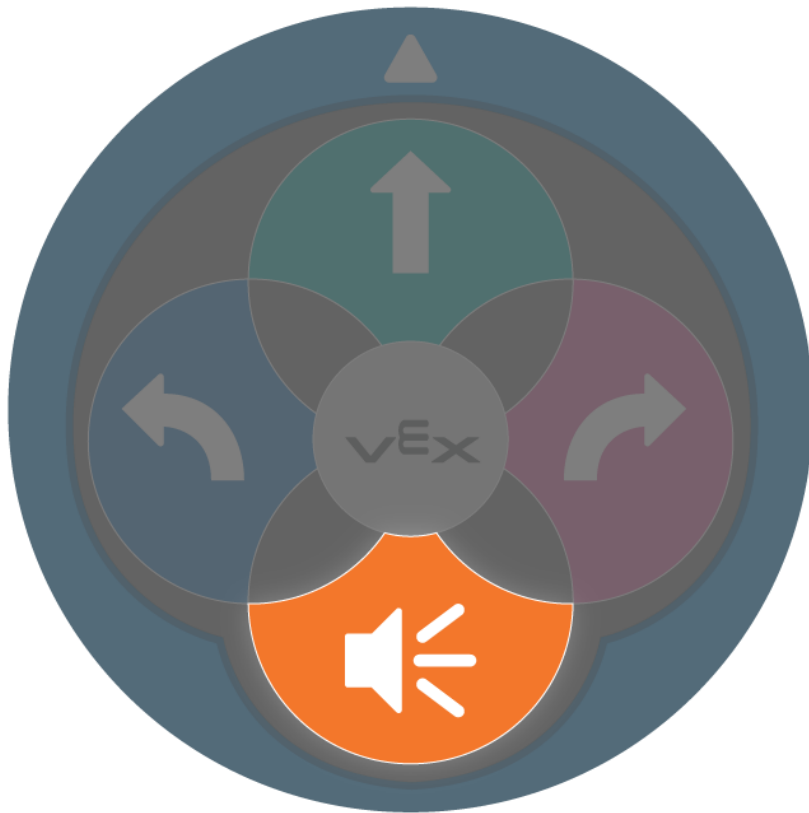
Stisknutím tlačítka **Vlevo** se robot otočí o 90° vlevo. Po stisknutí tohoto tlačítka uslyšíte cvaknutí.



Příkazy

Stisknutím tlačítka **Zvuk**
robot zatroubí.

Po stisknutí tohoto tlačítka
uslyšíte cvaknutí.

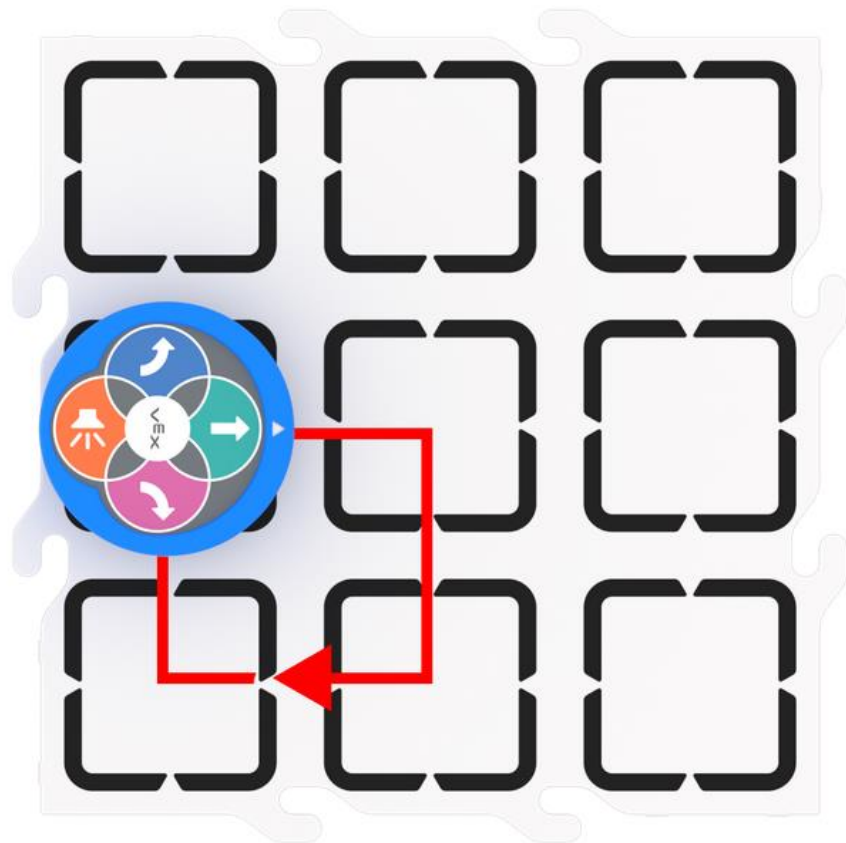


Programování

Programovací tlačítka stiskneme v příslušném pořadí. Vše se uloží do paměti robota.

Program spustíme středovým tlačítkem.

Program můžeme spouštět několikrát (je stále v paměti). Stiskneme-li jakékoli programovací tlačítko, příkaz se přidá k předešlému programu. Můžeme tak program postupně rozšiřovat o další příkazy.



Smazání programu

Pokud chceme vyčistit paměť robota (smazat příkazy z paměti), stačí zatřepat robotem.

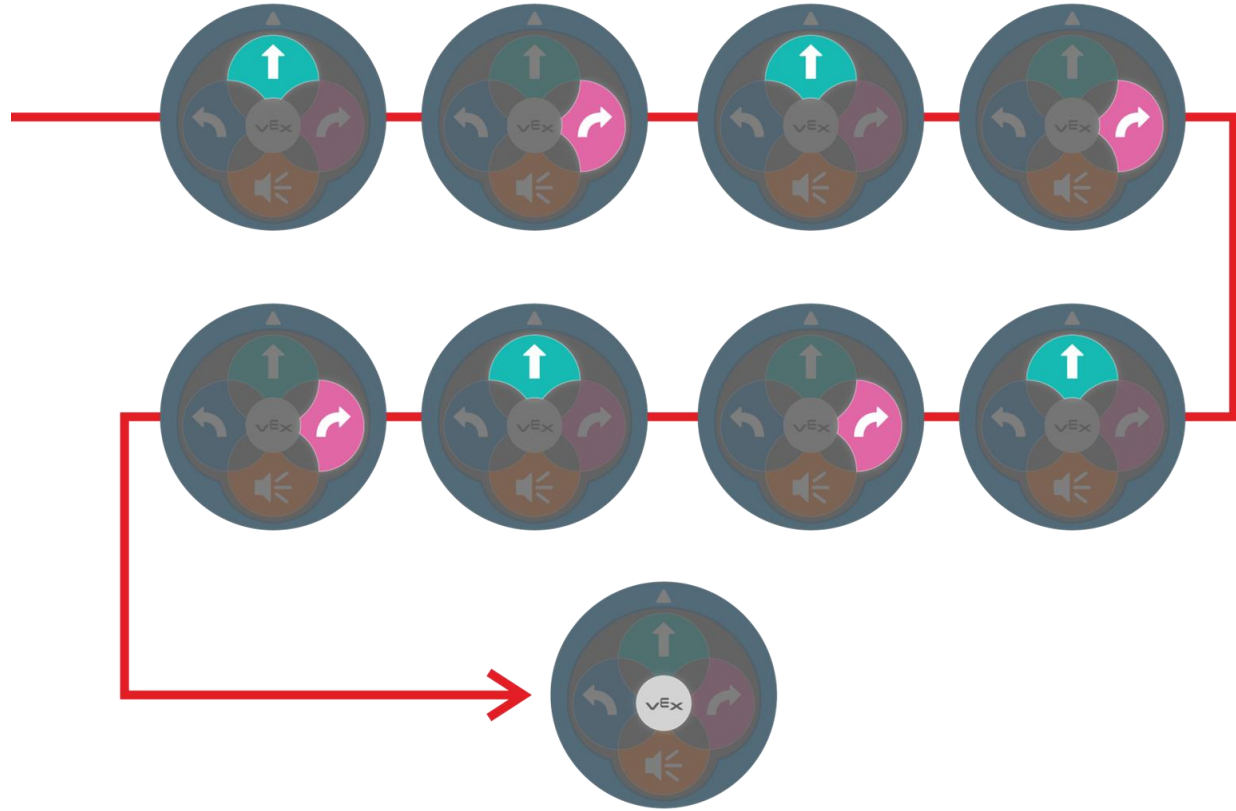
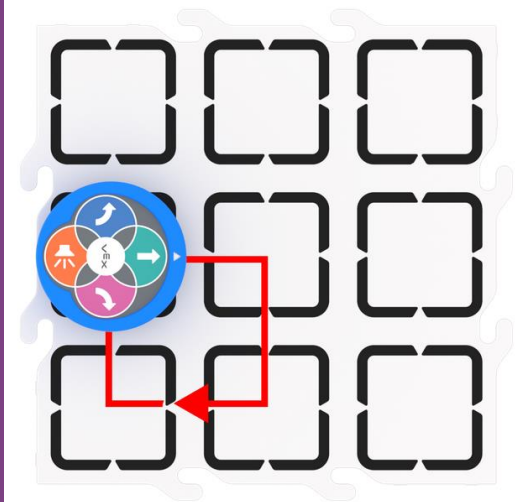
Ozve se akustický signál a středové tlačítko začne pulzovat bíle.

Robot je připraven k novému programování.



Příklad programu

Po stisknutí následujících tlačítek se začne robot pohybovat po trajektorii ve tvaru čtverce.





Autorem úlohy je Mgr. Radovan Mikeš
