

---

# VEX 123



16 – Člověče, nezlob se

---

## Doporučení

Hru mohou hrát 2 až 4 hráči/týmy.

Každý hráč může mít 1 až 3 roboty VEX 123, které musí dopravit do cílové pozice.

**Po každém tahu nezapomeňte robota zatřesením vymazat.**

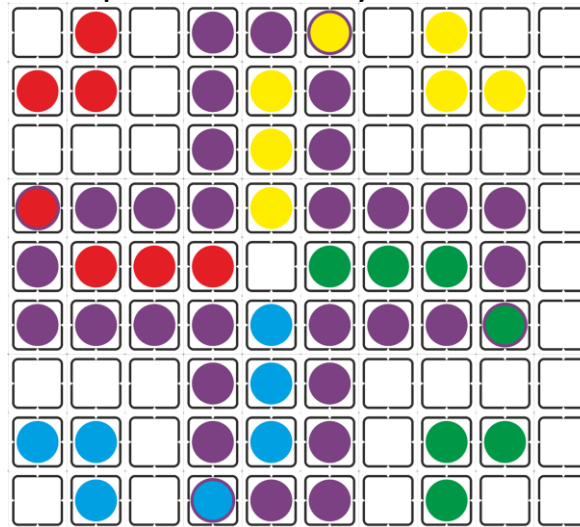


## Zadání



Zahrajte si pomocí robotů VEX 123 známou hru Člověče, nezlob se. Místo kuželek použijte roboty, které můžete programovat (pohyb vpřed, zatočení vlevo a vpravo) pomocí dotykových tlačítek.

Stáhněte si herní pole, které si vytiskněte a slepte.



## Hod kostkou

Proč nevyužít robota, aby nám určil náhodné číslo? Tato úloha je podrobně popsána v kapitole “Hra náhodné rozhodování”.

Náhodná čísla v připraveném souboru mohou být od 1 do 2, od 1 do 4 a od 1 do 6.

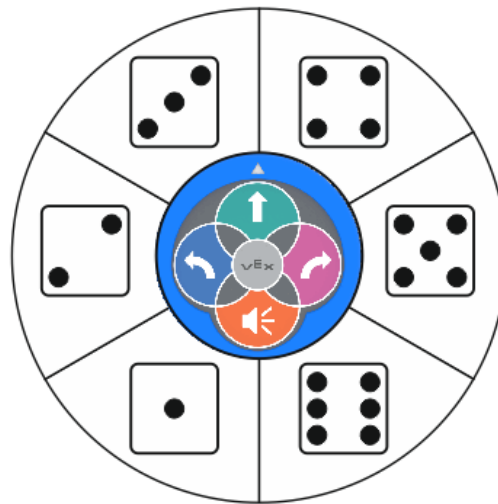
Záleží na vás, jak rychlou variantu hry zvolíte.

## Programování



Pro posun robota můžete použít hrací kostku, nebo si naprogramovat dalšího robota, aby ukazoval náhodné číslo (více v kapitole “11\_VEX123\_hra náhodné rozhodování”).

Pole s čísly si nakreslete, nebo stáhněte na tomto odkazu.



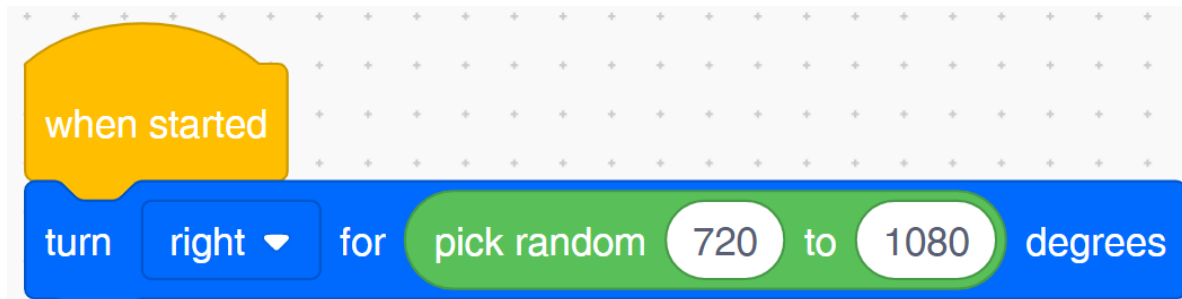
## Hod kostkou

Zkuste program vylepšit  
o zvukové a světelné efekty.

## Programování



Takto by mohl vypadat program pro natočení robota do náhodné pozice. Robot se otočí 2x (pro větší napětí), následně ukáže do náhodného směru  $0^{\circ}$  až  $360^{\circ}$ .





Autorem úlohy je Mgr. Radovan Mikeš

---