

SMART Board MX (V3) A MX (V3) Pro Interaktivní displeje

UŽIVATELSKÝ NÁVOD pro

SBID-MX255-V3 / V3N | SBID-MX265-V3 / V3N | SBID-MX275-V3 / V3N | SBID-MX286-V3 / V3N
SBID-MX255-V3-PW / V3N-PW | SBID-MX265-V3-PW / V3N-PW | SBID-MX275-V3-PW / V3N-PW
SBID-MX286-V3-PW / V3N-PW
SBID-MX055-V3 / V3N | SBID-MX065-V3 / V3N | SBID-MX075-V3 / V3N | SBID-MX086-V3 / V3N
SBID-MX055-V3-PW / V3N-PW | SBID-MX065-V3-PW / V3N-PW | SBID-MX075-V3-PW / V3N-PW
SBID-MX086-V3-PW / V3N-PW
SBID-MX255-V2-C | SBID-MX265-V2-C | SBID-MX275-V2-C | SBID-MX286-V2-C
SBID-MX255-V2-CPW | SBID-MX265-V2-CPW | SBID-MX275-V2-CPW | SBID-MX286-V2-CPW
SBID-MX255-V2 | SBID-MX265-V2 | SBID-MX275-V2 | SBID-MX286-V2
SBID-MX255-V2-PW | SBID-MX265-V2-PW | SBID-MX275-V2-PW | SBID-MX286-V2-PW
SBID-MX365 | SBID-MX375 | SBID-MX386 | SBID-MX265 | SBID-MX275 | SBID-MX286
IDX55-3 | IDX65-3 | IDX75-3 | IDX86-3 | IDX55-2 | IDX65-2 | IDX75-2 | IDX86-2

Pro kompletní návod v anglickém jazyce pokračujte na následující odkaz:

<https://downloads.smarttech.com/media/sitecore/en/support/product/sbfpd/mx/guides/guidesbidmxseriesu ser.pdf>

OBSAH

1. [O interaktivním displeji SMART Board řady MX V2](#)
 - [Dotyk](#)
 - [Psaní, kreslení a mazání](#)
2. [Používání základních funkcí](#)
 - [Probuzení displeje a jeho opětovné usnutí](#)
 - [Používání domovského tlačítka](#)
 - [Používání ovládacího panelu](#)
 - [Používání dálkového ovladače](#)
 - [Používání dotyku](#)
 - [Mazání digitálního inkoustu](#)
 - [Úprava hlasitosti](#)
 - [Zmrazení obrazovky](#)
 - [Skrývání a zobrazování obsahu obrazovky](#)
3. [Používání iQ aplikací](#)
 - [Používání aplikace SMART Whiteboard](#)
 - [Používání Knihovny souborů](#)
 - [Používání Prohlížeče](#)
 - [Používání Vstupů](#)
 - [Používání Sdílení obrazovky](#)
 - [Používání SMART Mirror](#)
 - [Používání Snímků obrazovky](#)
 - [Instalování aplikací třetích stran](#)
 - [Vyčištění prostředí iQ](#)
4. [Připojování počítače a dalších zařízení](#)
 - [Připojování počítače v místnosti a přineseného notebooku](#)
 - [Nastavení rozlišení a obnovovací frekvence připojeného počítače](#)
 - [Doporučené kabely](#)
 - [Připojování USB disků, periférií a dalších zařízení](#)
 - [Schéma konektorů – SMART Board MX \(V3\)](#)
 - [Schéma konektorů – SMART Board MX \(V2 a V2-C\)](#)
 - [Schéma konektorů – SMART Board MX](#)
5. [Čištění a údržba hardwaru](#)
 - [Vypnutí a zapnutí displeje](#)
 - [Čištění displeje](#)
 - [Údržba větrání displeje](#)
 - [Výměna per a mazacích hub](#)
 - [Aktualizace systémového softwaru](#)
 - [Ruční použití automatické aktualizace systémového softwaru](#)
 - [Ruční aktualizace systémového softwaru](#)

1. O interaktivním displeji SMART Board řady MX V3

Displej obsahuje rozsáhlou sadu funkcí a komponent.



Dotyk

Dotykem na plochu displeje můžete dělat vše, co můžete dělat na počítači – otevírat a zavírat aplikace, setkávat se s ostatními, vytvářet nové dokumenty nebo upravovat stávající, navštěvovat webové stránky, přehrávat videa atd.

V aplikacích můžete použít řadu gest, včetně posouvání, změny měřítka, otáčení a přiblížení s oddálením.



Psaní, kreslení a mazání

Displej je dodáván se dvěma pery, kterými můžete psát nebo kreslit na obrazovku. Kromě per obsahuje displej také dvě houby, které můžete použít k mazání digitálního inkoustu na obrazovce.

Díky Object Awareness™ displej automaticky reaguje na nástroj nebo objekt, který používáte, ať už je to pero, prst nebo dlaň. Simultaneous Tool Differentiation umožňuje dvěma lidem současně psát nezávisle na sobě.

2. Používání základních funkcí

Probuzení displeje a jeho opětovné usnutí

Pro zapnutí displeje stiskněte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Pro opětovné usnutí displeje stiskněte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Po probuzení displeje není hned aktivní dotyk displeje. Po probuzení počkejte pár vteřin a až poté bude displej reagovat na dotyk.

Informace o tom, jak vypnout displej, hledejte v článku [SMART Board MX \(V2\) and MX \(V2\) Pro series interactive displays installation and maintenance guide](#) nebo v poslední kapitole tohoto návodu.

Používání domovského tlačítka

Na domovské obrazovce můžete otevírat a používat aplikace iQ, zobrazovat obraz z připojených počítačů atd. Můžete také změnit pozadí a přizpůsobit si další funkce domovské obrazovky.

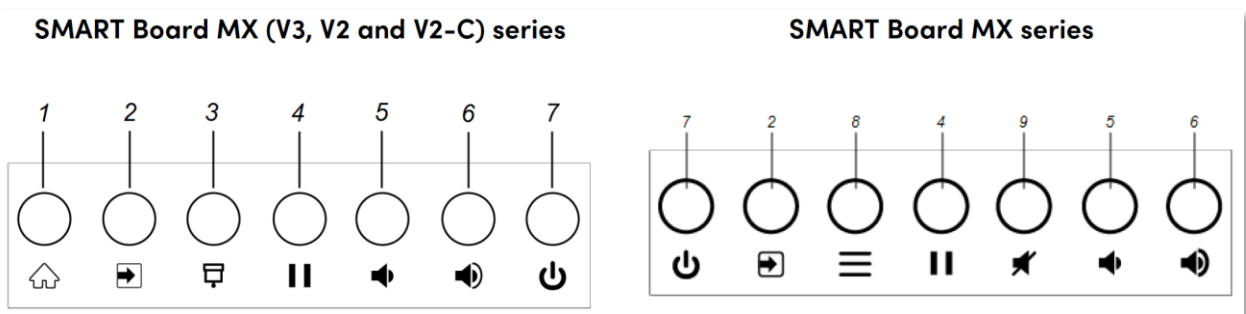
Podle níže uvedených pokynů se můžete kdykoli **vrátit na domovskou obrazovku** nebo na obrazovku Vstupů:

- Klepněte na **Domovské** tlačítko  na ovládacím panelu.
NEBO
- Zmáčkněte **Domovské** tlačítko  na dálkovém ovladači.

Další informace o domovské obrazovce naleznete v článku [Understanding the Home screen](#).

Používání ovládacího panelu

Ovládací panel obsahuje tlačítka pro návrat na domovskou obrazovku, přepínání mezi zdroji, schování a zobrazení obsahu na displeji (funkce roletky), zmrazení a rozmrazení obrazovky, ovládání hlasitosti a pro zapnutí a vypnutí displeje.



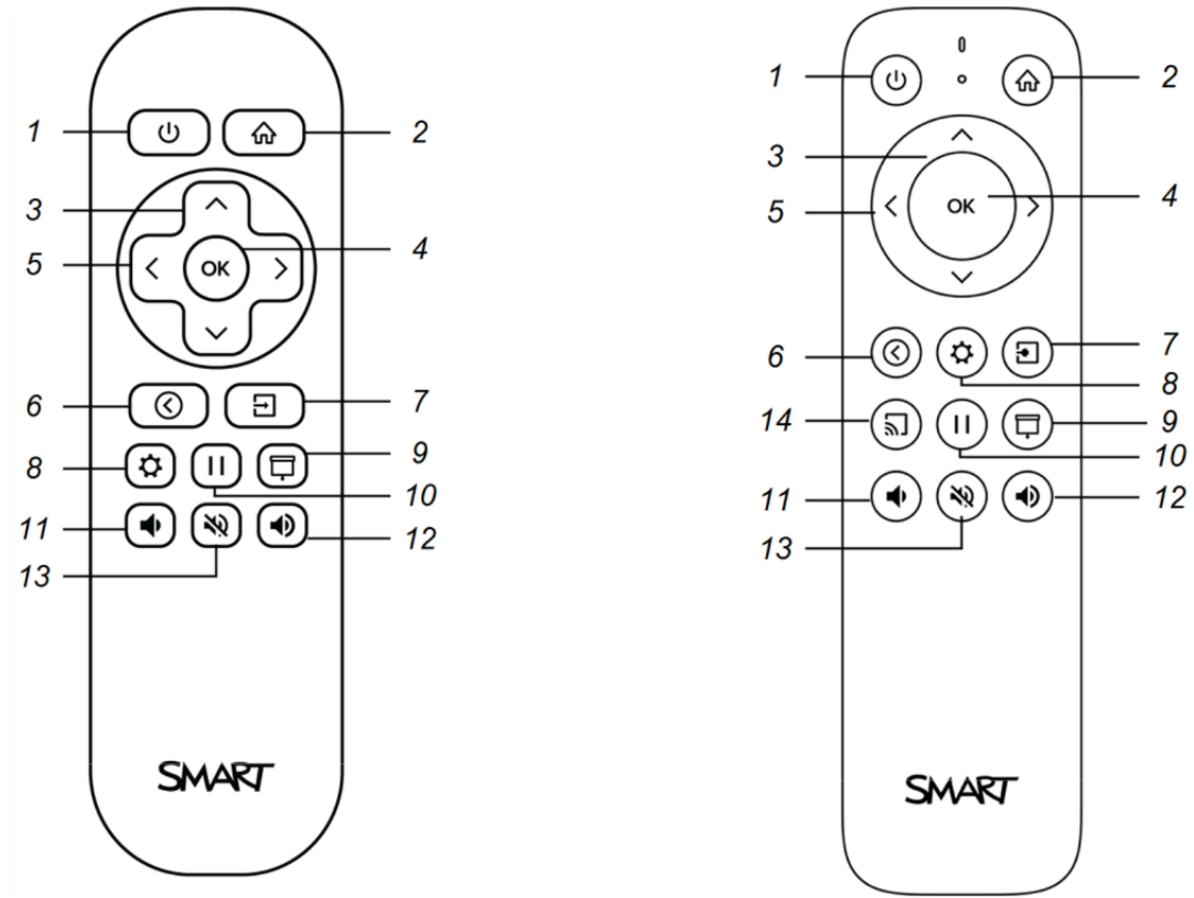
Číslo tl.	Název tlačítka	Použití
1	Domovské	Stisknutím se vrátíte na domovskou obrazovku.
2	Výběr vstupu	Stisknutím přepnete na další obrazový vstup.
3	Roletka	Stisknutím skryjete obsah obrazovky za roletku.
4	Zmrazení	Stisknutím zmrazíte a rozmrazíte obrazovku.
5	Hlasitost nahoru	Stisknutím zvýšíte hlasitost zabudovaných reproduktorů.
6	Hlasitost dolů	Stisknutím snížíte hlasitost zabudovaných reproduktorů.
7	Zapínací	Stiskněte pro probuzení/uspání displeje.
8	Menu	Stiskněte pro otevření nastavení displeje.
9	Ztlumení	Stiskněte pro ztlumení a zapnutí zvuků.

Používání dálkového ovladače

Displej je dodáván s jedním ze dvou modelů infračerveného dálkového ovládání. Tyto modely jsou podobné, kromě toho, že jeden má tlačítko sdílení obrazovky.

Pomocí infračerveného dálkového ovládání zapnete nebo vypnete displej, změníte vstupní zdroj, změníte hlasitost, zpřístupníte aplikace iQ na displeji a další. Můžete také použít dálkové ovládání k otevření nabídek na obrazovce a ke změně nastavení displeje.

Obrázek a tabulka níže uvádějí seznam funkcí dálkového ovladače.



Číslo tl.	Název tlačítka	Použití
1	Zapínací	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím probudíte displej nebo jej uspíte. Stisknutím a podržením po dobu 5 sekund displej vypnete. Stisknutím a podržením po dobu 10 sekund resetujte displej.
2	Domovské	Otevřete domovskou obrazovku nebo obrazovku Vstup.
3	Nahoru a dolů	Vyberte položku v nabídce.
4	OK	Potvrďte vybranou položku v nabídce.
5	Doleva a doprava	Změňte hodnotu vybrané položky v nabídce.
6	Zpět	Vraťte se o jeden krok zpět v historii navigace.
7	Vstup	Přepněte zdroje obrazu.
8	Nastavení	Otevřete nastavení iQ.
9	Roletka	Skrýt obsah obrazovky za roletkou.
10	Zmrazení	Zastavte a rozmrazte obrazovku.

11	Hlasitost zvýšení	Zvyšte hlasitost.
12	Hlasitost snížení	Snižte hlasitost.
13	Ztlumit	Ztlumit hlasitost.
14	Sdílení obrazovky	Otevřete aplikaci Sdílení obrazovky. Toto tlačítko není k dispozici u všech modelů dálkového ovládání.

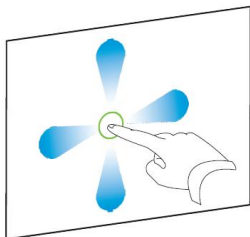
Používání dotyku

Dotykem na plochu displeje můžete dělat vše, co můžete dělat na počítači – otevírat a zavírat aplikace, videokonferovat, vytvářet nové dokumenty nebo upravovat stávající, prohlížet web, přehrávat videa atd. V aplikacích můžete použít celou řadu gest, včetně posouvání, změny měřítka, otáčení a přiblížení a oddálení.

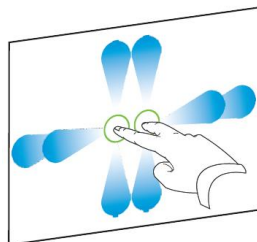
Díky podpoře až 20 dotykových bodů prstů současně, čtyř dotykových bodů pera a dvou dotykových bodů houby můžete vy i další uživatelé současně pracovat s objekty na obrazovce.

Ne všechna gesta fungují ve všech aplikacích. V dokumentaci k aplikaci se dozvíte, která gesta podporuje.

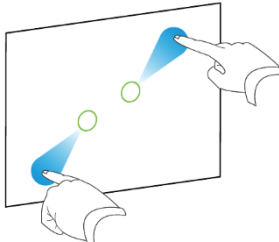
Posun (jedním prstem)



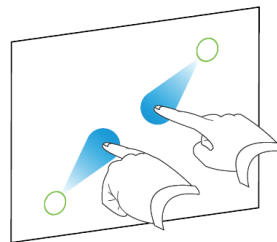
Posun (dvěma prsty)



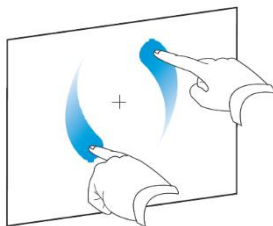
Zvětšení



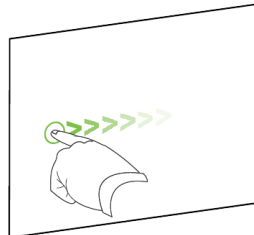
Zmenšení



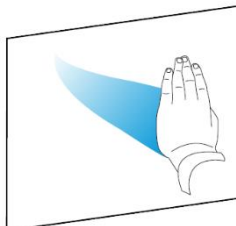
Otáčení



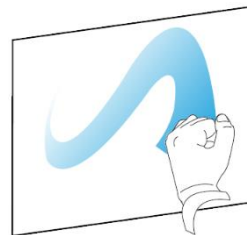
Přejet prstem



Smazání dlaní



Smazání pěstí







Mazání digitálního inkoustu

Pro smazání přesuňte dlaň nebo pěst po digitálním inkoustu, který chcete vymazat.




Úprava hlasitosti

Ke zvýšení, snížení nebo ztlumení hlasitosti displeje použijte tlačítka na pohodlném panelu nebo na dálkovém ovladači.


- Stisknutím a podržením tlačítka snížení hlasitosti  rychle snížíte hlasitost.
- Když stisknete tlačítko pro zvýšení  nebo snížení  hlasitosti na pohodlném panelu nebo na dálkovém ovladači, můžete k nastavení hlasitosti použít posuvník na obrazovce.
- Pro ztlumení zvuků stiskněte tlačítko ztlumit  na dálkovém ovladači.

Zmrazení obrazovky



Můžete dočasně zmrazit obrazovku stisknutím tlačítka zmrazení  na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači. To je zvláště užitečné, když chcete pozastavit video, animaci nebo jiné pohyblivé obrázky.

Zmrazení obrazovky nezastaví aplikace spuštěné v připojeném počítači. Jednoduše zmrazí zobrazení těchto aplikací.

Když je obrazovka zmrazena, můžete na ni psát nebo kreslit. Pokud je povoleno prostředí iQ, můžete snímek obrazovky uložit do knihovny souborů.

Chcete-li obrazovku rozmrazit, stiskněte znovu tlačítko zmrazení .

Skrývání a zobrazování obsahu obrazovky

Obsah obrazovky můžete dočasně skrýt za roletku stisknutím tlačítka Roletky  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Chcete-li odstranit roletku a odhalit obsah obrazovky, stiskněte znovu tlačítko roletky .

3. Používání iQ aplikací

Displej obsahuje následující iQ aplikace:

- SMART Whiteboard
- Knihovna souborů
- Prohlížeč
- Vstup
- Sdílení obrazovky

Používání aplikace SMART Whiteboard




Pomocí SMART Whiteboard můžete otevírat, prohlížet a pracovat se soubory a tabulemi softwaru SMART Notebook. SMART Whiteboard usnadňuje prezentaci souborů SMART Notebook a přehrávání aktivit SMART lab™ na displeji.

Další informace o SMART Whiteboard najdete v části [Using SMART Whiteboard on your display](#).

Používání Knihovny souborů

Knihovna souborů obsahuje relace Tabulí kapp, soubory SMART Notebook, které byly sdíleny s displejem, soubory PDF a snímky obrazovky. Pokud je k displeji připojen USB disk, jsou soubory na USB disku k dispozici také v knihovně souborů.

Pro otevření knihovny souborů postupujte následovně:

1. Klepněte na **Domovské** tlačítko  ve spodní části obrazovky.
NEBO
Zmáčkněte **Domovské** tlačítko  na dálkovém ovladači.
2. Stlačte **Soubory** .

Další informace o knihovně souborů najdete v článku [Understanding the Files Library](#).

Používání Prohlížeče

Prohlížeč můžete použít pro prohlížení webových stránek na displeji.

Další informace o prohlížeči naleznete v článku [Browsing the internet on your display](#).

Používání Vstupů

Pomocí konektorů na displeji můžete připojit počítač v místnosti, notebooky a další zdroje obrazu.

Další informace o Vstupech naleznete v článku [Viewing a connected computer's screen](#).

Používání Sdílení obrazovky

Z počítačů a mobilních zařízení můžete na displej bezdrátově sdílet pomocí aplikace Sdílení obrazovky.

Sdílení obrazovky je podporováno:

- Notebooky Chromebook™ pomocí prohlížeče Chrome™,
- Počítači se systémem Windows pomocí Miracast (pouze Windows 10), prohlížeče Chrome nebo AirParrot,
- Počítače Mac a zařízeními s operačním systémem iOS pomocí AirPlay,

- Zařízeními Android™ pomocí Cast Screen.

Můžete si také stáhnout aplikaci SMART Screen Share pro Chromebooky, Windows počítače, počítače Mac, zařízení s iOS a Android.

Další informace o Sdílení obrazovky naleznete v článku [Sharing your device's screen to the display](#).

Používání SMART Mirror

Z počítačů a mobilních zařízení můžete na displej bezdrátově sdílet pomocí aplikace SMART Mirror.

Informace o používání SMART Mirror naleznete v článku [Using SMART Mirror](#).

Používání Snímků obrazovky

Při používání aplikací Prohlížeč nebo Sdílení obrazovky můžete psát nebo kreslit na snímek obrazovky a uložit jej do Knihovny souborů.

Další informace o práci se Snímky obrazovky naleznete v článku [Writing and drawing over apps](#).

Instalování aplikací třetích stran

Pomocí aplikace SMART Remote Management můžete instalovat aplikace třetích stran z obchodu Google Play nebo z jakéhokoliv APK souboru.

Další informace o Instalování aplikací třetích stran naleznete v článku [Deploying third-party apps on your display](#).

Vyčištění prostředí iQ

Po dokončení používání displeje klepněte na  Vyčistit na domovské obrazovce, čímž připravíte displej pro dalšího uživatele.

Vyčištěním prostředí se provede následující:

- Pro školní modely:
 - Uloží bílou tabuli do knihovny souborů
 - Uloží soubor SMART Notebook do knihovny souborů
 - Vymaže bílou tabuli
- U firemních modelů uloží kapp Whiteboard do knihovny souborů (pokud je v Nastavení povoleno ukládání do knihovny)
- Resetuje prohlížeč (vymaže historii prohlížeče, mezipaměť, soubory cookie a zavře všechny otevřené karty a otevře novou kartu)
- Odebere všechny dlaždice pod Nedávné
- Zavře všechny aplikace, včetně aplikací třetích stran.

Další informace naleznete v části [About the iQ experience and navigating the Home screen](#).

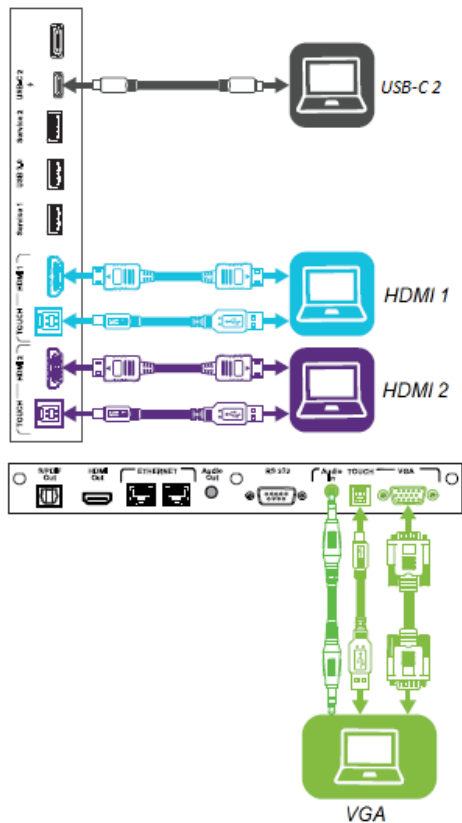
4. Připojování počítače a dalších zařízení

Připojování počítače v místnosti a přineseného notebooku

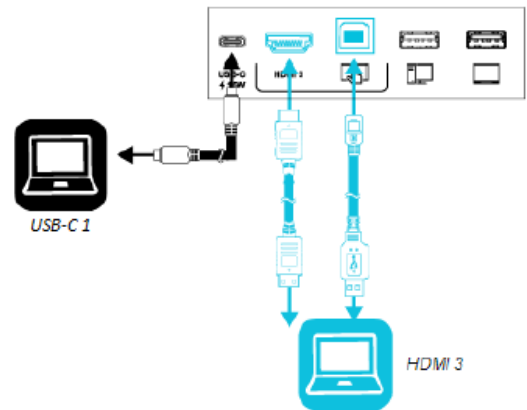
K displeji můžete připojit počítač v místnosti a přinesené notebooky, abyste si je mohli na displeji zobrazit a pracovat s nimi. Obraz můžete připojit pomocí konektoru HDMI, VGA nebo USB-C (DisplayPort Alternate Mode). Dotykové ovládání a další USB periferie můžete připojit pomocí USB-B nebo USB-C.

- SMART Board MX (V3)

Boční a spodní panel s konektory

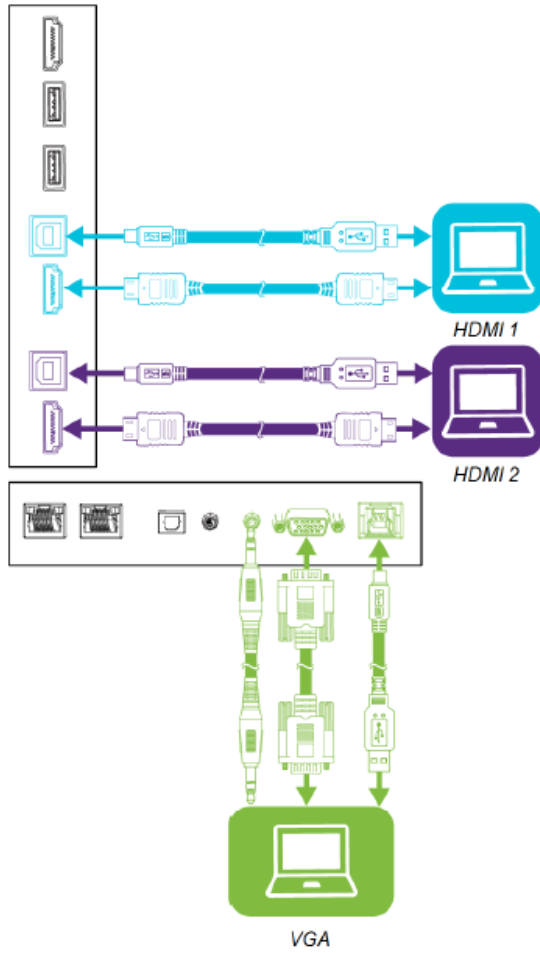


Přední panel s konektory

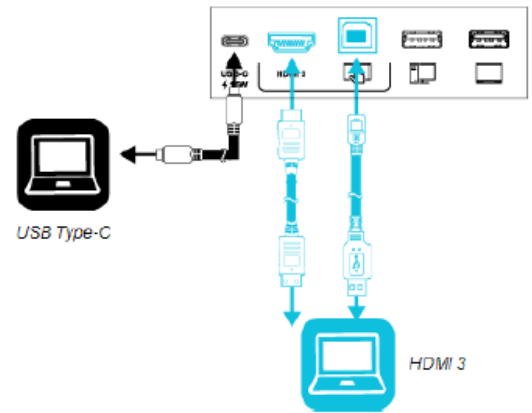


- SMART Board MX (V2-C)

Boční a spodní panel s konektory

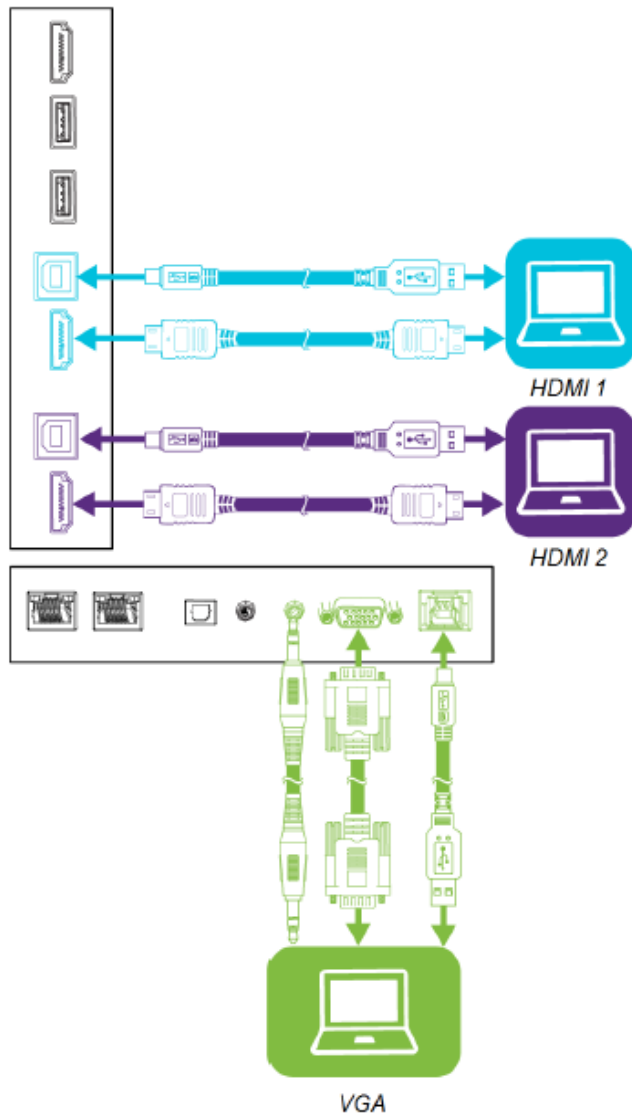


Přední panel s konektory

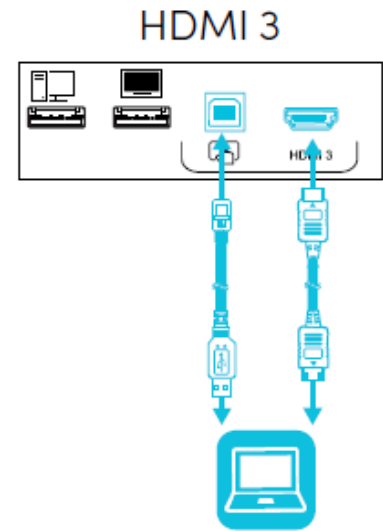


- SMART Board MX (V2)

Boční a spodní panel s konektory

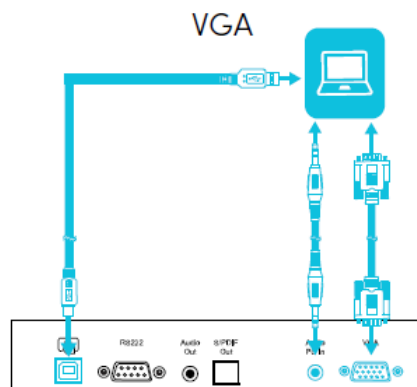
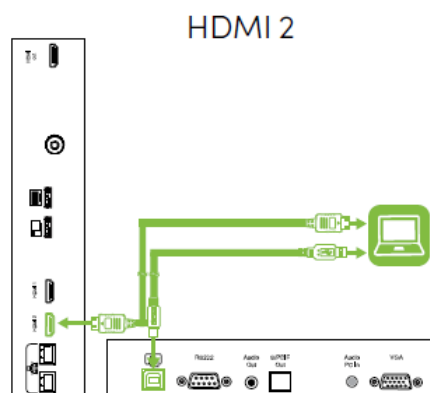
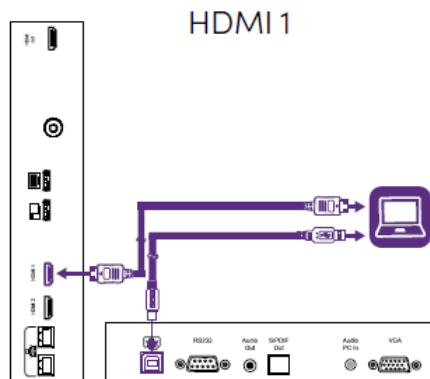


Přední panel s kon.

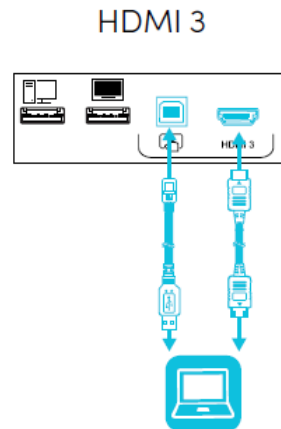


- SMART Board MX

Boční a spodní panel s konektory



Přední panel s kon.



- Zařízení připojená ke konektoru USB Type-C na předním panelu interaktivních displejů řady SMART Board MX (V2-C a V3) můžete nabíjet výkonem až 15 W.
- Zařízení připojená ke konektoru USB Type-C na bočním panelu interaktivních displejů řady SMART Board MX (V3) můžete nabíjet výkonem až 65 W (pokud není modul nainstalován ve slotu pro příslušenství) nebo až 30 W (pokud je modul nainstalován ve slotu pro příslušenství).

Nastavení rozlišení a obnovovací frekvence připojeného počítače

Následující tabulka uvádí doporučená rozlišení a obnovovací frekvence pro vstupní zdroje displeje USB-C, HDMI 1, HDMI 2 a HDMI 3:

Rozlišení	Poměr stran	Mode	Obnovovací frekvence
3840 × 2160	16:9	UHD / 2160p	59.94 Hz / 60 Hz 50 Hz 29.97 Hz / 30 Hz 25 Hz 23.98 Hz / 24 Hz
1920 × 1080	16:9	FHD / 1080p	59.94 Hz / 60 Hz 50 Hz 29.97 Hz / 30 Hz 25 Hz 23.98 Hz / 24 Hz
1360 × 768	16:9	HD	60.015 Hz
1366 × 768	16:9	HD	60.015 Hz
1280 × 720	16:9	HD / 720p	59.94 Hz / 60 Hz 50 Hz 29.97 Hz / 30 Hz 25 Hz 23.98 Hz / 24 Hz
720 × 480	16:9	480p (DVD Player)	60 Hz

Následující tabulka uvádí doporučená rozlišení a obnovovací frekvence pro vstupní zdroj VGA displeje:

Rozlišení	Poměr stran	Mode	Obnovovací frekvence
1920 × 1080	16:9	/	60.000 Hz
1600 × 1200	4:3	/	60.000 Hz
1360 × 768	16:9	/	60.015 Hz
1280 × 1024	5:4	SXGA 60	60.020 Hz
1024 × 768	4:3	XGA 60 XGA 70 XGA 75	60.004 Hz 70.069 Hz 75.029 Hz
800 × 600	4:3	SVGA 60 SVGA 72 SVGA 75	60.317 Hz 72.188 Hz 75.000 Hz
640 × 480	4:3	VGA 60	59.940 Hz

Pokud je to možné, nastavte připojené počítače na tato rozlišení a obnovovací frekvence. Pokyny naleznete v dokumentaci k operačnímu systému počítače.

Doporučené kabely

SMART doporučuje následující typy kabelů:

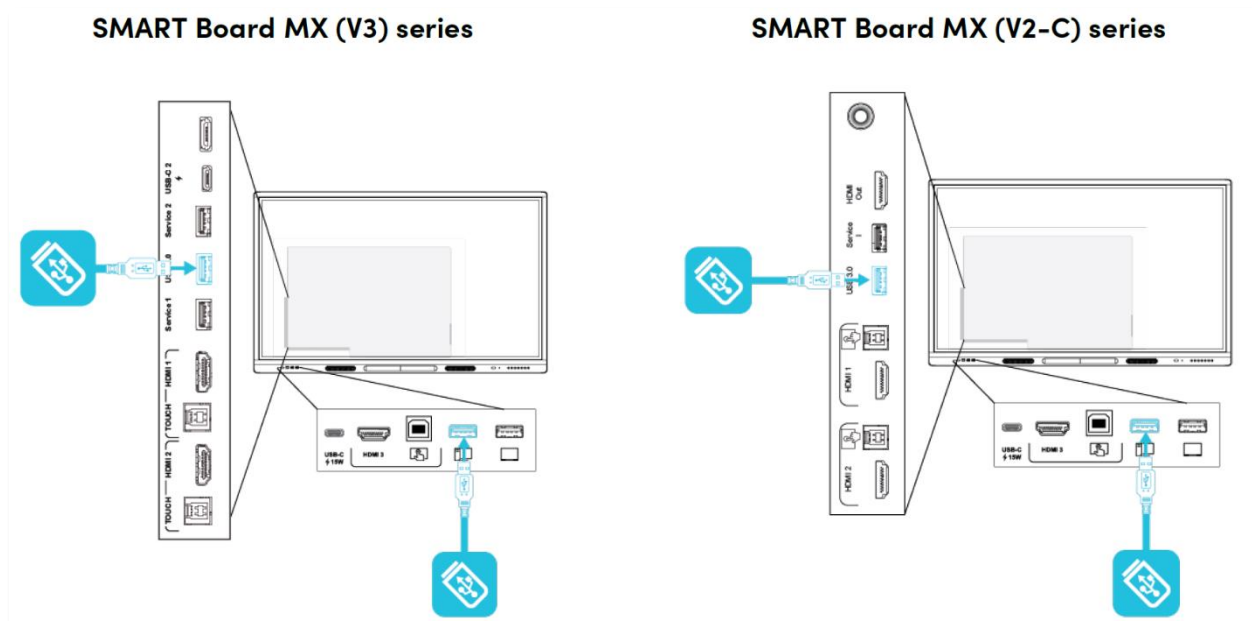
Typ kabelu	Maximální délka	Doporučení
HDMI	23' (7 m)	Používejte pouze certifikované prémiové vysokorychlostní kabely HDMI, které byly testovány na podporu požadovaného standardu výkonu.
VGA	23' (7 m)	Použijte kabely VGA se všemi piny v konektorech plně obsazenými a zapojenými.
Stereo 3.5 mm	20' (6 m)	/
USB 2.0	16' (5 m)	Pokud je vzdálenost mezi počítačem a displejem větší než 16' (5 m), použijte USB extender. Kabely USB 2.0 podporují High-Speed (480 Mb/s), ať už jsou připojeny do konektoru USB 2.0 nebo USB 3.0. Pro SuperSpeed (5 Gb/s) připojte kabel USB 3.0 do konektoru USB 3.0.

USB 3.0	9' (3 m)	SMART podporuje pouze instalace, které používají přímo připojené video a USB kabely, napájené extendery nebo USB extendery zakoupené od SMART. Možná bude možné použít kabely vyšší třídy, které jsou delší, než je uvedeno. Pokud máte problémy s takovým kabelem nebo prodlužovačem jakéhokoli typu, otestujte připojení pomocí kratšího kabelu, než se obrátíte na podporu SMART.
USB Type-C	6' 6" (2 m) pro kabely SuperSpeed 5Gbps	Kabel USB 3.2 Gen 1 Type-C s certifikací USB-IF, podpora SuperSpeed (5 Gb/s) Chcete-li pro video použít kabel USB Type-C, potřebujete: <ul style="list-style-type: none"> • Full-featured kabel, který podporuje rychlost přenosu dat SuperSpeed 5Gbps (nebo vyšší). • Počítač, který podporuje Display Port Alternate Mode přes USB Type-C

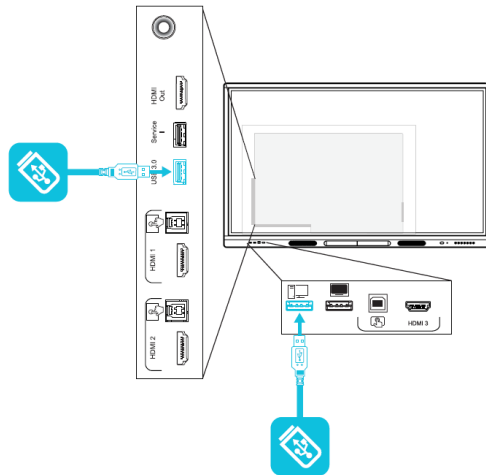
Použití kabelů, které překračují tyto maximální délky, může způsobit neočekávané výsledky a zhoršený obraz kvalitní nebo zhoršené připojení USB.

Připojování USB disků, periférií a dalších zařízení

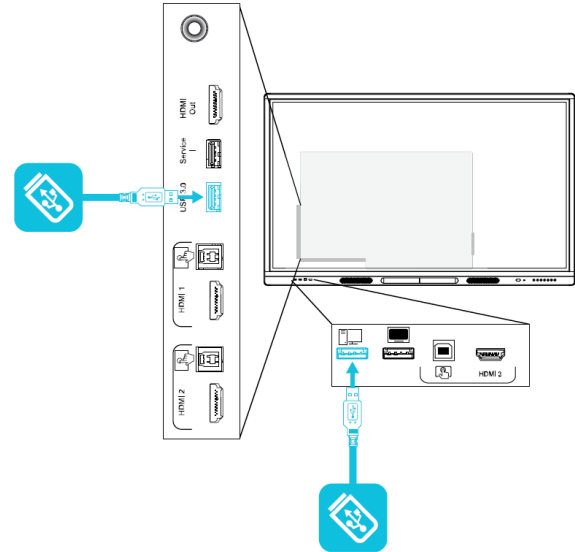
Display obsahuje následující konektory USB Type-A. K těmto konektorům můžete připojit USB disky, periferie (klávesnice, konferenční soundbar atd.) a další USB zařízení a tato zařízení používat na připojeném počítači, OPS počítači nebo android rozhraní iQ.



SMART Board MX (V2) series



SMART Board MX series



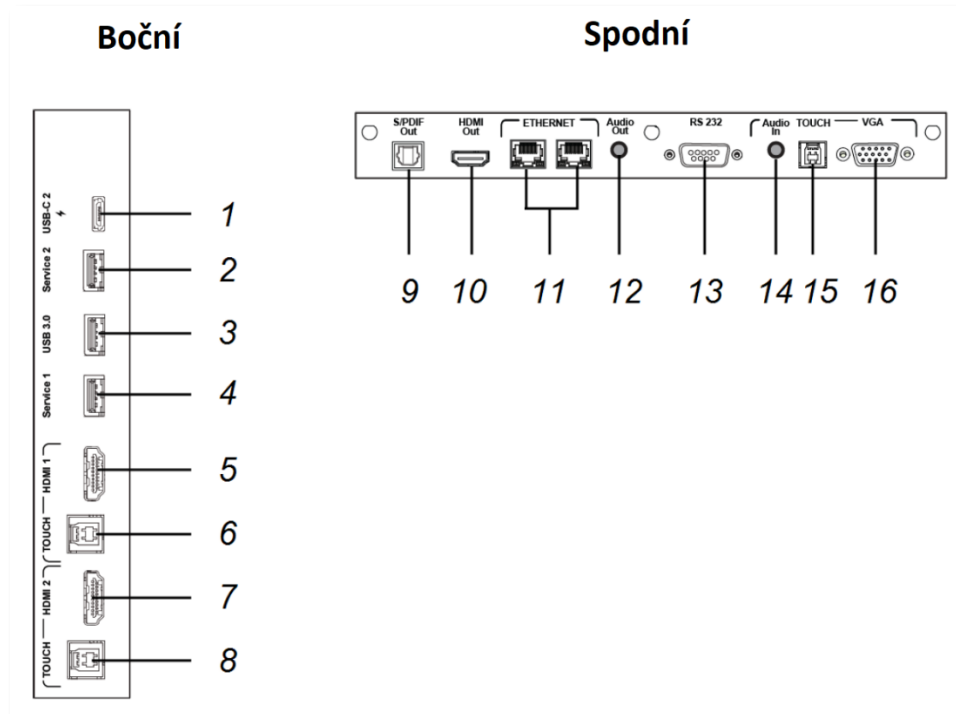
Následující tabulka ukazuje, které zásuvky USB Type-A můžete použít s jednotlivými vstupními zdroji a podporovanou rychlostí USB:

Zdroj	USB 3.0 Type-A (pouze boční konektory na MX V2 a V2-C)	USB 2.0 Type-A (všechny ostatní konektory všech MX displejů)
iQ	SuperSpeed	High-Speed
HDMI 1	SuperSpeed	High-Speed
HDMI 2	SuperSpeed	High-Speed
HDMI 3	SuperSpeed	High-Speed
VGA	SuperSpeed	High-Speed
Slot pro příslušenství	SuperSpeed	High-Speed
OPS PC	SuperSpeed	High-Speed

Schéma konektorů – SMART Board MX (V3)

Panel konektorů

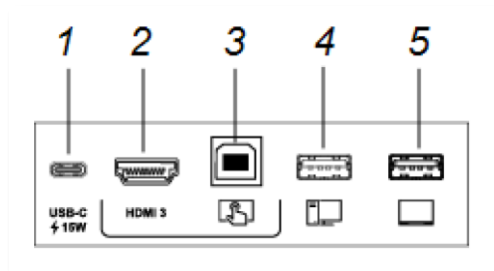
Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:



Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB Type-C	Vstup USB-C 2	
2	USB 3.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
3	USB 3.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
4	USB 2.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
5	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 1 (video a audio)	
6	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 1 (dotyk)	
7	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 2 (video a audio)	
8	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 2 (dotyk)	
9	S/PDIF out	Výstup digitálního zvuku	
10	HDMI 2.0 out	Externí display	
11	RJ45 (x2)	Síť	
12	Stereo 3,5mm out	Externí audio systém	
13	RS-232	Řídící systém místnosti	
14	Stereo 3,5mm in	Vstup VGA (audio)	
15	USB 3.0 Type-B	Vstup VGA (dotyk)	
16	VGA	Vstup VGA (video)	

Přední panel konektorů

Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:

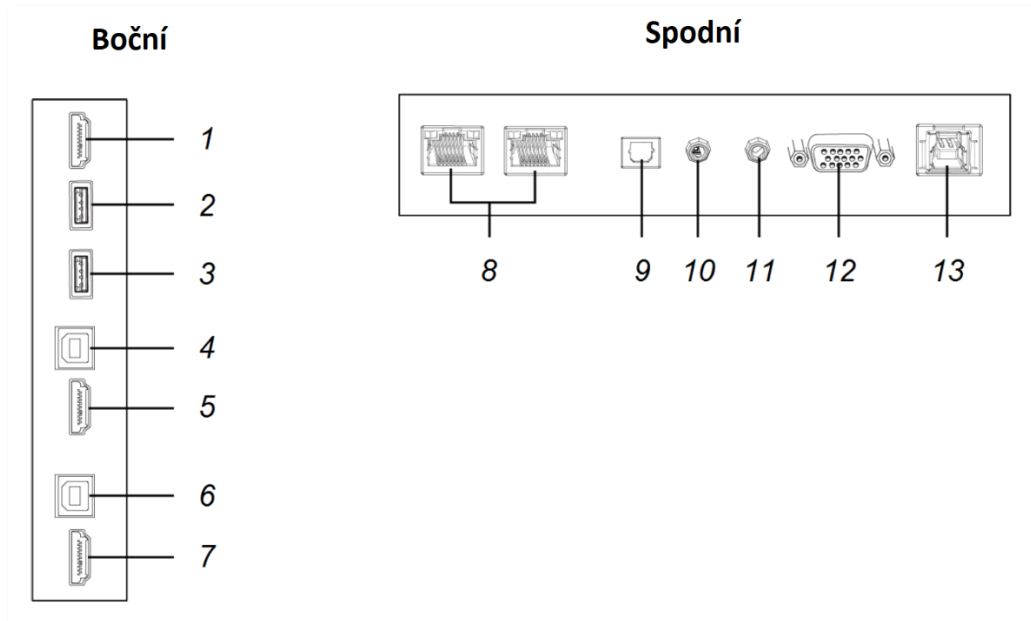


Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB Type-C	Vstup USB Type-C 1	
2	HDMI 2.0	Vstup HDMI 3 (video a audio)	
3	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 3 (dotyk)	
4	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
5	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky	Připojte USB disk pro aktualizaci firmwaru displeje.

Schéma konektorů – SMART Board MX (V2 a V2-C)

Panel konektorů

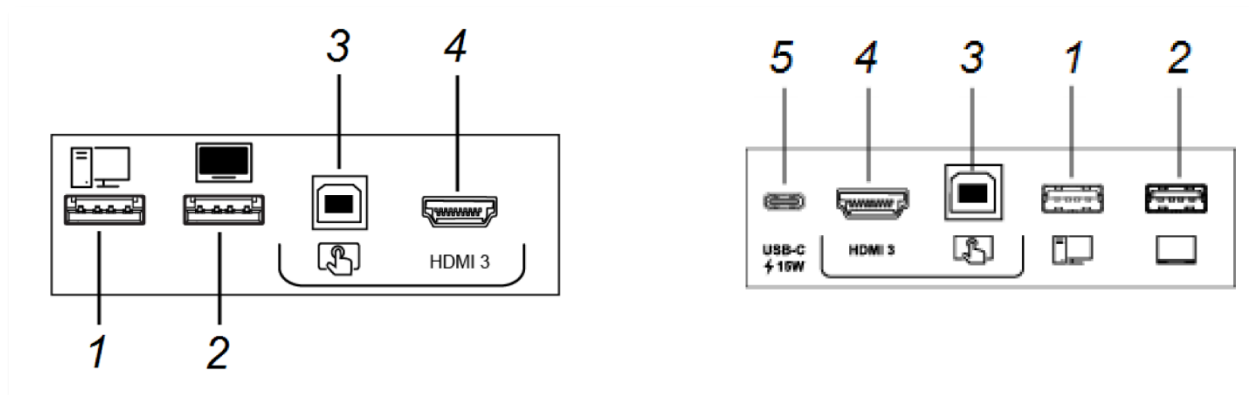
Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:



Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	HDMI 2.0 out	Externí display	
2	USB 2.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
3	USB 3.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
4	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 1 (dotyk)	
5	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 1 (video a audio)	
6	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 2 (dotyk)	
7	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 2 (video a audio)	
8	RJ45 (x2)	Síť	
9	S/PDIF out	Výstup digitálního zvuku	
10	Stereo 3,5mm out	Externí audio systém	
11	Stereo 3,5mm in	Vstup VGA (audio)	
12	VGA	Vstup VGA (video)	
13	USB 3.0 Type-B	Vstup VGA (dotyk)	

Přední panel konektorů

Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:

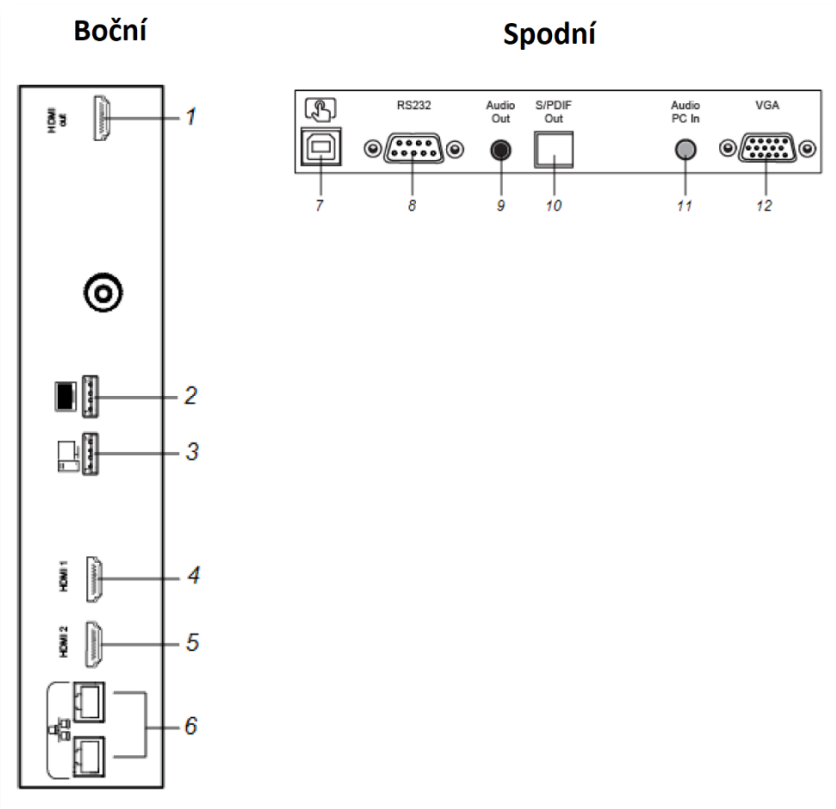


Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
2	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky	Připojte USB disk pro aktualizaci firmwaru displeje.
3	USB 2.0 Type-B	Vstup HDMI 3 (dotyk)	
4	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 3 (video a audio)	
5	USB Type-C	Vstup USB-C	

Schéma konektorů – SMART Board MX

Panel konektorů

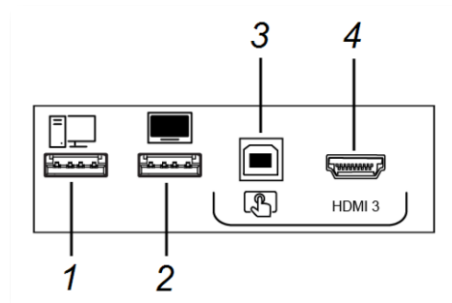
Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:



Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	HDMI 1.4 out	Externí display	Tento konektor je šifrován HDCP HDMI.
2	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	Připojte USB disk pro aktualizaci firmware displeje.
3	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
4	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 1 (video a audio)	
5	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 2 (video a audio)	
6	RJ45 (x2)	Síť	
7	USB 2.0 Type-B	Vstup HDMI 1, HDMI 2 nebo VGA (dotyk)	
8	RS-232	Řídící systém místnosti	
9	Stereo 3,5mm out	Externí audio systém	
10	S/PDIF out	Výstup digitálního zvuku	
11	Stereo 3,5mm in	Vstup VGA (audio)	
12	VGA	Vstup VGA (video)	

Přední panel konektorů



Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:



Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
2	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky	Připojte USB disk pro aktualizaci firmwaru displeje.
3	USB 2.0 Type-B	Vstup HDMI 3 (dotyk)	
4	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 3 (video a audio)	

5. Čištění a údržba hardwaru

Vypnutí a zapnutí displeje

1. Pro vypnutí displeje stlačte a držte zapínací  tlačítko po dobu 5 sekund. Na displeji se zobrazí posuvné tlačítko.
 2. Přesuňte posuvné tlačítko doprava.
 3. Stlačte přepínač na zadní straně displeje do polohy OFF (O). Vyčkejte nejméně 30 sekund před opětovném zapnutím displeje.
-
1. Pro zapnutí displeje stlačte přepínač na zadní straně displeje do polohy ON (I).
 2. Stlačte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači.

Čištění displeje

1. Vypněte displej dle postupu v kapitole Vypnutí a zapnutí displeje.
 2. Otřete obrazovku hadříkem, který nepouští vlákna a je neabrazivní. Můžete také použít vlhký hadřík s kapkou mýdla na nádobí.
- Na obrazovku nepoužívejte permanentní nebo jiné popisovače, které nejsou dodávány s displejem.
 - Neotírejte obrazovku drsným materiálem.
 - Netlačte na obrazovku.
 - Na obrazovku nepoužívejte čisticí roztoky ani čisticí prostředky na sklo, protože by mohly obrazovku poškodit nebo změnit barvu.

Čištění dotykových senzorů

Displej využívá infračervené (IR) vysílače a senzory po obvodu displeje mezi obrazovkou a rámečkem. Nahromaděný prach na ochranném plastu může zhoršit chování dotyku. Zkontrolujte, zda se v těchto oblastech nevyskytuje prach a každý týden je očistěte.

- K čištění senzorů nebo okrajů nepoužívejte stlačený vzduch.
- K čištění dotykových senzorů nepoužívejte vodu ani čisticí prostředky.
- Při čištění displeje příliš netlačte, protože byste mohli poškodit plastové části displeje.

Pro vyčištění infračervených vysílačů a senzorů postupujte následovně:

1. Pomocí čistého neabrazivního hadříku jemně otřete plast mezi obrazovkou a rámečkem po obvodu obrazovky.
2. Pokud nečistoty stále zůstávají, použijte 50% izopropylalkohol (IPA) k vyčištění ochranného plastu mezi obrazovkou a rámem.

Údržba větrání displeje

Displej vyžaduje řádné větrání. Usazování prachu ve ventilačních otvorech ohrožuje chlazení a může vést k poruše produktu.

- Přístupné větrací otvory každý měsíc čistěte suchým hadříkem.
- K pravidelnému čištění zadních ventilačních otvorů používejte vysavač s úzkou koncovkou hadice.

Výměna per a mazacích hub

Abyste předešli poškození antireflexní vrstvy displeje, vyměňte pera houby, pokud se jejich hrot nebo mazací část opotřebují. Náhradní pera a gumy žádejte u vašeho SMART dodavatele.

Aktualizace systémového softwaru

Když je displej připojen k internetu, automaticky aktualizuje svůj systémový software.

Když je k dispozici aktualizace systémového softwaru, displej stáhne aktualizaci na pozadí a poté čeká čtyři hodiny nečinnosti. Když k tomu dojde, na displeji se zobrazí dvouminutové odpočítávání před zahájením aktualizace. Odpočítávání lze kdykoli přerušit. Aktualizace začíná po dokončení odpočítávání. Na displeji se na čtyři minuty zobrazí prázdná obrazovka. Po dokončení aktualizace se na displeji zobrazí domovská obrazovka.

- Když se aktualizace instaluje, dotkněte se, přední ovládací panel a dálkové ovládání nebudou reagovat.
- Síť vaší organizace můžete nakonfigurovat tak, aby umožňovala nebo zabraňovala automatickým aktualizacím systémového softwaru (viz [Connecting to a network](#)).

Ruční použití automatické aktualizace systémového softwaru

Pokud displej stáhl aktualizaci systémového softwaru, ale aktualizaci ještě neaplikoval, můžete proces aktualizace spustit ručně v Nastavení.

Pro ruční použití automatické aktualizace softwaru systému iQ postupujte následovně:

1. Přejděte na Automatická aktualizace.
2. V části Zkontrolovat aktualizace nyní klepněte na Použít aktualizaci nyní.

Ruční aktualizace systémového softwaru

Aktualizace systémového softwaru si můžete stáhnout na adrese smarttech.com/downloads a aktualizovat svůj displej pomocí USB disku.