

# SMART Board® GX

## Interaktivní displeje

### UŽIVATELSKÝ NÁVOD pro

SBID-GX165 | SBID-GX175 | SBID-GX186

Pro kompletní návod v anglickém jazyce pokračujte na následující odkaz:

<https://downloads.smarttech.com/media/sitecore/en/support/product/sbfdp/gx/guides/guidesbidgxuser.pdf>

## OBSAH

1. [O interaktivním displeji SMART Board řady GX](#)
  - [Dotyk](#)
  - [Psaní, kreslení a mazání](#)
  
2. [Používání základních funkcí](#)
  - [Probuzení displeje a jeho opětovné uspání](#)
  - [Používání domovského tlačítka](#)
  - [Používání ovládacího panelu](#)
  - [Používání dálkového ovladače](#)
  - [Používání dotyku](#)
  - [Mazání digitálního inkoustu](#)
  - [Zmrazení obrazovky](#)
  - [Používání zámku obrazovky](#)
  - [Používání zámku nastavení](#)
  
3. [Používání Android aplikací](#)
  - [Používání Tabule](#)
  - [Používání EShare](#)
  - [Používání iMirror](#)
  - [Používání Vote](#)
  - [Používání Správce souborů](#)
  
4. [Připojování počítače a dalších zařízení](#)
  - [Připojování počítače v místnosti a přineseného notebooku](#)
  - [Nastavení rozlišení a obnovovací frekvence připojeného počítače](#)
  - [Doporučené kabely](#)
  - [Připojování USB disků, periférií a dalších zařízení](#)
  - [Schéma konektorů](#)
  
5. [Čištění a údržba hardwaru](#)
  - [Vypnutí a zapnutí displeje](#)
  - [Čištění displeje](#)
  - [Údržba větrání displeje](#)
  - [Výměna per a mazacích hub](#)
  - [Aktualizace firmwaru](#)

## 1. O interaktivním displeji SMART Board řady GX

Displej obsahuje rozsáhlou sadu funkcí a komponent.



### Dotyk

Dotykem na plochu displeje můžete dělat vše, co můžete dělat na počítači – otevírat a zavírat aplikace, setkávat se s ostatními, vytvářet nové dokumenty nebo upravovat stávající, navštěvovat webové stránky, přehrávat videa atd.

V aplikacích můžete použít řadu gest, včetně posouvání, změny měřítka, otáčení a přiblížení s oddálením.

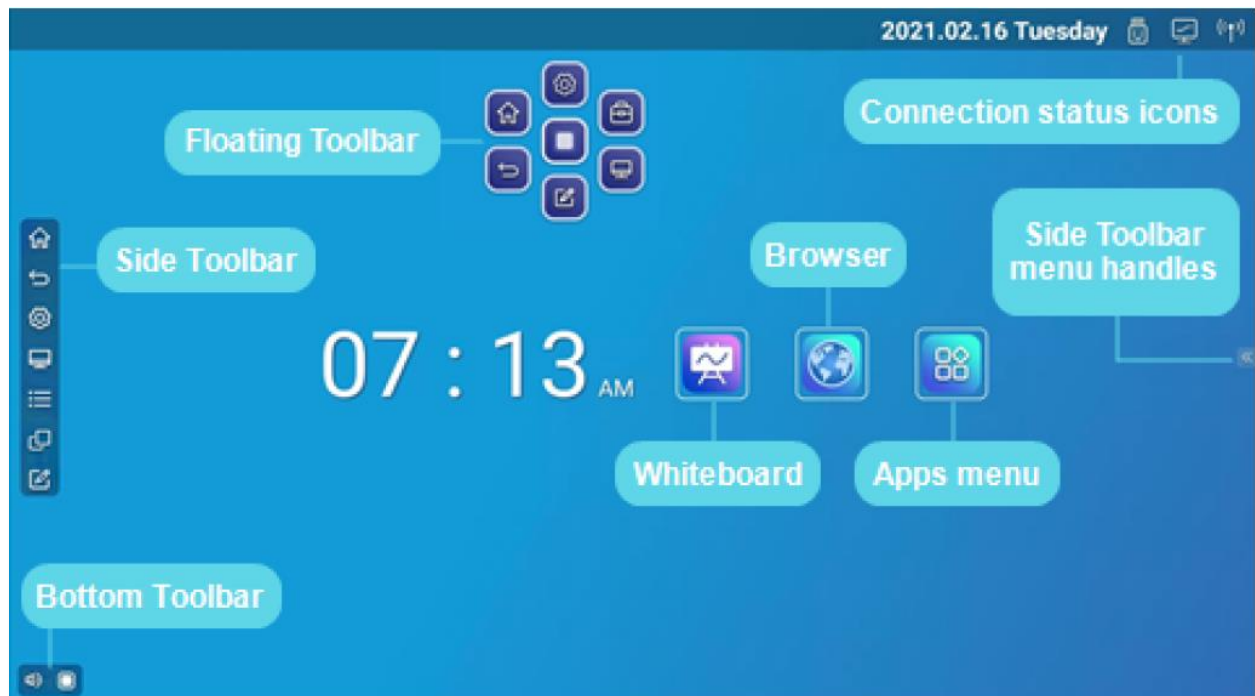
### Psaní, kreslení a mazání

Displej je dodáván se dvěma pery, kterými můžete psát nebo kreslit na obrazovku. Každý konec pera může mít přiřazenou jinou barvu kreslení. Pro mazání digitálního inkoustu můžete použít pěst nebo dlaň ruky.



Díky Object Awareness™ displej automaticky reaguje na nástroj nebo objekt, který používáte, ať už je to pero, prst nebo dlaň.

## 2. Používání základních funkcí

Displej řady SMART Board GX obsahuje řadu nabídek a ovládacích prvků na obrazovce.



### Probuzení displeje a jeho opětovné uspání



Pro zapnutí displeje stiskněte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Pro opětovné uspání displeje stiskněte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Pokud je displej připojen ke vstupu bez aktivního obrazového signálu po dobu jedné hodiny, tak dojde k uspání displeje po odpočtu 60 sekund.

Informace o tom, jak vypnout displej, hledejte v článku [SMART Board GX series interactive display installation and maintenance guide](#) nebo v poslední kapitole tohoto návodu.

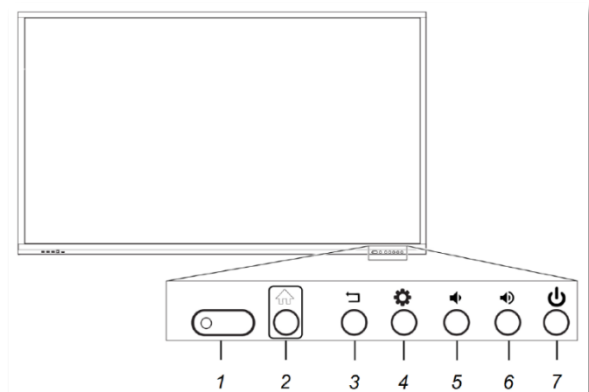
### Používání domovského tlačítka

Podle níže uvedených pokynů se můžete kdykoli **vrátit na domovskou obrazovku** nebo na obrazovku Vstupů:

- Klepněte na **Domovské** tlačítko  na ovládacím panelu.  
NEBO
- Zmáčkněte **Domovské** tlačítko  na dálkovém ovladači.

### Používání ovládacího panelu

Ovládací panel obsahuje tlačítka pro zapnutí a vypnutí displeje, ovládání hlasitosti, nastavení displeje, návrat na předchozí obrazovku v Android rozhraní a pro návrat na domovskou obrazovku.

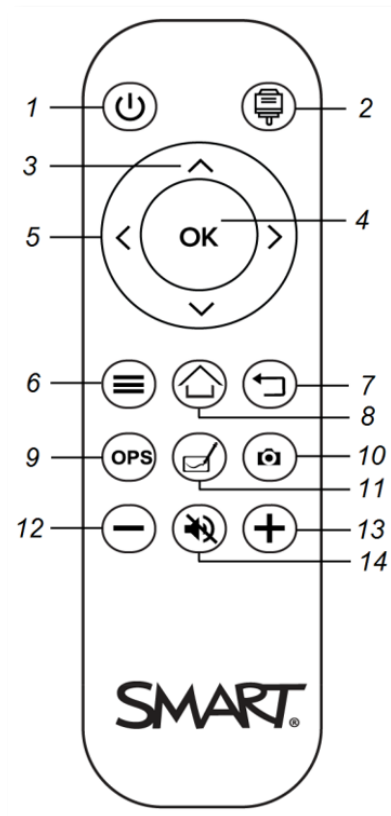


Číslo tl.	Název tlačítka	Použití
1	Kontrolní světlo, senzory	
2	Domovské	Stisknutím se vrátíte na domovskou obrazovku.
3	Zpět	Stisknutím přejdete na předchozí obrazovku v Android rozhraní.
4	Nastavení	Stisknutím přejdete do nastavení displeje.
5	Hlasitost dolů	Stisknutím snižte hlasitost zabudovaných reproduktorů.
6	Hlasitost nahoru	Stisknutím zvýšte hlasitost zabudovaných reproduktorů.
7	Zapínací	Stiskněte pro probuzení/uspání displeje. Stiskněte po dobu 5 sekund pro vypnutí displeje.

## Používání dálkového ovladače

Pomocí infračerveného dálkového ovládání zapnete nebo vypnete displej, změníte vstupní zdroj, změníte hlasitost, přepnete na OPC PC a další. Můžete také použít dálkové ovládání k otevření nabídek na obrazovce a ke změně nastavení displeje.

Obrázek a tabulka níže uvádějí seznam funkcí dálkového ovladače.



Číslo tl.	Název tlačítka	Použití
1	Zapínací	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím probudíte displej nebo jej uspíte.</li> <li>Stisknutím a podržením po dobu 5 sekund displej vypnete.</li> <li>Stisknutím a podržením po dobu 10 sekund resetujete displej.</li> </ul>
2	Vstup	Otevřete menu pro výběr zdroje obrazu.
3	Nahoru a dolu	Vyberte položku v nabídce.
4	OK	Potvrďte vybranou položku v nabídce.

5	Doleva a doprava	Změňte hodnotu vybrané položky v nabídce.
6	Nastavení	Otevřete nastavení.
7	Zpět	Vraťte se o jeden krok zpět v historii navigace.
8	Domovské	Otevřete domovskou obrazovku.
9	OPS	Přepne zdroj na OPS PC.
10	Fotka	Zachytí fotku obrazovky.
11	Whiteboard	Otevře kreslící plochu.
12	Hlasitost snížení	Snižte hlasitost.
13	Hlasitost zvýšení	Zvyšte hlasitost.
14	Ztlumit	Ztlumte hlasitost.

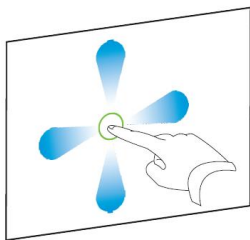
## Používání dotyku

Dotykem na plochu displeje můžete dělat vše, co můžete dělat na počítači – otevírat a zavírat aplikace, videokonferovat, vytvářet nové dokumenty nebo upravovat stávající, prohlížet web, přehrávat videa atd. V aplikacích můžete použít celou řadu gest, včetně posouvání, změny měřítká, otáčení a přiblížení a oddálení.

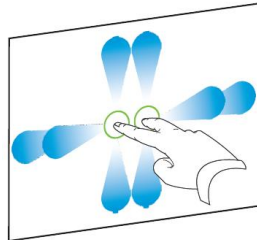
Díky podpoře až 20 dotykových bodů současně můžete vy i další uživatelé současně pracovat s objekty na obrazovce.

Ne všechna gesta fungují ve všech aplikacích. V dokumentaci k aplikaci se dozvíte, která gesta podporuje.

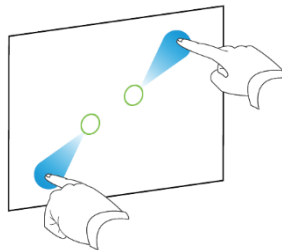
Posun (jedním prstem)



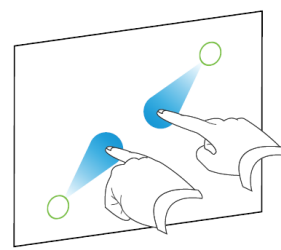
Posun (dvěma prsty)



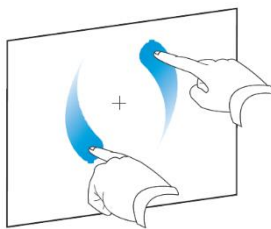
Zvětšení



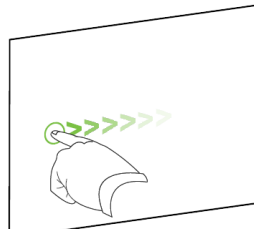
Zmenšení



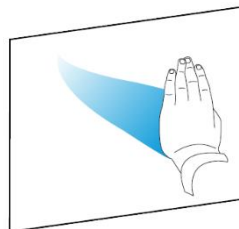
Otáčení



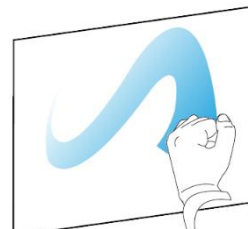
Přejet prstem



Smazání dlaní



Smazání pěstí




## Mazání digitálního inkoustu


Pro smazání přesuňte dlaň nebo pěst po digitálním inkoustu, který chcete vymazat.



## Zmrazení obrazovky

Můžete dočasně zmrazit obrazovku stisknutím a držením tlačítka nastavení  na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači po dobu 5 sekund. To je zvláště užitečné, když chcete pozastavit video, animaci nebo jiné pohyblivé obrázky.

Zmrazení obrazovky nezastaví aplikace spuštěné v připojeném počítači. Jednoduše zmrazí zobrazení těchto aplikací.




Chcete-li obrazovku rozmrazit, znovu stiskněte a držte tlačítko nastavení .

## Používání zámku obrazovky

Zámek obrazovky slouží k zabezpečení obrazovky displeje před neoprávněným použitím. Když je tato funkce zapnutá, je potřeba zadat šestimístný přístupový kód, aby se obrazovka odemkla.

Vytvoření hesla pro uzamčení obrazovky je součástí počátečního nastavení při prvním zapnutí displeje. Heslo pro zámek obrazovky lze také nastavit v Nastavení ->  -> Lock Passcode.

Pro uzamčení obrazovky:

1. Otevřete **boční menu** (ikona  po stranách displeje nebo potáhněte prstem od kraje displeje).
2. Klepněte na **ikonu widgetů** .
3. Klepněte na **ikonu zámku** .
4. Na obrazovce se objeví ikona zámku a pro odemknutí obrazovky je nutné zadat heslo.

## Používání zámku nastavení

Zámek nastavení slouží k zabezpečení nastavení displeje před neoprávněnými změnami. Po jeho zapnutí bude vždy při přístupu do nastavení požadováno heslo. Heslo se nastavuje vždy při zapnutí zámku nastavení.

Pro uzamčení nastavení:

1. Zmáčkněte fyzické tlačítko **Nastavení**  na předním ovládacím panelu displeje.
2. Klepněte na ikonu **Lock controls** .
3. Vedle položky **Settings Lock** klepněte na zapínací slider.
4. V otevřeném okně zadejte 6místné heslo a potvrďte.

### 3. Používání Android aplikací

Displej obsahuje následující Android aplikace:


- Tabule
- Prohlížeč
- EShare
- iMirror
- [WPS Office](#)
- Hlasování
- Knihovna souborů
- a další

#### Používání Tabule



Pomocí QR kódu můžete prohlížet a mazat poznámky, otevírat uložené poznámky a sdílet obrázky z tabule.

Pro spuštění nové tabule:

- Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Tabule .
- Následně se objeví nová tabule.

Pro otevření uložené tabule:



1. Klepněte na ikonu Nabídka .
2. Klepněte na ikonu Importovat poznámky , vyberte tabuli, kterou chcete otevřít, a klepněte na Potvrdit

#### Sdílení Tabule

Pokud má vaše mobilní zařízení skener QR kódů, může ve webovém prohlížeči otevřít obrázek tabule.


- Sdílená tabule se neaktualizuje, pokud je tabule znovu sdílána.
- Ujistěte se, že je váš počítač nebo mobilní zařízení připojeno ke stejné síti jako displej.

Pro sdílení tabule:

1. Klepněte na ikonu Nabídky .
2. Klepněte na ikonu Sdílet prostřednictvím QR kódu , zvolte, zda chcete sdílet aktuální stránku nebo všechny stránky, a klepněte na Potvrdit.
3. Naskenujte QR kód pomocí svého mobilního zařízení.  
Zobrazí se výzva k otevření obrázků stránky v prohlížeči vašeho zařízení.  
Když se obrázek zobrazí, můžete jej uložit do mobilního zařízení.

#### Ukládání Tabule

Pro uložení tabule jako soubor .png nebo .pdf:

1. Klepněte na ikonu Uložit , zadejte název složky a vyberte následující možnosti:
  - a. uložte soubor lokálně nebo na USB disk
  - b. uložte aktuální stránku nebo všechny stránky
  - c. uložte jako soubor .png nebo .pdf
2. Klepněte na OK.

- Stránky tabule se ukládají jako soubory PNG s postupným číslováním nebo jako jeden soubor PDF.

#### Exportování Tabule

Tabuli je možné exportovat. Tabule je uložena jako soubor .iwb a lze ji zobrazit pouze v aplikaci Tabule.



Pro exportování tabule:

1. Klepněte na ikonu Nabídky .
2. Klepněte na ikonu Exportovat poznámky , zadejte název souboru a klepněte na OK.



## Používání EShare



Obsah můžete bezdrátově sdílet na displej z počítače nebo mobilního zařízení.

- EShare je aplikace třetí strany. Podpora SMART pro tuto aplikaci se může lišit v závislosti na požadavku.
- Ujistěte se, že je váš počítač nebo mobilní zařízení připojeno ke stejné síti jako displej.
- Některé funkce sdílení ES nejsou k dispozici pro určitá mobilní zařízení nebo počítače.

## Stahování aplikace EShare

1. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací . Zobrazí se Nabídka aplikací.
2. Klepněte na EShare ikonu .
3. V prohlížeči zařízení zadejte adresu URL uvedenou na obrazovce.  
NEBO  
Pomocí aplikace pro skenování QR kódů na svém zařízení naskenujte QR kód na obrazovce displeje.
4. Stáhněte a nainstalujte si aplikaci EShare pro své zařízení.

## Připojování vašeho zařízení k displeji

1. Ověřte, zda je vaše zařízení a displej připojeny ke stejné síti.
2. Otevřete na svém zařízení aplikaci EShare.  
Zobrazí se seznam zařízení, který zobrazuje zařízení podporující EShare připojená k vaší síti.
3. V zařízení klepněte na název displeje.  
NEBO  
Klepněte na Scan QR na vašem zařízení a naskenujte QR kód na displeji.

## Sdílení obrazovky vašeho zařízení s displejem

Pro použití funkce Mirroring:

1. Otevřete na svém zařízení aplikaci EShare.
2. Připojte aplikaci EShare k displeji.
3. V zařízení klepněte na Mirroring.  
Na displeji se zobrazí obrazovka vašeho zařízení.

## Zobrazování souborů z vašeho zařízení na displeji

1. Otevřete na svém zařízení aplikaci EShare.
2. Připojte aplikaci EShare k displeji.
3. V zařízení klepněte na Místní soubory
4. Vyberte video nebo fotografii, které chcete zobrazit na displeji.

## Ovládání displeje

Displej můžete ovládat pomocí aplikace EShare ve vašem zařízení. Zvolte použití funkce dálkového ovládání nebo TV Mirror.

Při použití funkce TV Mirror se na vašem zařízení zobrazí obrazovka. Můžete také otevřít soubory, které se zobrazí na displeji, pomocí pera kreslit na obrazovku a pořádit fotografii, která se zobrazí na displeji.

Pro použití funkce TV Mirror:

1. Otevřete na svém zařízení aplikaci EShare.
2. Připojte aplikaci EShare k displeji.
3. Na svém zařízení klepněte na TV Mirror.

Pomocí tlačítek v aplikaci zařízení můžete také ovládat hlasitost displeje, zadávat text, ukončovat aplikace nebo se vrátit na domovskou obrazovku.

Pro použití funkce dálkového ovládní:

1. Otevřete na svém zařízení aplikaci EShare.
2. Připojte aplikaci EShare k displeji.
3. V zařízení klepněte na Remote v aplikaci EShare.
4. Ovládejte displej dotykem na mobilním zařízení nebo myší na počítači.

### Požadavky na zařízení aplikace EShare

Zařízení	Požadavky
iOS	iOS 9.0 a novější
Android	Android 2.3 a novější
Windows	Windows 7, 8, 10 a novější
Mac	Mac OS X 10.9 a novější
Chrome	Chrome OS version 4 a novější
Linux	Ubuntu 12.04 a novější



### Používání iMirror







Pomocí aplikace iMirror můžete sdílet obrazovku počítače Mac, iPhone nebo iPad s displejem. iMirror používá AirPlay.

- Podporovaná Apple zařízení a operační systémy:
  - iOS 9.0 a novější
- iMirror je aplikace třetí strany. Podpora SMART pro tuto aplikaci se může lišit v závislosti na požadavku.
- Zkontrolujte, zda je váš Mac počítač nebo zařízení iOS připojeno ke stejné síti jako displej.

### Zrcadlení obrazovky zařízení iOS na displej

1. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací . Zobrazí se Nabídka aplikací.
  2. Klepněte na iMirror.
  3. Na mobilním zařízení iOS otevřete Control Center.
  4. Klepněte na Screen Mirroring.
  5. Vyberte název displeje.
  6. Vyberte aplikaci, kterou chcete sdílet na displeji. Na displeji se zobrazí aplikace.
- Pokud se obrazovka zobrazí prázdná, přejděte do nastavení aplikace iMirror  a povolte Software Decoder. Zkuste zrcadlit obrazovku zařízení iOS na displej.

### Zrcadlení plochy vašeho Mac počítače na displej

1. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací .
2. Klepněte na iMirror.
3. Na počítači Mac klikněte na liště nabídek na ikonu AirPlay .
4. Vyberte název displeje.  
Ikona AirPlay se změní na modrou , když váš počítač Mac sdílí pomocí AirPlay.
5. Klikněte na ikonu AirPlay  a poté klikněte na Rozšířit plochu.


### Používání Vote





Pomocí aplikace Vote můžete vytvářet okamžité ankety a distribuovat je do své třídy nebo publika. Uživatelé pak mohou pomocí svých mobilních zařízení odeslat své hlasy.

- Vote je aplikace třetí strany. Podpora SMART pro tuto aplikaci se může lišit v závislosti na požadavku.

## Nastavení hlasování

1. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací .
2. Klepněte na Vote.  
Objeví se dialogové okno aplikace Vote.
3. Do textového pole Theme zadejte název ankety.
4. Vyberte z možností Single choice nebo Multiple choice podle požadovaného počtu možných odpovědí.
5. Přidejte minimálně dvě možnosti hlasování pomocí textových polí Voting options.
6. Klepněte na Release.  
QR kód se objeví na obrazovce.
7. Nasměrujte uživatele, aby naskenovali QR kód pomocí svého mobilního zařízení.  
Poté, co jsou zařízení uživatelů připojena k hlasování, mohou odeslat své hlasy.

## Prohlížení výsledků

1. Chcete-li zobrazit výsledky hlasování, klepněte na Zobrazit výsledky.  
Pomocí možností Bar nebo Poll můžete změnit způsob, jakým se zobrazují výsledky hlasování.  
Klepnutím na ikonu QR kódu  zobrazíte QR kód pro připojení dalších zařízení.
2. Hlasování ukončíte klepnutím na Voting over.
3. Chcete-li aplikaci Vote ukončit, klepněte na ikonu Exit .



## Používání Správce souborů





Pomocí Správce souborů můžete přistupovat k souborům uloženým na displeji, USB discích, Google Drive nebo cloudovém úložišti OneDrive (cloudové úložiště musí být povoleno v nastavení displeje).

Všechny Tabule, které byly exportovány, jsou uloženy jako soubory .png ve Správci souborů.

## Spuštění Správce souborů



1. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací .
2. Klepněte na ikonu Správce souborů .
- Správce souborů se následně otevře.

## Kopírování nebo přesouvání souborů z USB disku na displej



1. Připojte USB disk do předního panelu s konektory.
2. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací .
3. Klepněte na ikonu Správce souborů .
4. Klepněte na jméno připojeného USB disku.
5. Vyhledejte soubory, které chcete přesunout.
6. Klepnutím a podržením vyberte soubor.  
Vedle souboru se zobrazí zaškrtačací políčko.
7. Klepněte na Copy nebo Cup, pokud chcete soubor zkopírovat nebo přesunout.
8. Klepněte na Local storage.
9. Přejděte do složky, do které chcete soubor zkopírovat nebo přesunout.
10. Poklepáním složku otevřete.
11. Klepněte na Paste.

## Kopírování nebo přesouvání souborů z displeje na USB disk

1. Připojte USB disk do předního panelu s konektory.

2. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací .
3. Klepněte na ikonu Správce souborů .
4. Klepněte na Local storage.
5. Vyhledejte soubory, které chcete přesunout.
6. Klepnutím a podržením vyberte soubor.  
Vedle souboru se zobrazí zaškrtačací políčko.
7. Klepněte na Copy nebo Cup, pokud chcete soubor zkopírovat nebo přesunout.
8. Klepněte na jméno připojeného USB disku.
9. Přejděte do složky, do které chcete soubor zkopírovat nebo přesunout.
10. Poklepáním složku otevřete.
11. Klepněte na Paste.

#### Instalace aplikací pomocí Správce souborů

1. Stahujte a ukládejte soubory .apk na jednotku USB.
2. Připojte USB disk do předního panelu s konektory.
3. Na domovské obrazovce displeje klepněte na ikonu Nabídka aplikací .
4. Klepněte na ikonu Správce souborů .
5. Klepněte na jméno připojeného USB disku.
6. Vyhledejte a poklepejte na soubor .apk, který chcete nainstalovat.  
Při instalaci aplikace na displej postupujte podle pokynů na obrazovce.

## 4. Připojování počítače a dalších zařízení

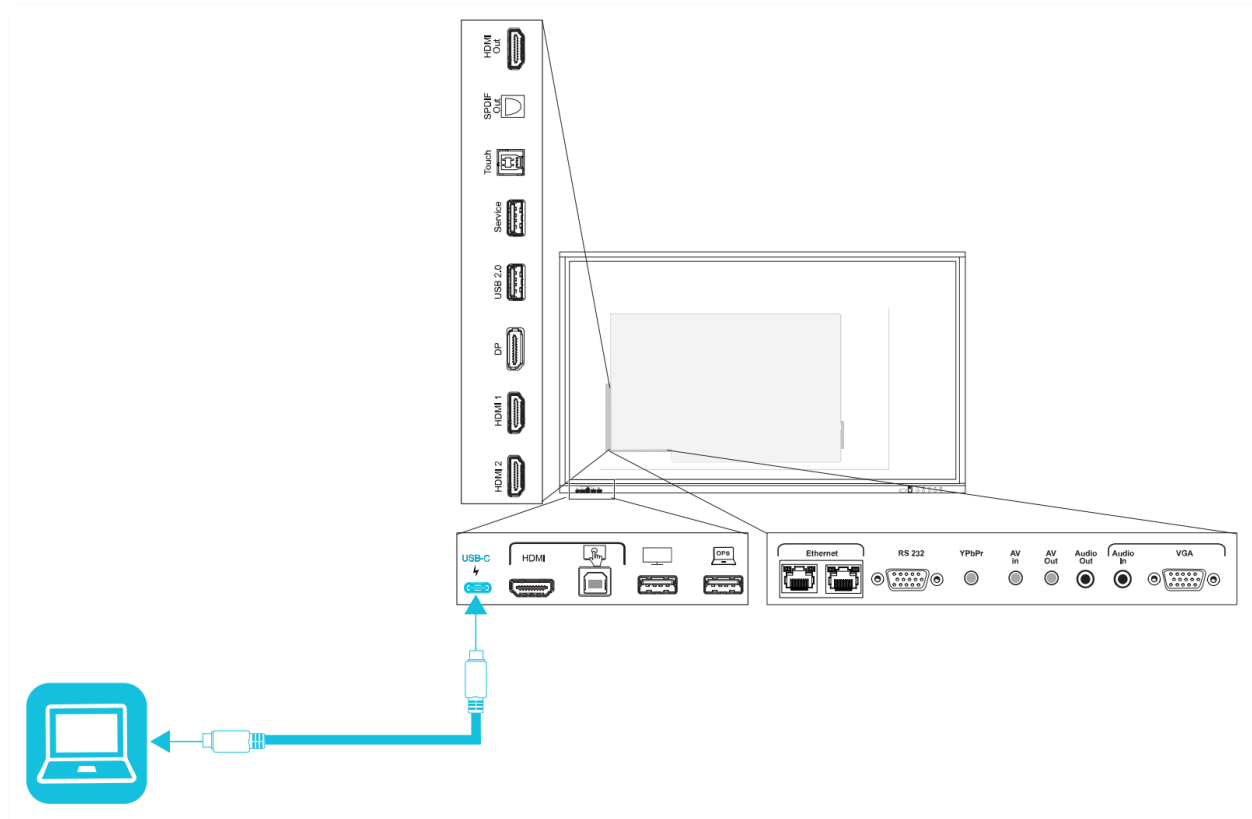
### Připojování počítače v místnosti a přineseného notebooku

K displeji můžete připojit počítač v místnosti a přinesené notebooky, abyste si je mohli na displeji zobrazit a pracovat s nimi.

Jak je znázorněno níže, HDMI 1, HDMI 2, VGA a Display Port sdílejí konektor USB Type-B na bočním panelu s konektory a HDMI používá konektor USB Type-B na předním panelu konektorů (viz [Sdílení konektoru USB Type-B](#)). Konektor USB Type-C poskytuje výkon 15 W pro nabíjení připojených zařízení.

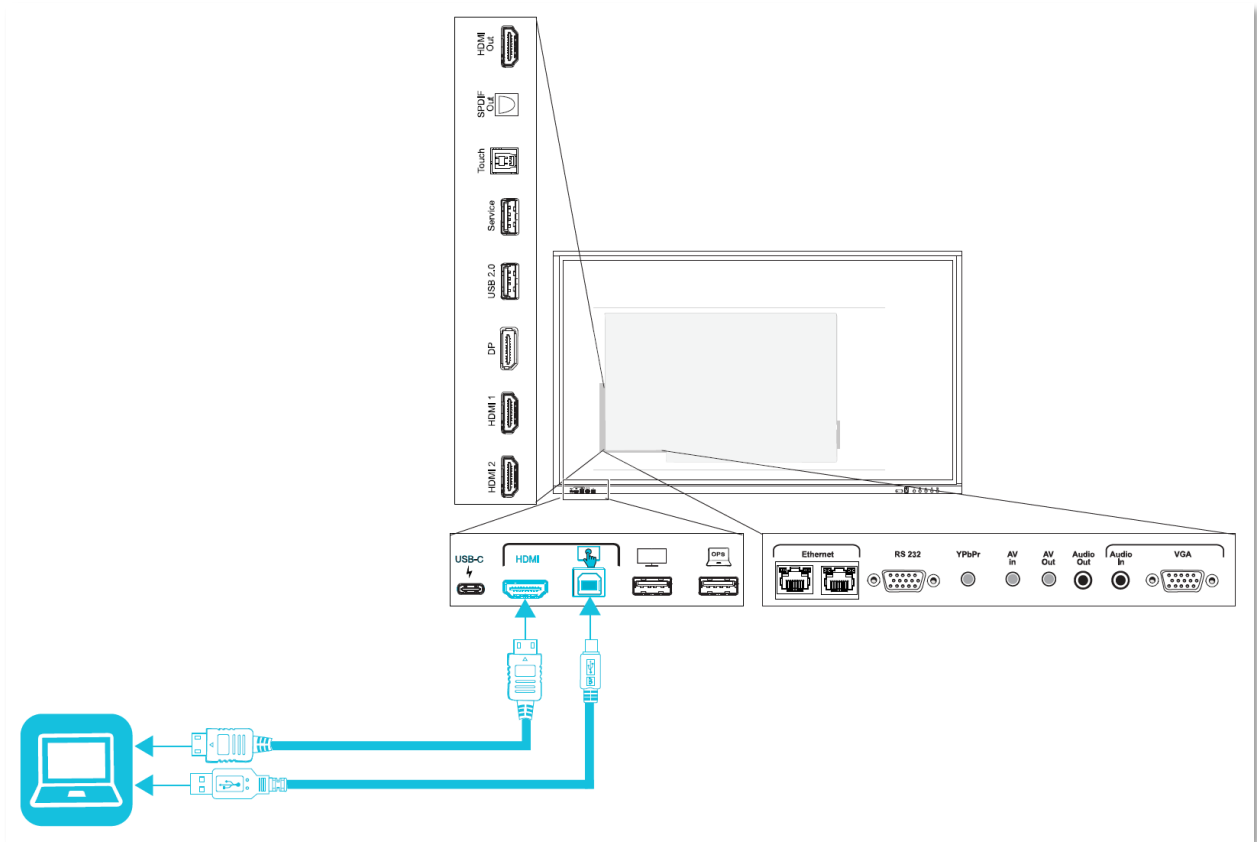
Následují umístění konektorů a informace o konektorech a kabelech pro vstupní zdroje displeje.

- **USB Type-C**



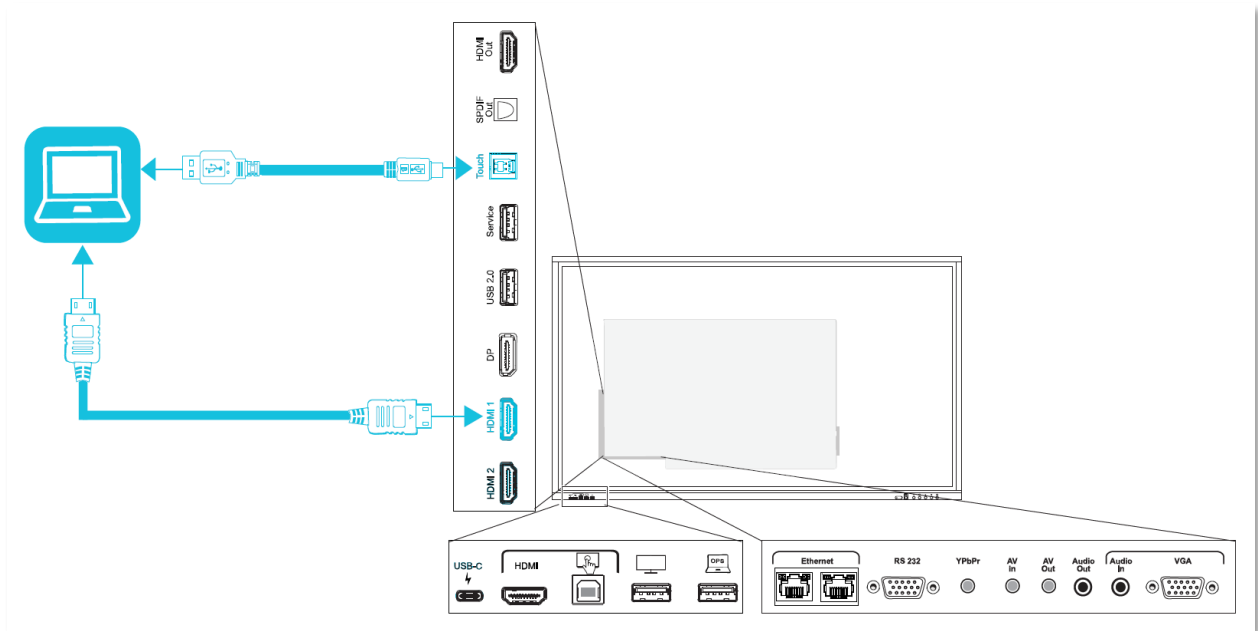
Konektor	Standard	Typ připojení	Kabel
USB Type-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbps)	Video/audio/dotyk	<a href="#">SuperSpeed USB Type-C</a>

- **HDMI**



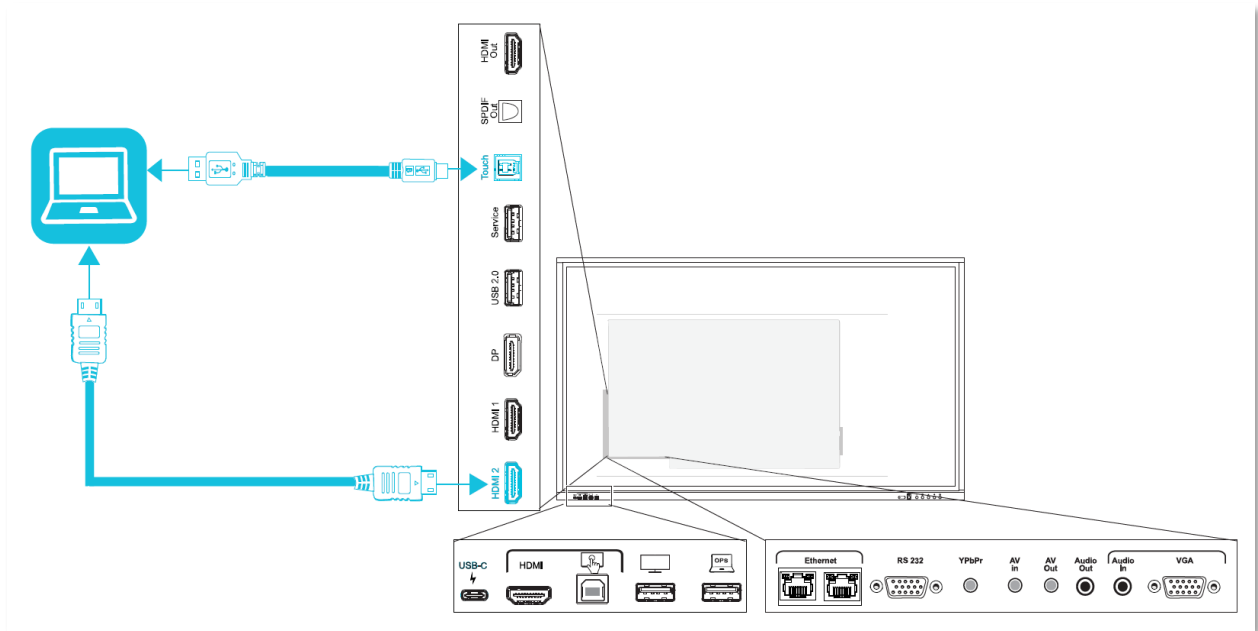
Konektor	Standard	Typ připojení	Kabel
HDMI	HDMI 2.0	Video/audio	<a href="#">Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</a>
Dotyk	USB 2.0 Type-B	Dotyk	<a href="#">High Speed USB 2.0</a>

- **HDMI 1**



Konektor	Standard	Typ připojení	Kabel
HDMI 1	HDMI 2.0	Video/audio	<a href="#">Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</a>
Dotyk	USB 2.0 Type-B	Dotyk	<a href="#">High Speed USB 2.0</a>

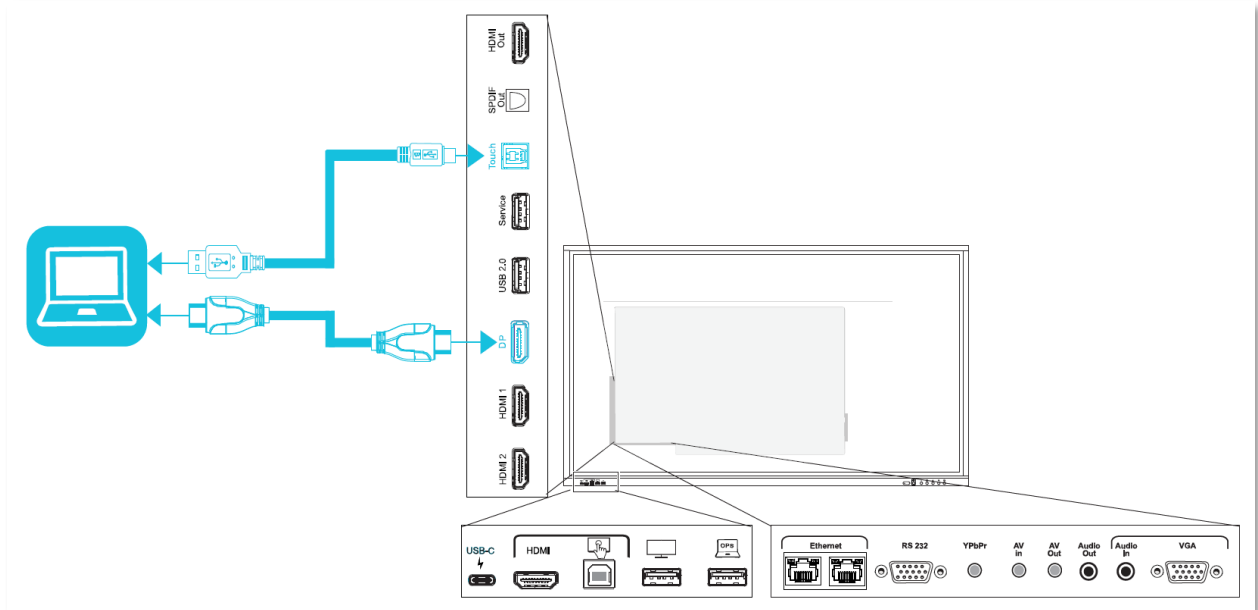
- **HDMI 2**



Konektor	Standard	Typ připojení	Kabel
HDMI 2	HDMI 2.0	Video/audio	<a href="#">Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</a>
Dotyk	USB 2.0 Type-B	Dotyk	<a href="#">High Speed USB 2.0</a>

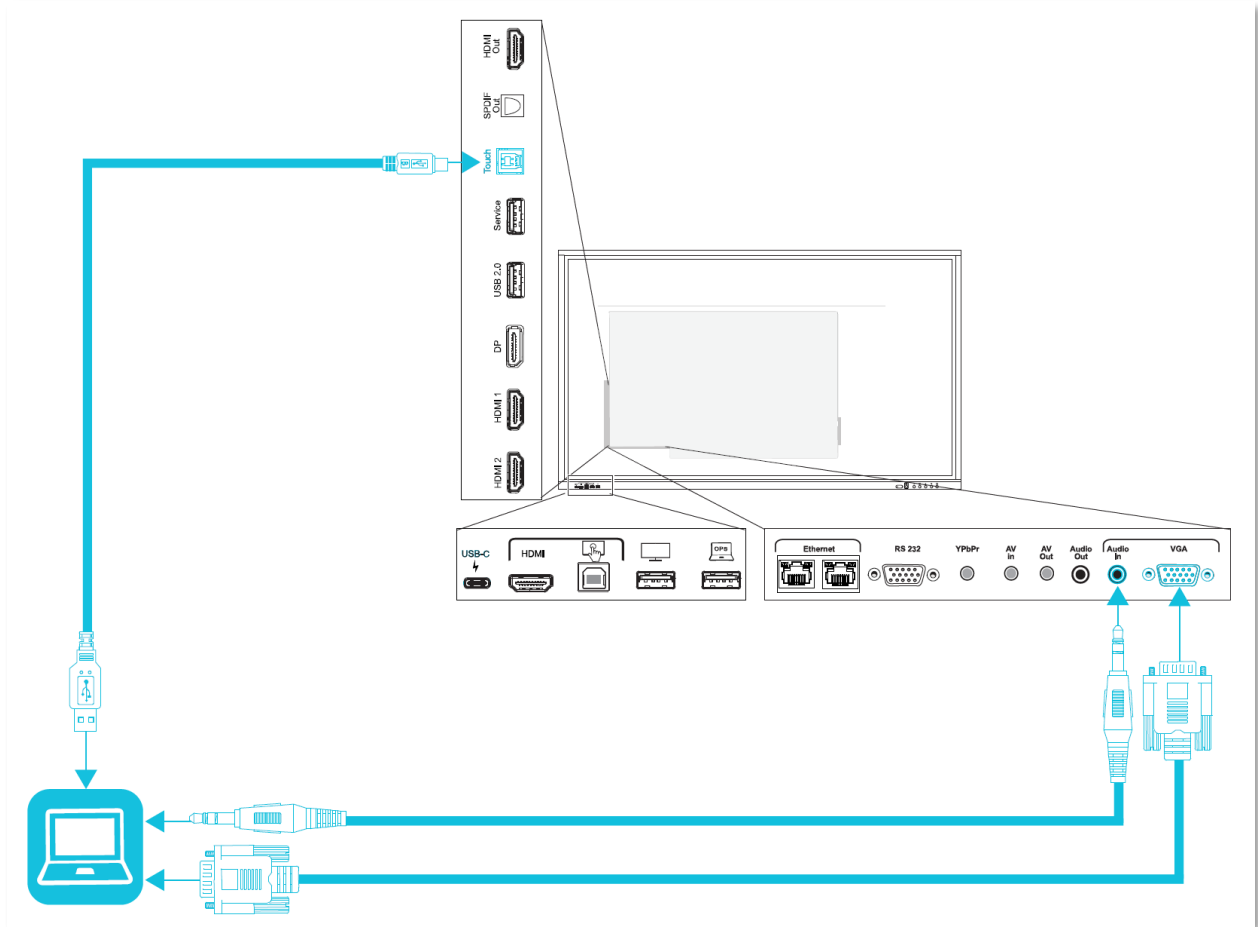


- Display Port






Konektor	Standard	Typ připojení	Kabel
Display Port	Display Port 1.2	Video/audio	<a href="#">Display Port</a>
Dotyk	USB 2.0 Type-B	Dotyk	<a href="#">High Speed USB 2.0</a>

- **VGA**



Konektor	Standard	Typ připojení	Kabel
VGA	VGA	Video	<a href="#">VGA</a>
Audio In	Stereo 3,5 mm	Audio	<a href="#">Stereo 3,5 mm</a>
Dotyk	USB 2.0 Type-B	Dotyk	<a href="#">High Speed USB 2.0</a>

## Zobrazení vstupu připojeného počítače nebo jiného zařízení

- Připojte zařízení ke konektorům USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, Display Port nebo VGA.
    - Chcete-li povolit dotykové ovládání zařízení, připojte kabel USB k příslušnému konektoru USB. Zařízení připojená ke konektoru USB Type-C nevyžadují pro dotykové ovládání další kabel.
  - Vyberte zdroj jedním z následujících způsobů:
    - Za použití nabídky bočního panelu nástrojů
      - Otevřete nabídku bočního panelu nástrojů posunutím některého z úchytů nabídky bočního panelu nástrojů  (umístěných na obou stranách obrazovky) směrem ke středu obrazovky.
      - Klepněte na ikonu Výběr vstupu .
    - Za použití dálkového ovladače
      - Stiskněte tlačítko Výběr vstupu  na dálkovém ovladači.
- Pod vstupy (USB Type-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS a DP) s připojeným zařízením se zobrazí tři tečky **•••**.
- Klepněte na požadovaný vstup nebo pomocí navigačních tlačítek na dálkovém ovladači vyberte vstup a poté stiskněte tlačítko OK. Na obrazovce se zobrazí výstup zařízení.

## Nastavení rozlišení a obnovovací frekvence připojeného počítače

Tato tabulka uvádí doporučená rozlišení a obnovovací frekvence pro vstupy displeje:

Vstup	Rozlišení	Obnovovací frekvence
USB-C	3840 × 2160	60 Hz
HDMI Front	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Display Port	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

Pokud je to možné, nastavte připojené počítače na tato rozlišení a obnovovací frekvence. Pokyny naleznete v dokumentaci k operačnímu systému počítače.

## Doporučené kabely

SMART doporučuje následující typy kabelů:

Typ kabelu	Maximální délka	Doporučení
Display Port	23' (7 m)	Používejte pouze certifikované Display Port 1.4 kabely, které byly testovány na podporu požadovaného standardu výkonu.
HDMI	23' (7 m)	Používejte pouze certifikované prémiové vysokorychlostní kabely HDMI, které byly testovány na podporu požadovaného standardu výkonu.
VGA	23' (7 m)	Použijte kabely VGA se všemi piny v konektorech plně obsazenými a zapojenými.
Stereo 3.5 mm	20' (6 m)	Pro připojení k displeji používejte pouze stíněný kabel s 3,5 mm stereo jack (15 mm dlouhý) konektorem.
USB 2.0	16' (5 m)	Pokud je vzdálenost mezi počítačem a displejem větší než 16' (5 m), použijte Hi-Speed USB 2.0 extendér.
USB Type-C	6' 6" (2 m) pro kabely SuperSpeed 5Gbps	Kabel USB 3.2 Gen 1 Type-C s certifikací USB-IF, podpora SuperSpeed (5 Gb/s) Chcete-li pro video použít kabel USB Type-C, potřebujete: <ul style="list-style-type: none"> <li>Full-featured kabel, který podporuje rychlost přenosu dat SuperSpeed 5Gbps (nebo vyšší).</li> <li>Počítač, který podporuje Display Port Alternate Mode přes USB Type-C</li> </ul> Konektor USB Type-C na displeji dokáže nabíjet připojená zařízení až výkonem 15 W.

Použití kabelů, které překračují tyto maximální délky, může způsobit neočekávané výsledky a zhoršený obraz kvalitní nebo zhoršené připojení USB.

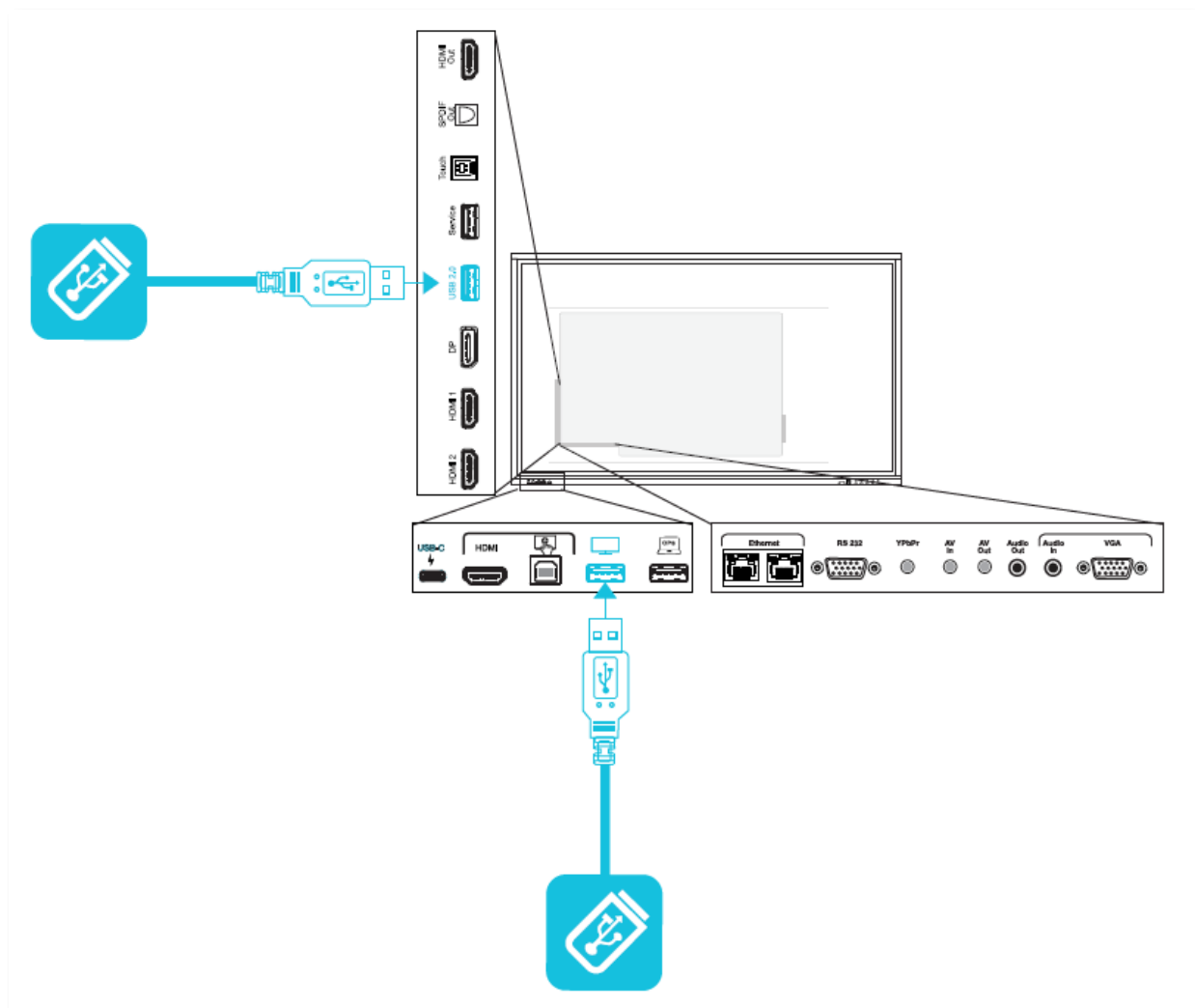
### Sdílení konektoru USB Type-B

Konektory HDMI, VGA a Display Port na bočním panelu konektorů (zadní strana displeje) sdílejí jeden konektor USB Type-B na tomto panelu. To znamená, že dotykový systém lze používat pouze s jedním zařízením připojeným k těmto video vstupům.

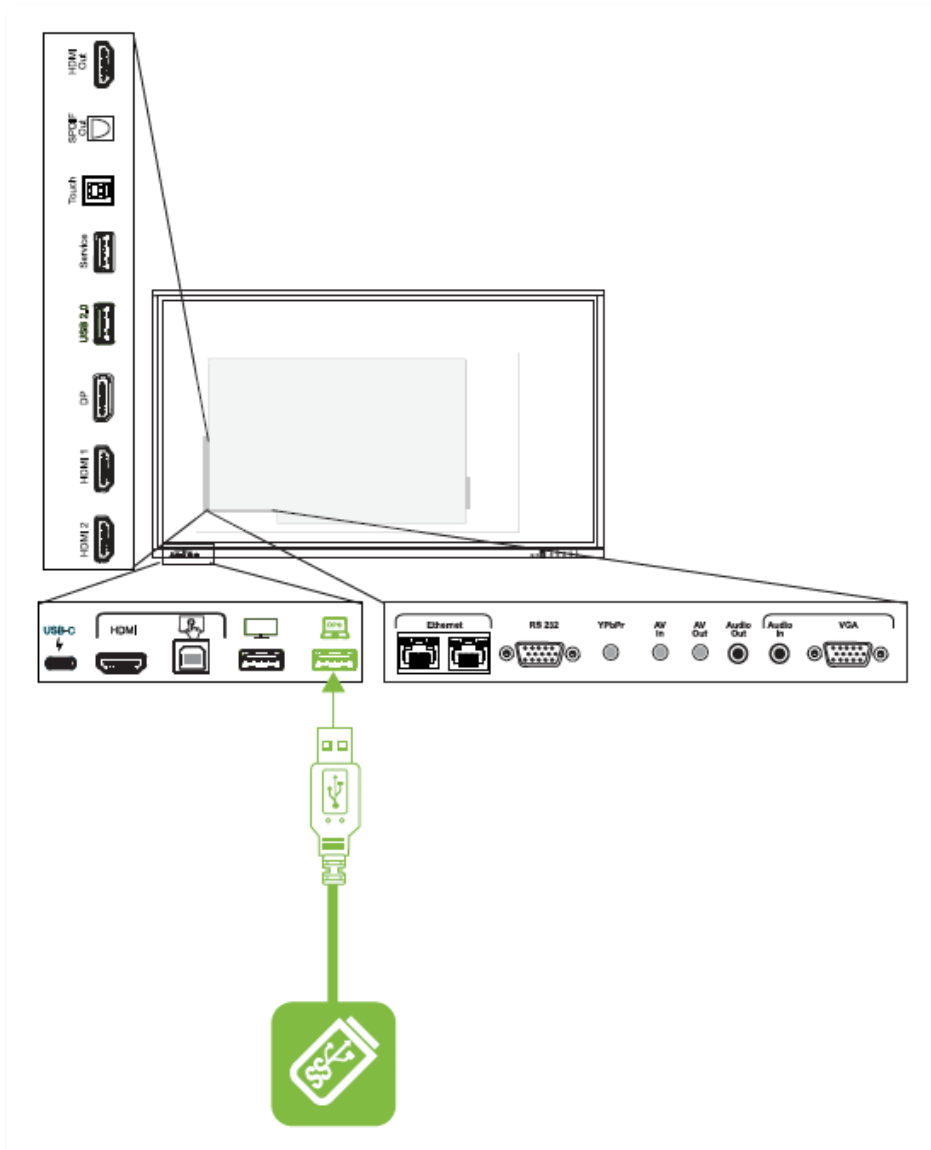
USB Type-B konektor	Video konektory
Dotyk	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 1</li> <li>• HDMI 2</li> <li>• VGA</li> <li>• Display Port</li> </ul>

### Připojování USB disků, periférií a dalších zařízení

Displej obsahuje jeden konektor USB 2.0 Type-A na předním panelu a jeden konektor USB 2.0 Type-A na bočním panelu. Ke konektoru USB 2.0 Type-A na bočním panelu můžete připojit USB disk, periferní zařízení (jako jsou klávesnice) a další zařízení a používat tato zařízení se systémem Android. Přední konektor USB 2.0 Type-A se přepíná do dotykového USB 2.0 Type-B podle vybraného aktivního vstupu na displeji (včetně systému Android, OPS počítače nebo externě připojeného počítače).



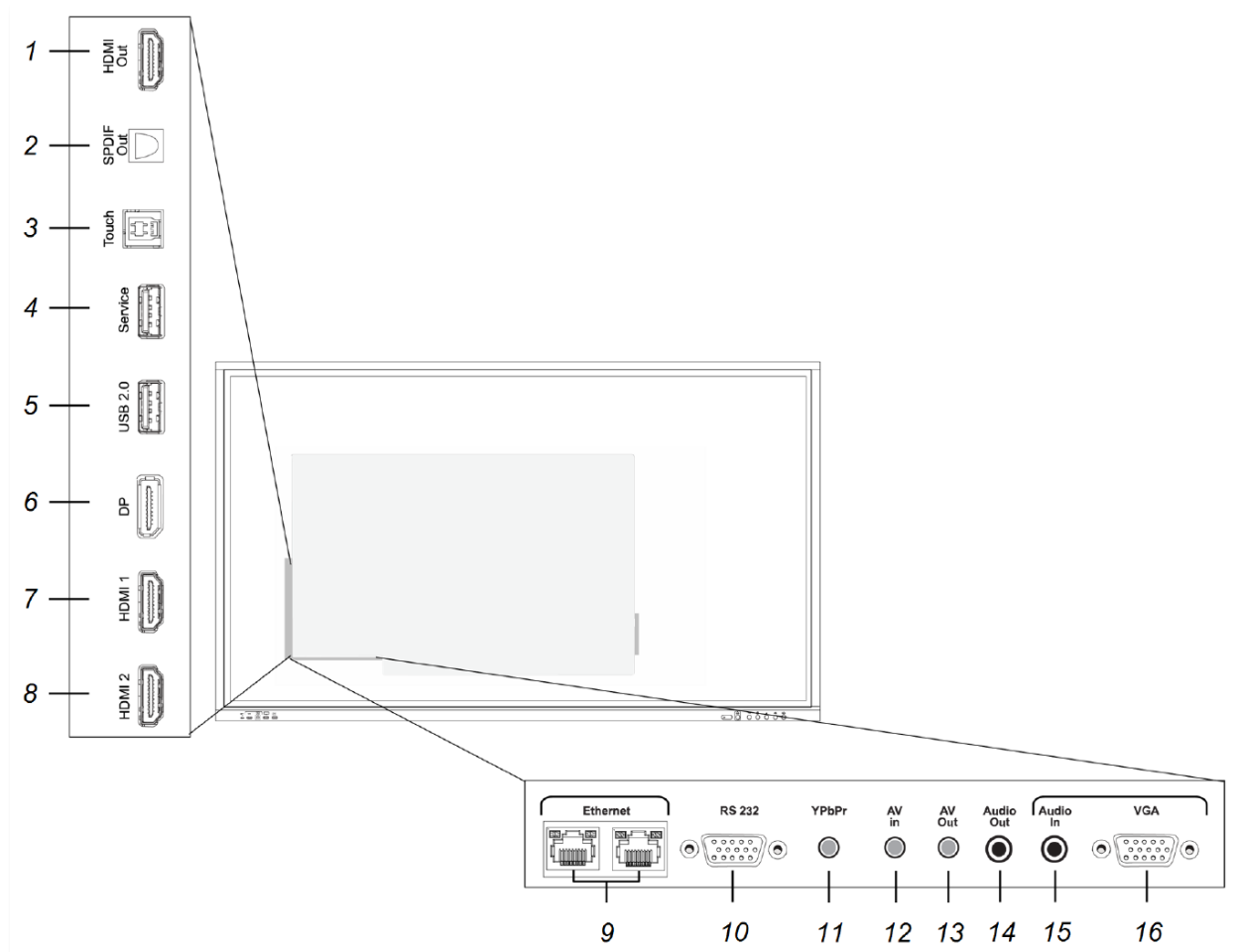
Displej také obsahuje jeden konektor USB 3.0 Type-A na předním panelu. Tento konektor můžete použít k připojení USB disku, periferních zařízení a dalších k zařízení nainstalovanému v OPS slotu, jako je např. počítač SMART OPS.



## Schéma konektorů

### Boční a spodní panel konektorů

Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:

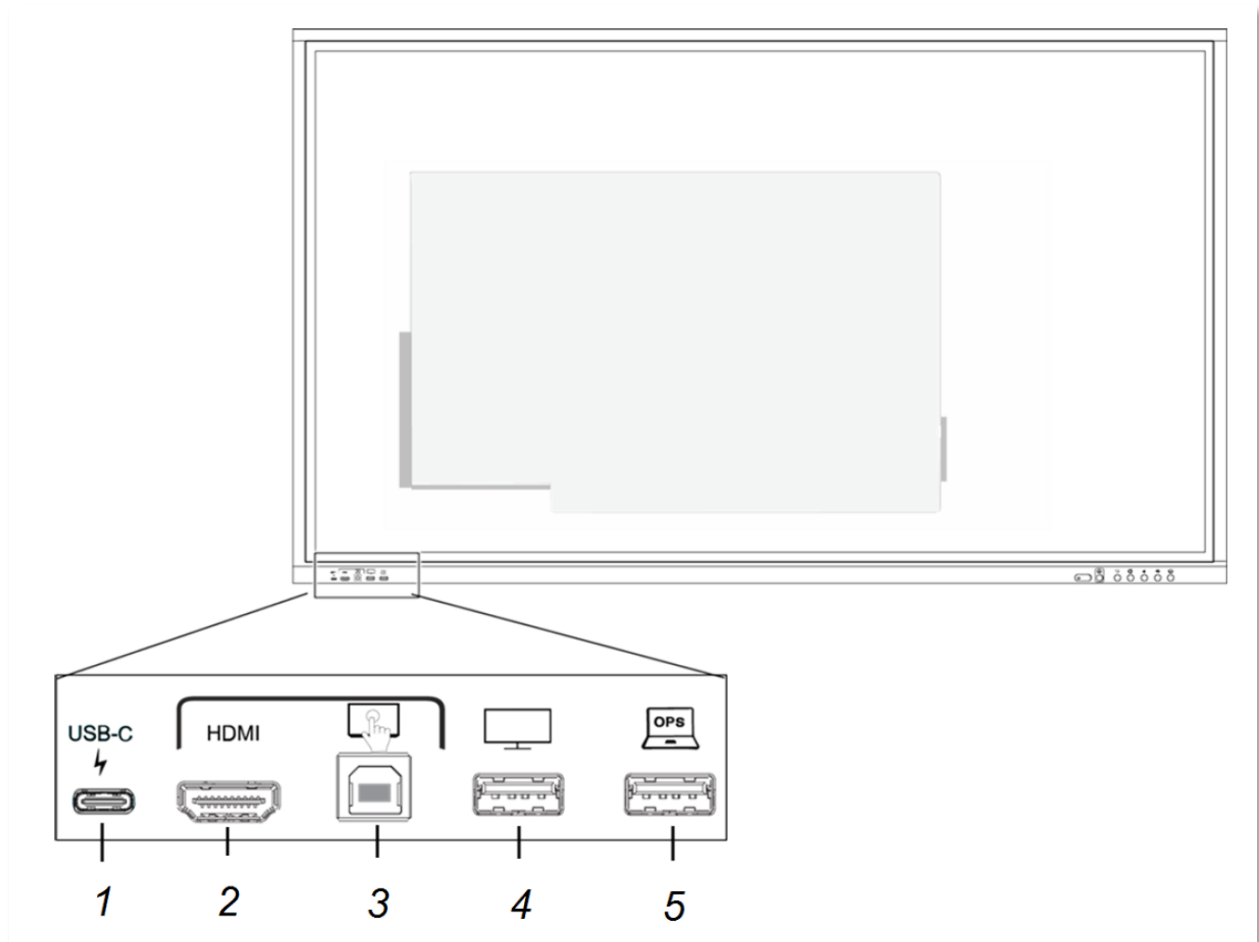


Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	HDMI 2.0 out	Externí display	
2	S/PDIF out	Výstup digitálního zvuku	
3	USB 2.0 Type-B	Dotyk	
4	USB 2.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
5	USB 3.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	Tento konektor je vždy připojen k internímu systému Android displeje; lze jej použít k připojení periferních zařízení, jako je USB myš, klávesnice nebo paměťová karta USB pouze pro použití s integrovaným systémem Android displeje.
6	Display Port 1.2	Vstup Display Port 1.2 (video a audio)	
7	HDMI 2.0	Vstup HDMI 1 (video a audio)	
8	HDMI 2.0	Vstup HDMI 2 (video a audio)	
9	RJ45 (x2)	Síť	
10	RS-232	Řídící systém místnosti	
11	yPbPr	Vstup yPbPr 3,5mm (video)	
12	AV in	Vstup AV 3,5mm (video a audio)	

13	AV out	Výstup AV 3,5mm (video)	
14	Audio out	Externí audio systém	
15	Audio in (stereo 3,5mm)	Vstup VGA (audio)	Použijte tento audio vstup se všemi analogovými zdroji videa (VGA, YPbPr a AV).
16	VGA	Vstup VGA (video)	

### Přední panel konektorů

Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:



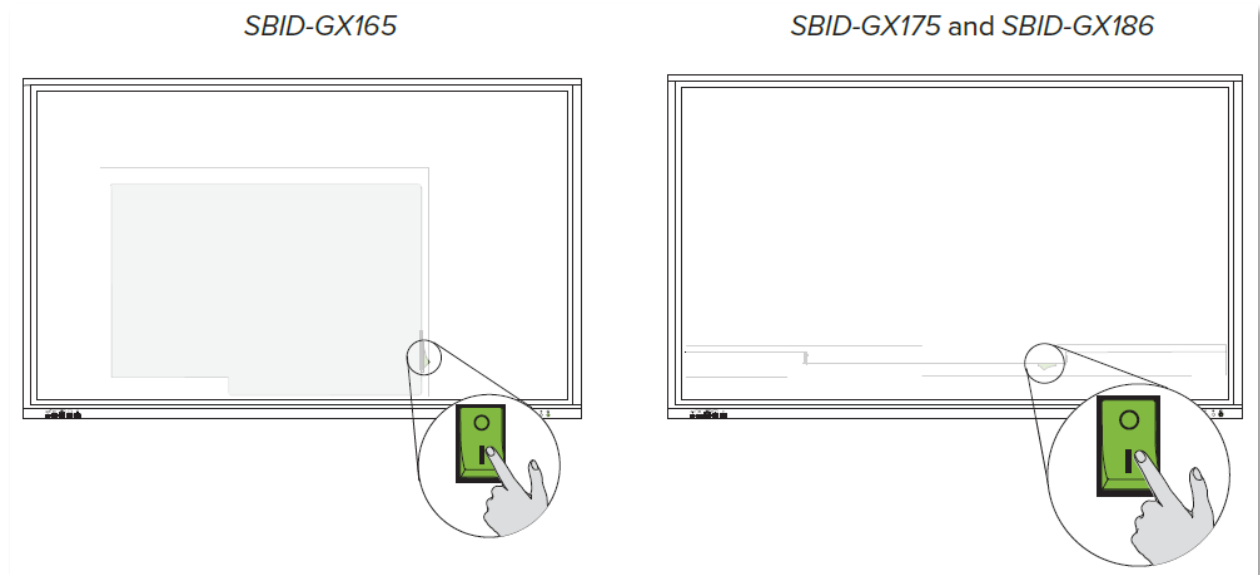
Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB 3.1 Type-C	Vstup USB Type-C (video, audio a dotyk)	Konektor USB 3.1 Type-C může také poskytnout 15 W napájení připojeným zařízením.
2	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI (video a audio)	
3	USB 2.0 Type-B	Dotyk	Použijte tento dotykový vstup s obrazovým a zvukovým vstupem HDMI na přední straně displeje.
4	USB 2.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie, vestavěný OS a další zařízení	Tento konektor lze použít k připojení periferií, jako je USB myš, klávesnice nebo USB disk pro použití s aktuálně vybraným vstupem (jako je interní systém Android, PC ve slotu OPS nebo externě připojený PC).
5	USB 3.2 Type-A	Podporuje SuperSpeed a USB 2.0 disky, periferní zařízení a další zařízení pro OPS (pokud	Tento konektor je vždy připojen k OPS slotu displeje. Periferní zařízení (jako je USB myš,



		jsou nainstalovány)	klávesnice nebo USB disk) lze připojit pouze k počítači nainstalovanému v OPS slotu displeje.
--	--	---------------------	---



## 5. Čištění a údržba hardwaru

### Vypnutí a zapnutí displeje



1. Pro **vypnutí** displeje stlačte a držte zapínací  tlačítko po dobu 5 sekund a počkejte až přestane blikat kontrolní světlo.
  2. Stlačte přepínač na zadní straně displeje do polohy OFF (O).
- 
1. Pro **zapnutí** displeje stlačte přepínač na zadní straně displeje do polohy ON (I).
  2. Stlačte a držte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači po dobu 5 sekund.

### Čištění displeje

1. Vypněte displej dle postupu v kapitole Vypnutí a zapnutí displeje.
  2. Otřete obrazovku hadříkem, který nepouští vlákna a je neabrazivní. Můžete také použít vlhký hadřík s kapkou mýdla na nádobí.
- Na obrazovku nepoužívejte permanentní nebo jiné popisovače, které nejsou dodávány s displejem.
  - Neotírejte obrazovku drsným materiálem.
  - Netlačte na obrazovku.
  - Na obrazovku nepoužívejte čisticí roztoky ani čisticí prostředky na sklo, protože by mohly obrazovku poškodit nebo změnit barvu.

### Čištění dotykových senzorů

Displej využívá infračervené (IR) vysílače a senzory po obvodu displeje mezi obrazovkou a rámečkem. Nahromaděný prach na ochranném plastu může zhoršit chování dotyku. Zkontrolujte, zda se v těchto oblastech nevyskytuje prach a každý týden je očistěte.

- K čištění senzorů nebo okrajů nepoužívejte stlačený vzduch.
- K čištění dotykových senzorů nepoužívejte vodu ani čisticí prostředky.
- Při čištění displeje příliš netlačte, protože byste mohli poškodit plastové části displeje.

Pro vyčištění infračervených vysílačů a senzorů postupujte následovně:

1. Pomocí čistého neabrazivního hadříku jemně otřete plast mezi obrazovkou a rámečkem po obvodu obrazovky.

2. Pokud nečistoty stále zůstávají, použijte 50% izopropylalkohol (IPA) k vyčištění ochranného plastu mezi obrazovkou a rámem.

## Údržba větrání displeje

Displej vyžaduje řádné větrání. Usazování prachu ve ventilačních otvorech ohrožuje chlazení a může vést k poruše produktu.

- Přístupné větrací otvory každý měsíc čistěte suchým hadříkem.
- K pravidelnému čištění zadních ventilačních otvorů používejte vysavač s úzkou koncovkou hadice.

## Výměna per a mazacích hub

Abyste předešli poškození antireflexní vrstvy displeje, vyměňte pera houby, pokud se jejich hrot nebo mazací část opotřebují. Náhradní pera a gumy žádejte u vašeho SMART dodavatele.



## Aktualizace firmwaru

Displej po zapnutí automaticky zkontroluje aktualizace firmwaru, pokud je připojen k internetu a je povoleno nastavení Zkontrolovat aktualizace automaticky (ve výchozím nastavení povoleno). Displej vás upozorní, když je k dispozici aktualizace firmwaru.

### Chcete-li použít aktualizaci firmwaru

1. Po zapnutí displeje se na obrazovce zobrazí dialogové okno s dotazem, zda chcete aktualizovat firmware displeje.
2. Klepnutím na OK aktualizujete firmware displeje. Po použití aktualizace firmwaru se displej může několikrát restartovat.  
NEBO  
Klepnutím na Zrušit aktualizujete firmware později.

### Chcete-li použít aktualizaci firmwaru z nastavení

1. Stiskněte tlačítko Nastavení  na předním ovládacím panelu.
2. Klepněte na ikonu Nastavení systému  a klepněte na Check for updates. Zpráva vám sdělí, zda je k dispozici aktualizace. Po použití aktualizace firmwaru se displej může několikrát restartovat.
3. Pokud je k dispozici aktualizace a chcete ji použít, klepněte na OK. Displej po krátké době automaticky použije aktualizaci firmwaru.

### Ruční aktualizace firmwaru systému

Aktualizace systémového firmwaru si můžete stáhnout na adrese [smarttech.com/downloads](http://smarttech.com/downloads) a firmware displeje můžete aktualizovat ručně pomocí USB disku.

- Pokyny pro stažení a instalaci firmwaru jsou uvedeny na stránce pro stažení firmwaru.