

SMART Board®

6000S V3 a 6000S V3 Pro

Interaktivní displeje

UŽIVATELSKÝ NÁVOD pro

SBID-6265S-V3 | SBID-6275S-V3 | SBID-6286S-V3 | SBID-6265S-V3-PW | SBID-6275S-V3-PW
SBID-6286S-V3-PW | SBID-6265S-V3-P | SBID-6275S-V3-P | SBID-6286S-V3-P | SBID-6065S-V3 | SBID-6075S-V3
SBID-6086S-V3 | SBID-6065S-V3-PW | SBID-6075S-V3-PW | SBID-6086S-V3-PW | SBID-6065S-V3-P
SBID-6075S-V3-P | SBID-6086S-V3-P | SBID-6465S-V3-P | SBID-6475S-V3-P | SBID-6486S-V3-P

SBID-6265S-C | SBID-6275S-C | SBID-6286S-C | SBID-6265S-CPW | SBID-6275S-CPW | SBID-6286S-CPW |
SBID-6065S-C | SBID-6075S-C | SBID-6086S-C | SBID-6065S-CPW | SBID-6075S-CPW | SBID-6086S-CPW

SBID-6265S | SBID-6275S | SBID-6286S | SBID-6265S-PW | SBID-6275S-PW | SBID-6286S-PW | SBID-6065S
SBID-6075S | SBID-6086S | SBID-6065S-PW | SBID-6075S-PW | SBID-6086S-PW

IDS665-1 | IDS675-1 | IDS686-1

Pro kompletní návod v anglickém jazyce pokračujte na následující odkaz:

<https://downloads.smarttech.com/media/sitecore/en/support/product/sbfdp/6000series/guides/guidesbid6000suser.pdf>

OBSAH

1. [O interaktivním displeji SMART Board řady 6000S](#)
 - [Dotyk](#)
 - [Psaní, kreslení a mazání](#)
2. [Používání základních funkcí](#)
 - [Probuzení displeje a jeho opětovné uspání](#)
 - [Používání domovského tlačítka](#)
 - [Používání ovládacího panelu](#)
 - [Používání dálkového ovladače](#)
 - [Používání dotyku](#)
 - [Zjištění stavu pera](#)
 - [Mazání digitálního inkoustu](#)
 - [Úprava hlasitosti](#)
 - [Používání mikrofonního pole](#)
 - [Zmrazení obrazovky](#)
 - [Skrývání a zobrazování obsahu obrazovky](#)
 - [Používání SMART ID karty](#)
3. [Používání Tool Exploreru](#)
 - [Používání dodatečných nástrojů](#)
 - [Používání kouzelného pera](#)
 - [Používání zvýrazňovače](#)
 - [Používání kostek](#)
 - [Používání razítek](#)
4. [Používání iQ aplikací](#)
 - [Používání aplikace SMART Whiteboard](#)
 - [Používání Knihovny souborů](#)
 - [Používání Prohlížeče](#)
 - [Používání Vstupů](#)
 - [Používání Sdílení obrazovky](#)
 - [Používání SMART Mirror](#)
 - [Používání Snímků obrazovky](#)
 - [Instalování aplikací třetích stran](#)
 - [Vyčištění prostředí iQ](#)
5. [Připojování počítače a dalších zařízení](#)
 - [Připojování počítače v místnosti a přineseného notebooku](#)
 - [Nastavení rozlišení a obnovovací frekvence připojeného počítače](#)
 - [Doporučené kabely](#)
 - [Připojování USB disků, periférií a dalších zařízení](#)
 - [Schéma konektorů](#)
6. [Čištění a údržba hardwaru](#)
 - [Vypnutí a zapnutí displeje](#)
 - [Čištění displeje](#)
 - [Čištění Tool Explorer nástrojů](#)
 - [Údržba větrání displeje](#)
 - [Výměna per a mazacích hub](#)
 - [Aktualizace systémového softwaru](#)

1. O interaktivním displeji SMART Board řady 6000S

Displej obsahuje rozsáhlou sadu funkcí a komponent.



Dotyk

Dotykem na plochu displeje můžete dělat vše, co můžete dělat na počítači – otevírat a zavírat aplikace, setkávat se s ostatními, vytvářet nové dokumenty nebo upravovat stávající, navštěvovat webové stránky, přehrávat videa atd.

V aplikacích můžete použít řadu gest, včetně posouvání, změny měřítka, otáčení a přiblížení s oddálením.

Pokročilá dotyková technologie HyPr Touch™ (Hybrid Precision Touch) s InGlass™ poskytuje přirozené, intuitivní psaní a dotykový zážitek s vysokou přesností a nízkou latencí. Jeho ultra hladká povrchová úprava Silktouch navíc umožňuje používat displej celé hodiny bez popálení prstu.

Psaní, kreslení a mazání

Displej je dodáván s černým a červeným perem, kterými můžete psát nebo kreslit na obrazovku. Kromě per obsahuje displej také dvě houby, které můžete použít k mazání digitálního inkoustu na obrazovce.

Díky Object Awareness™ displej automaticky reaguje na nástroj nebo objekt, který používáte, ať už je to pero, prst, houba nebo dlaň. Technologie Pen ID™ a Simultaneous Tool Differentiation umožňují čtyřem lidem psát nezávisle a současně pomocí různé zbarveného inkoustu.




2. Používání základních funkcí


Probuzení displeje a jeho opětovné usnutí

Když je displej v Spacím režimu, tak je senzor pohybu schopný detekovat přítomnost osob až do vzdálenosti 5 m. V závislosti na nastavení se displej zapne nebo přepne do Připraveného režimu, jakmile senzor detekuje přítomnost osob.

Pokud je displej v Připraveném režimu, tak ho můžete zapnout těmito způsoby:

- Zmáčkněte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Zvedněte pero nebo houbu.

Displej se vrátí do Připraveného režimu, jakmile nastane jedna z následujících možností:

- Senzory nezaznamenají pohyb v místnosti po dobu 60 minut.
- Zmáčkněte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Displej zůstane v tomto Připraveném režimu, dokud nejsou všechny pera plně nabitě. Displej se přepne do Spacího režimu, jakmile jsou všechny pera plně nabitě a senzory nedetekují žádný pohyb v místnosti.

Informace o tom, jak vypnout displej, hledejte v článku [SMART Board 6000S and 6000S Pro series interactive displays installation and maintenance guide](#) nebo v poslední kapitole tohoto návodu.

Používání domovského tlačítka

Na domovské obrazovce můžete otevírat a používat aplikace iQ, zobrazovat obraz z připojených počítačů atd. Můžete také změnit pozadí a přizpůsobit si další funkce domovské obrazovky.

Podle níže uvedených pokynů se můžete kdykoli **vrátit na domovskou obrazovku** nebo na obrazovku Vstupů:

- Klepněte na **Domovské tlačítko**  ve spodní části obrazovky.
NEBO
- Zmáčkněte **Domovské tlačítko**  na dálkovém ovladači.

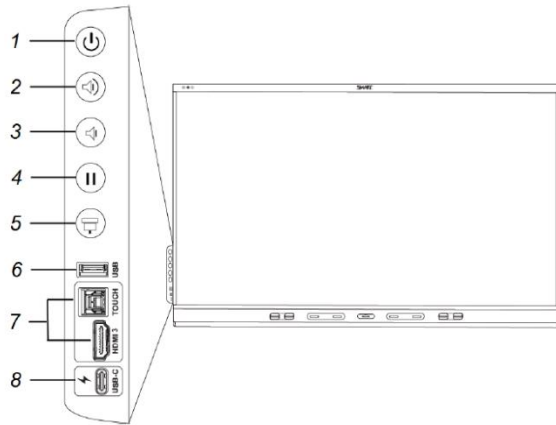
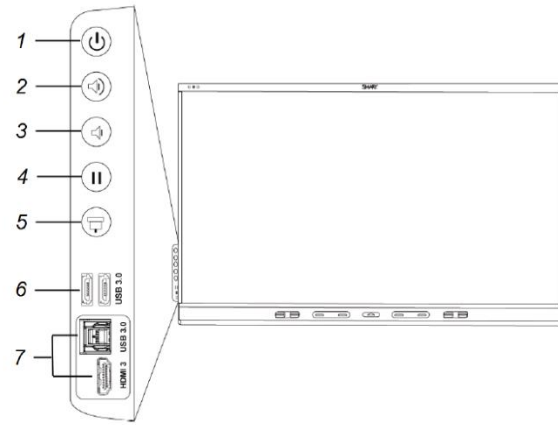
Další informace o domovské obrazovce naleznete v článku [Understanding the Home screen](#).

Používání ovládacího panelu

Ovládací panel obsahuje tlačítka pro zapnutí a vypnutí displeje, ovládní hlasitosti, zmrazení a rozmrazení obrazovky a pro schování a zobrazení obsahu na displeji (funkce roletky). Ovládací panel také obsahuje konektory pro USB periferie a počítač nebo jiné zdroje obrazu.

Zapínací tlačítko indikuje následující stavy displeje:

Zapínací tlačítko	Stav displeje
Nesvítí	Bez napájení
Oranžové podsvícení	Spací režim
Bílé podsvícení	Normální


SMART Board 6000S (C) and 6000S (V3)

SMART Board 6000S

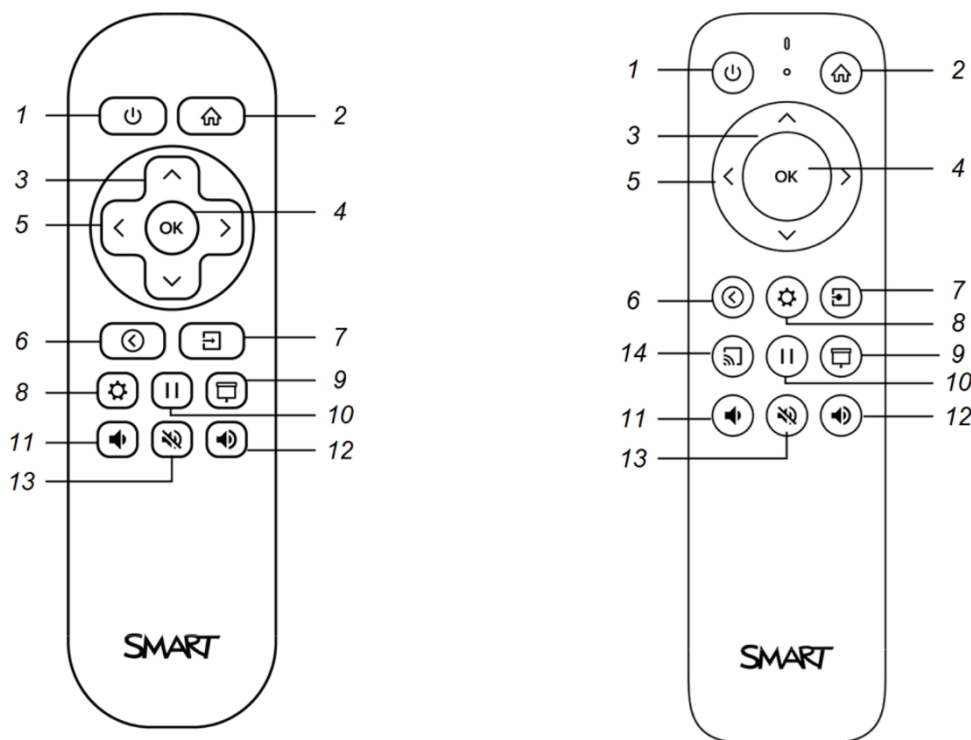
Číslo tl.	Název tlačítka	Použití
1	Zapínací	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím probudíte displej nebo jej uspíte. Stisknutím a podržením po dobu 5 sekund displej vypnete. Stisknutím a podržením po dobu 10 sekund resetujete displej.
2	Hlasitost nahoru	Stisknutím zvýšíte hlasitost zabudovaných reproduktorů.
3	Hlasitost dolů	Stisknutím snížíte hlasitost zabudovaných reproduktorů.
4	Zmrazení	Stisknutím zmrazíte a rozmrazíte obrazovku.
5	Roletka	Stisknutím skryjete obsah obrazovky za roletku.
6	2× USB-A	Připojte USB disky, periferie a další zařízení.
7	HDMI 3	Připojte počítač nebo jiný zdroj obrazu pro jeho zobrazení na displeji.
8	USB-C	Připojte dotyk, video a zvuk z počítače nebo přenosného zařízení za pomoci jediného kabelu. Připojte také jakoukoliv USB-C periferii.

Používání dálkového ovladače

Displej je dodáván s jedním ze dvou modelů infračerveného dálkového ovládání. Tyto modely jsou podobné, kromě toho, že jeden má tlačítko sdílení obrazovky.

Pomocí infračerveného dálkového ovládání zapnete nebo vypnete displej, změníte vstupní zdroj, změníte hlasitost, zpřístupníte aplikace iQ na displeji a další. Můžete také použít dálkové ovládání k otevření nabídek na obrazovce a ke změně nastavení displeje.

Obrázek a tabulka níže uvádějí seznam funkcí dálkového ovladače.



Číslo tl.	Název tlačítka	Použití
1	Zapínací	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím probudíte displej nebo jej uspíte. Stisknutím a podržením po dobu 5 sekund displej vypnete. Stisknutím a podržením po dobu 10 sekund resetujete displej.
2	Domovské	Otevřete domovskou obrazovku nebo obrazovku Vstup.
3	Nahoru a dolů	Vyberte položku v nabídce.
4	OK	Potvrďte vybranou položku v nabídce.
5	Doleva a doprava	Změňte hodnotu vybrané položky v nabídce.
6	Zpět	Vraťte se o jeden krok zpět v historii navigace.
7	Vstup	Přepněte zdroje obrazu.
8	Nastavení	Otevřete nastavení iQ.
9	Roletka	Skrýt obsah obrazovky za roletkou.
10	Zmrazení	Zastavte a rozmrazte obrazovku.
11	Hlasitost zvýšení	Zvyšte hlasitost.
12	Hlasitost snížení	Snižte hlasitost.
13	Ztlumit	Ztlumit hlasitost.

14	Sdílení obrazovky	Otevřete aplikaci Sdílení obrazovky. Toto tlačítko není k dispozici u všech modelů dálkového ovládání.
----	-------------------	--

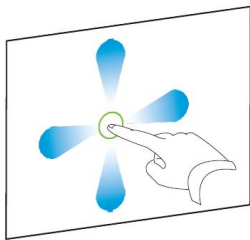
Používání dotyku

Dotykem na plochu displeje můžete dělat vše, co můžete dělat na počítači – otevírat a zavírat aplikace, videokonferovat, vytvářet nové dokumenty nebo upravovat stávající, prohlížet web, přehrávat videa atd. V aplikacích můžete použít celou řadu gest, včetně posouvání, změny měřítka, otáčení a přiblížení a oddálení.

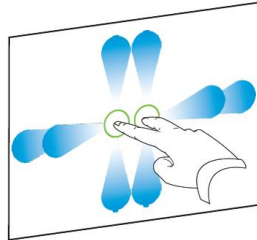
Díky podpoře až 20 dotykových bodů prstů současně, čtyř dotykových bodů pera a dvou dotykových bodů houby můžete vy i další uživatelé současně pracovat s objekty na obrazovce.

Ne všechna gesta fungují ve všech aplikacích. V dokumentaci k aplikaci se dozvíte, která gesta podporuje.

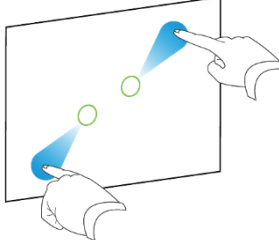
Posun (jedním prstem)



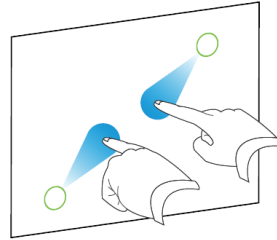
Posun (dvěma prsty)



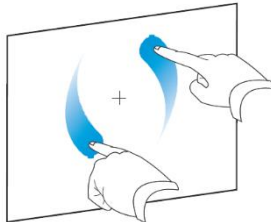
Zvětšení



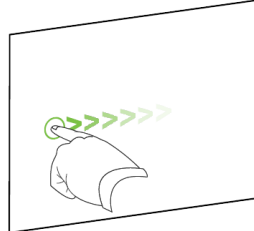
Zmenšení



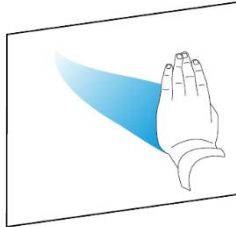
Otáčení



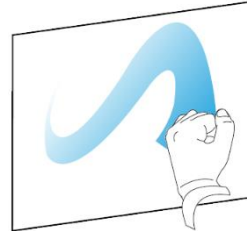
Přejet prstem



Smazání dlaní



Smazání pěsti



Zjištění stavu pera

Jakmile poprvé zapnete displej nebo zvednete pero z magnetické přihrádky, tak se rozsvítí světlo na konci pera, což indikuje následující stavy pera:

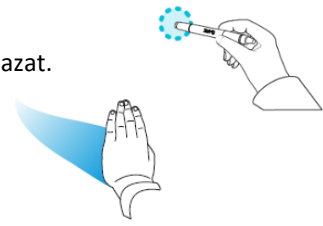
Barva	Stav pera	Použití
Zelená	Pero se nabíjí pomalu a může být používáno minimálně po dobu 2 hodin.	Zvedněte pero a použijte jej k psaní na displej. Až budete hotovi, vraťte pero do magnetického držáku.
Oranžová	Pero se nabíjí rychle a může být používáno po dobu kratší než 2 hodiny.	Pero používejte až 2 hodiny. Po dokončení vraťte pero do magnetického držáku.
Červená	Pero potřebuje být nabito do 30 minut.	Dokončete psaní pomocí pera a vraťte jej do magnetického držáku.
Přerušovaná červená	Pero potřebuje být nabito do 10 minut.	Vraťte co nejdříve pero do magnetického držáku.

Mazání digitálního inkoustu

Digitální inkoust můžete z obrazovky vymazat pomocí houby nebo dlaně nebo pěsti:







- Vezměte houbu a posuňte ji přes digitální inkoust, který chcete vymazat.
NEBO
- Otočte pero a mazací konec posuňte přes digitální inkoust, který chcete vymazat.
NEBO
- Přesuňte dlaň nebo pěst po digitálním inkoustu, který chcete vymazat.



Úprava hlasitosti

Ke zvýšení, snížení nebo ztlumení hlasitosti displeje použijte tlačítka na pohodlném panelu nebo na dálkovém ovladači.

- Stisknutím a podržením tlačítka snížení hlasitosti  rychle snížíte hlasitost.
- Když stisknete tlačítko pro zvýšení  nebo snížení  hlasitosti na pohodlném panelu nebo na dálkovém ovladači, můžete k nastavení hlasitosti použít posuvník na obrazovce.
- Pro ztlumení zvuků stiskněte tlačítko ztlumit  na dálkovém ovladači.

Používání mikrofonního pole

Mikrofonní pole je dostupné pouze u modelů SMART Board 6000S (V3) a SMART Board 6000S (V3)

Pro.

Mikrofonní pole můžete použít k zachycení zvuku při používání konferenční aplikace na displeji. K displeji můžete také připojit počítač nebo notebook a použít mikrofonní pole displeje. Mikrofonní pole poskytuje lepší zachycení zvuku a lepší potlačení šumu.

Mikrofonní pole je umístěno v levém horním rohu displeje a pokud je mikrofon aktivní, svítí vedle něj zelená LED dioda.

Použití mikrofonního pole s konferenčními aplikacemi přímo na displeji:

1. Spustíte konferenční aplikaci na displeji.
2. Pokud není mikrofonní pole automaticky vybráno, otevřete nastavení zvuku v konferenční aplikaci a ze seznamu vstupních zvukových zařízení vyberte **SMART IFP Mic**.

Použití mikrofonního pole na připojeném počítači:

1. Připojte počítač k displeji a vyberte na displeji odpovídající vstup.
2. Otevřete na počítači nastavení zvuku.
 - a. Windows: Vyberte **Start > Nastavení > Systém > Zvuk > Vstup > Zvolit vstupní zařízení**.
 - b. Mac: Vyberte nabídku **Apple > Předvolby systému > Zvuk > Vstup**.
3. Vyberte **SMART IFP Mic** ze seznamu zvukových vstupních zařízení.

Mikrofonní pole můžete také nastavit jako výchozí mikrofon přímo v konferenční aplikaci na připojeném počítači:

1. Připojte počítač k displeji a vyberte na displeji odpovídající vstup.
2. Spustíte v počítači konferenční aplikaci.
3. Otevřete nastavení zvuku konferenční aplikace a ze seznamu vstupních zvukových zařízení vyberte **SMART IFP Mic**.



Zmrazení obrazovky

Můžete dočasně zmrazit obrazovku stisknutím tlačítka zmrazení **II** na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači. To je zvláště užitečné, když chcete pozastavit video, animaci nebo jiné pohyblivé obrázky. Zmrazení obrazovky nezastaví aplikace spuštěné v připojeném počítači. Jednoduše zmrazí zobrazení těchto aplikací.

Když je obrazovka zmrazena, můžete na ni psát nebo kreslit. Pokud je povoleno prostředí iQ, můžete snímek obrazovky uložit do knihovny souborů.

Chcete-li obrazovku rozmrazit, stiskněte znovu tlačítko zmrazení **II**.

Skrývání a zobrazování obsahu obrazovky

Obsah obrazovky můžete dočasně skrýt za roletku stisknutím tlačítka Roletky  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Chcete-li odstranit roletku a odhalit obsah obrazovky, stiskněte znovu tlačítko roletky .

Používání SMART ID karty

Integrovaná RFID NFC čtečka v displeji umožňuje přihlásit se k SMART účtu přiložením SMART ID karty na displej a následně zadáním PIN kódu. Po nastavení své SMART ID karty ji můžete použít k přihlášení k jakémukoli displeji 6000S nebo 6000S Pro, který má NFC čtečku.

Přihlášení pomocí vaší SMART ID karty vám umožní přístup k obvyklým funkcím vašeho SMART účtu. Můžete si přizpůsobit nastavení displeje (jako je tapeta displeje) a stahovat soubory z Disku Google nebo OneDrive. Pokud je váš účet SMART připojen k aktivnímu předplatnému SMART Learning Suite, můžete také synchronizovat všechny soubory lekcí ze SMART Notebooku a Lumia přímo na displej.

Požadavky na přihlášení pomocí NFC:

- Systém iQ 3.10 SP2 nebo novější
- Displej připojený k internetu

Jiné RFID NFC karty, než SMART ID karty nejsou podporovány.

Když přikládáte svou SMART ID kartu k obrazovce, držte ji co nejrovněji na povrchu obrazovky, ale nedotýkejte se obrazovky prsty nebo palcem.

Pokud zvolíte jiný servisní region, budete muset svou SMART ID kartu odebrat z účtu a opětovně jí nastavit.

Pokud jste přihlášení ke svému účtu SMART na jednom displeji, ale poté se přihlásíte na druhém displeji, budete ke svému účtu SMART přihlášení na obou displejích.

Po přihlášení ke svému účtu SMART se na konci relace nezapomeňte odhlásit, aby byl váš účet zabezpečen. Pro další zabezpečení mohou administrátoři povolit Automatické odhlášení při nečinnosti v části **Nastavení > Zabezpečení**, aby se displej po určité době nečinnosti automaticky odhlásil ze SMART účtu.

Nastavení SMART ID karty

1. Klepnutím na avatar svého profilu otevřete Centrum oznámení.



2. V dolní části Centra oznámení klepněte na **Přihlásit** se a vyberte možnost přihlášení ke svému SMART účtu. Po zobrazení výzvy zadejte heslo.
3. Znovu otevřete Centrum oznámení a klepněte na **Upravit účet > Nastavit ID karty > Přidat ID karty**.
4. Zadejte **PIN** (který může také obsahovat symboly pro vyšší zabezpečení) a klepněte na **Další**. Tento PIN použijete, když používáte svou SMART ID kartu k přihlášení ke svému SMART účtu. To je navrženo tak, aby se zabránilo použití vaší karty SMART ID neoprávněným uživatelem.
5. Zadejte **PIN** znovu a klepněte na **Další**.
6. Přiložte kartu SMART ID k obrazovce v oblasti skenování po dobu 1 nebo 2 sekund.
7. Po zobrazení výzvy znovu přiložte kartu SMART ID v oblasti skenování po dobu 1–6 sekund.

Vaše karta SMART ID je nyní nastavena a můžete se pomocí ní přihlásit ke svému SMART účtu na jakémkoli displeji 6000S s podporou NFC, který je připojen k internetu.

Přihlášení se do SMART účtu pomocí SMART ID karty

1. Přiložte kartu SMART ID k prostřední části na 1 až 2 vteřiny.
2. Zadejte svůj PIN a klepněte na **Další**.
3. Přiložte kartu SMART ID k prostřední části na 1 až 2 vteřiny.

Uzamčení a odemčení displeje pomocí SMART ID karty

Pro zamčení nebo odemčení displeje SMART ID kartou stačí kartu přiložit k displeji na 1 až 2 vteřiny.

Změna PIN kódu Vaší SMART ID karty

1. Přihlaste na displeji se ke svému SMART účtu.
2. Klepnutím na avatara svého profilu otevřete Centrum oznámení.



3. V dolní části Oznamovacího centra klepněte na **Upravit účet > Resetovat PIN ID karty**.
4. Zadejte nový PIN (který může také obsahovat symboly pro vyšší zabezpečení) a klepněte na **Další**.
5. Přiložte kartu SMART ID k obrazovce v oblasti skenování po dobu 1 až 2 sekund.
6. Po zobrazení výzvy znovu přiložte kartu SMART ID v oblasti skenování po dobu 1–6 sekund.

Odebrání SMART ID karty z Vašeho SMART účtu

Pokud odeberete kartu SMART ID ze svého SMART účtu, nebudete již moci tuto kartu používat k přihlášení ke svému účtu.

1. Přihlaste se na displeji ke svému účtu SMART.
2. Otevřete Oznamovací centrum a klepněte na **Upravit účet > Odebrat ID karty**.
3. Klepněte na **Odebrat**.

3. Používání Tool Exploreru

Používání dodatečných nástrojů

Funkce Tool Explorer je dostupná pouze na displejích SMART Board 6000S nebo 6000S Pro a umožňuje použití řady různých per a předmětů, které jsou automaticky rozpoznány v okamžiku, kdy se dotknou obrazovky displeje. Celá obrazovka dokáže automaticky rozpoznat Tool Explorer objekty, takže před použitím daného nástroje není nutné vybrat typ nástroje.

Nástroje fungují nejlépe, když jsou od sebe vzdáleny alespoň 10–15 cm. Pokud jsou pera, razítka nebo kostky příliš blízko u sebe, může dojít k chybě nebo neočekávanému chování. Výkon se může lišit podle různých nástrojů a různých velikostí displeje.

Používání kouzelného pera

Pomocí kouzelného pera můžete psát nebo kreslit digitální inkoust, který po několika sekundách zmizí. Můžete psát nebo kreslit přes jakýkoli vstup nebo obsah, protože kouzelné pero není omezeno na konkrétní aplikaci.

Pomocí kouzelného pera můžete také otevřít okno reflektoru nebo zvětšení, abyste zaměřili pozornost na konkrétní oblast obrazovky.

Kouzelné pero je podporováno na displejích SMART Board 6000S a 6000S Pro se systémovým softwarem iQ 3.6 nebo novějším.

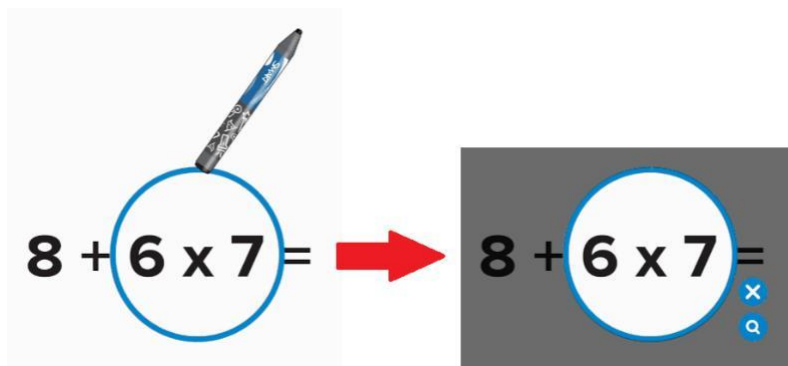
Postup použití kouzelného pera k psaní nebo kreslení inkoustu, který mizí:

1. Zvedněte kouzelné pero.
2. Použijte konec hrotu pera k psaní magickým inkoustem.





Postup použití kouzelného pera ke zvýraznění nebo zvětšení obsahu obrazovky:

1. Zvedněte kouzelné pero.
2. Tlustším koncem pera nakreslete kruh nebo obdélník kolem části obrazovky, kterou chcete zvýraznit nebo zvětšit.



Poté, co se objeví reflektor, můžete:

- Stisknutím a podržením v reflektoru a tažením jej můžete přesunout.

- Stiskněte a podržte okraj reflektoru a tažením směrem od středu nebo od něj zvětšete nebo zmenšíte reflektor.
- Klepnutím na ikonu lupy  zdvojnásobíte velikost oblasti reflektoru.
- Až budete s reflektorem hotovi, klepněte na křížek .

Používání zvýrazňovače

Pomocí zvýrazňovače zvýrazněte text v podporovaných aplikacích, jako je tabule iQ, SMART Notebook Player a SMART Notebook desktop.

Zvýrazňovač je podporován na displejích SMART Board 6000S se systémovým softwarem iQ 3.6 nebo novějším.

Pro použití zvýrazňovače:

1. Zvedněte zvýrazňovač.
2. Pomocí pera zvýrazněte text nebo objekt.



Pero je oboustranné – jeden konec můžete použít k zvýraznění žlutě a druhý konec k zvýraznění zeleně.

Používání kostek

Na displeji s iQ můžete pomocí Tool Explorer kostek přidat obsah na tabuli nebo do otevřené lekce v SMART Notebook Playeru.

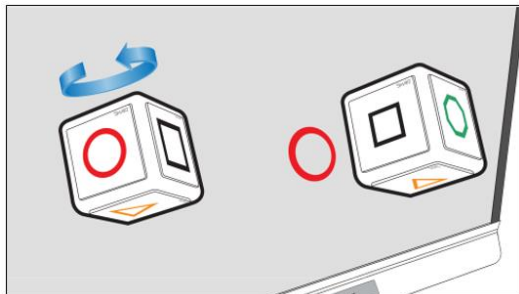
Kostky mají na každé ze svých šesti stran odlišný tvar, číslo nebo obrázek. Když otisknete stranu kostky na obrazovku displeje, tak se obrázek se vloží jako objekt. Poté můžete objekt přesunout, změnit jeho velikost, otočit nebo odstranit.

Kostky jsou podporovány na displejích SMART Board 6000S se systémovým softwarem iQ 3.6 SP3 nebo novějším.

Vložení objektu pomocí kostky:

1. Zvedněte kostku.
2. Otiskněte stranu kostky na obrazovku displeje. Obrázek z kostky se vloží jako objekt.

Vložený objekt lze zmenšit poklepáním na jeho část nebo roh na displeji.



Používání razítek

Razítka obsahují jeden tvar, číslo nebo obrázek, který se vloží jako objekt, když otisknete razítko na displej obrazovky. Objekt můžete přesouvat, měnit jeho velikost, otáčet a mazat. Razítka jsou ideální pro mladší děti a

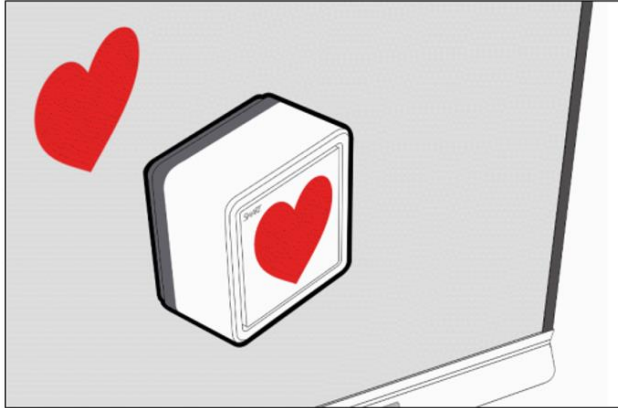
začátečníky. Razítka můžete uložit na místo mazací houby ve spodní části rámu displeje. Na každý magnetický držák se vejdou dvě razítka.

Razítka jsou podporována na displejích SMART Board 6000S se systémovým softwarem iQ 3.6 SP3 nebo novějším.

Pro vložení objektu pomocí Tool Explorer razítka:

1. Zvedněte razítko.
2. Otiskněte razítko na obrazovku displeje. Obrázek z razítka se vloží jako objekt.

Vložený objekt lze zmenšit poklepáním na jeho část nebo roh na displeji.



4. Používání iQ aplikací

Displej obsahuje následující iQ aplikace:

- SMART Notebook Player (pouze v modelech pro školy)
- Tabule kapp (pouze v modelech pro firmy)
- Knihovna souborů
- Prohlížeč
- Vstup
- Sdílení obrazovky

Používání aplikace SMART Whiteboard




Pomocí SMART Whiteboard můžete otevírat, prohlížet a pracovat se soubory a tabulemi softwaru SMART Notebook. SMART Whiteboard usnadňuje prezentaci souborů SMART Notebook a přehrávání aktivit SMART lab™ na displeji.

Další informace o SMART Whiteboard najdete v části [Using SMART Whiteboard on your display](#).

Používání Knihovny souborů

Knihovna souborů obsahuje relace Tabulí kapp, soubory SMART Notebook, které byli sdíleny s displejem, soubory PDF a snímky obrazovky. Pokud je k displeji připojen USB disk, jsou soubory na USB disku k dispozici také v knihovně souborů.

Pro otevření knihovny souborů postupujte následovně:

1. Klepněte na **Domovské** tlačítko  ve spodní části obrazovky.
NEBO
Zmáčkněte **Domovské** tlačítko  na dálkovém ovladači.
2. Stlačte **Soubory** .

Další informace o knihovně souborů najdete v článku [Understanding the Files Library](#).

Používání Prohlížeče

Prohlížeč můžete použít pro prohlížení webových stránek na displeji.

Další informace o prohlížeči naleznete v článku [Browsing the internet on your display](#).

Používání Vstupů

Pomocí konektorů na displeji můžete připojit počítač v místnosti, notebooky a další zdroje obrazu.

Další informace o Vstupech naleznete v článku [Viewing a connected computer's screen](#).

Používání Sdílení obrazovky

Z počítačů a mobilních zařízení můžete na displej bezdrátově sdílet pomocí aplikace Sdílení obrazovky.

Sdílení obrazovky je podporováno:

- Notebooky Chromebook™ pomocí prohlížeče Chrome™,
- Počítači se systémem Windows pomocí Miracast (pouze Windows 10), prohlížeče Chrome nebo AirParrot,
- Počítači Mac a zařízeními s operačním systémem iOS pomocí AirPlay,
- Zařízeními Android™ pomocí Cast Screen.

Můžete si také stáhnout aplikaci SMART Screen Share pro Chromebooky, Windows počítače, počítače Mac, zařízení s iOS a Android.

Další informace o Sdílení obrazovky naleznete v článku [Sharing your device's screen to the display](#).

Používání SMART Mirror

Z počítačů a mobilních zařízení můžete na displej bezdrátově sdílet pomocí aplikace SMART Mirror.

Informace o používání SMART Mirror naleznete v článku [Using SMART Mirror](#).

Používání Snímků obrazovky

Při používání aplikací Prohlížeč nebo Sdílení obrazovky můžete psát nebo kreslit na snímek obrazovky a uložit jej do Knihovny souborů.

Další informace o práci se Snímky obrazovky naleznete v článku [Writing and drawing over apps](#).

Instalování aplikací třetích stran

Pomocí aplikace SMART Remote Management můžete instalovat aplikace třetích stran z obchodu Google Play nebo z jakéhokoliv APK souboru.

Další informace o Instalování aplikací třetích stran naleznete v článku [Deploying third-party apps on your display](#).

Vyčištění prostředí iQ

Po dokončení používání displeje klepněte na  Vyčistit na domovské obrazovce, čímž připravíte displej pro dalšího uživatele.

Vyčištěním prostředí se provede následující:

- Modely pro školy:
 - Uloží tabuli do knihovny souborů
 - Uloží soubor SMART Notebook do knihovny souborů
 - Vymaže tabuli
- U modelů pro firmy se uloží tabule kapp do knihovny souborů (pokud je ukládání do knihovny povoleno v Nastavení).
- Resetuje prohlížeč (vymaže historii prohlížeče, mezipaměť, soubory cookie a zavře všechny otevřené karty).
- Záložky v prohlížeči nebudou změněny.
- Odstraní všechny dlaždice pod položkou Nedávné.
- Zavře všechny aplikace, včetně aplikací třetích stran.

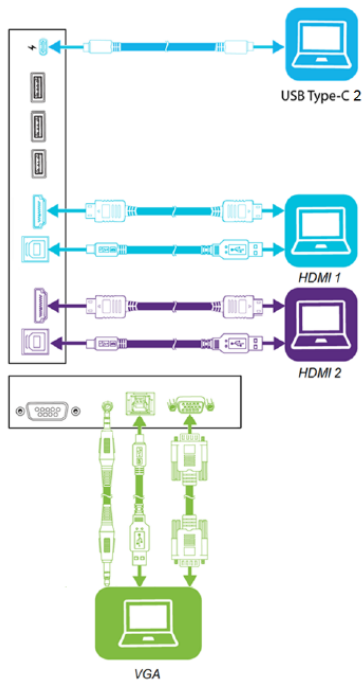
Další informace o Vyčištění prostředí iQ naleznete v článku [Preparing the display for the next user](#).

5. Připojování počítače a dalších zařízení

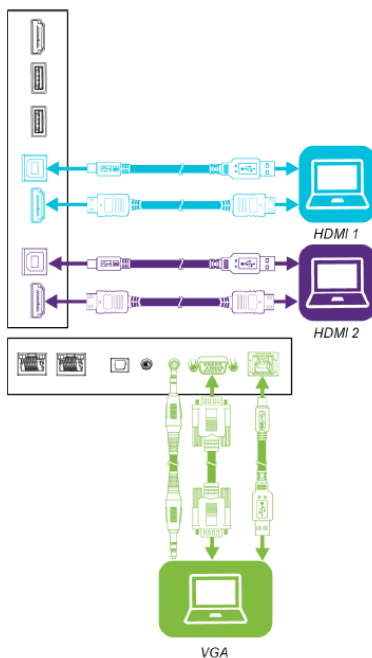
Připojování počítače v místnosti a přineseného notebooku

K displeji můžete připojit počítač v místnosti a přinesené notebooky, abyste si je mohli na displeji zobrazit a pracovat s nimi. Obraz můžete připojit pomocí konektoru HDMI, VGA nebo USB-C (DisplayPort Alternate Mode). Dotykové ovládání a další USB periferie můžete připojit pomocí USB-B nebo USB-C

Connector panel

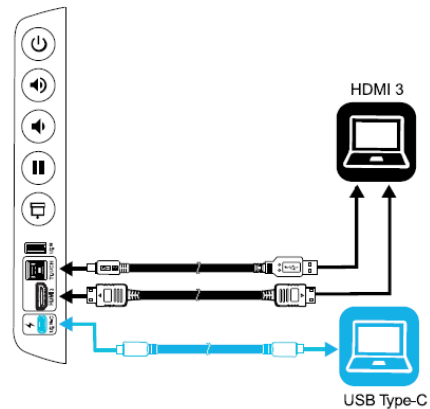


SMART Board 6000S (V3)

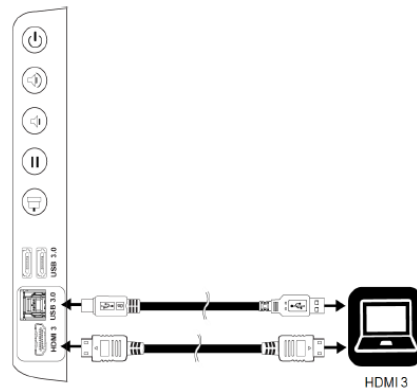


SMART Board 6000S and 6000S (C)

Convenience panel



SMART Board 6000S (C) and 6000S (V3)



SMART Board 6000S

Nastavení rozlišení a obnovovací frekvence připojeného počítače

Tato tabulka uvádí doporučená rozlišení a obnovovací frekvence pro vstupy displeje:

Vstup	Rozlišení	Obnovovací frekvence
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 3	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
USB Type-C	3840 × 2160	60 Hz

Pokud je to možné, nastavte připojené počítače na tato rozlišení a obnovovací frekvence. Pokyny naleznete v dokumentaci k operačnímu systému počítače.

Doporučené kabely

SMART doporučuje následující typy kabelů:

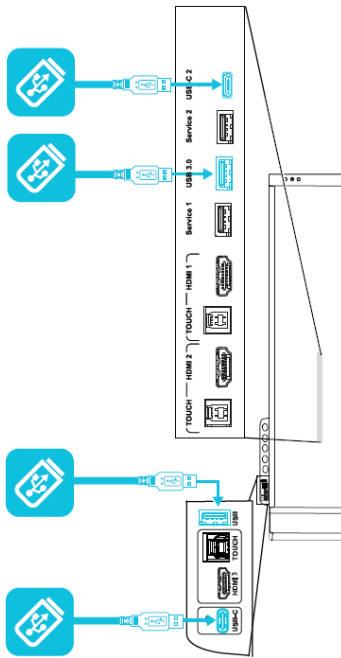
Typ kabelu	Maximální délka	Doporučení
HDMI	23' (7 m)	Používejte pouze certifikované prémiové vysokorychlostní kabely HDMI, které byly testovány na podporu požadovaného standardu výkonu.
VGA	23' (7 m)	Použijte kabely VGA se všemi piny v konektorech plně obsazenými a zapojenými.
Stereo 3.5 mm	20' (6 m)	/
USB 2.0	16' (5 m)	Pokud je vzdálenost mezi počítačem a displejem větší než 16' (5 m), použijte USB extendér. Kabely USB 2.0 podporují Hi-Speed (480 Mb/s), ať už jsou připojeny do konektoru USB 2.0 nebo USB 3.0. Pro SuperSpeed (5 Gb/s) připojte kabel USB 3.0 do konektoru USB 3.0.
USB 3.0	9' (3 m)	SMART podporuje pouze instalace, které používají přímo připojené video a USB kabely, napájené extendery nebo USB extendery zakoupené od SMART. Možná bude možné použít kabely vyšší třídy, které jsou delší, než je uvedeno. Pokud máte problémy s takovým kabelem nebo prodlužovačem jakéhokoli typu, otestujte připojení pomocí kratšího kabelu, než se obrátíte na podporu SMART.
USB Type-C	6' 6" (2 m) pro kabely SuperSpeed 5Gbps	Kabel USB 3.2 Gen 1 Type-C s certifikací USB-IF, podpora SuperSpeed (5 Gb/s) Chcete-li pro video použít kabel USB Type-C, potřebujete: <ul style="list-style-type: none"> • Full-featured kabel, který podporuje rychlost přenosu dat SuperSpeed 5Gbps (nebo vyšší). • Počítač, který podporuje Display Port Alternate Mode přes USB Type-C

Použití kabelů, které překračují tyto maximální délky, může způsobit neočekávané výsledky a zhoršený obraz kvalitní nebo zhoršené připojení USB.

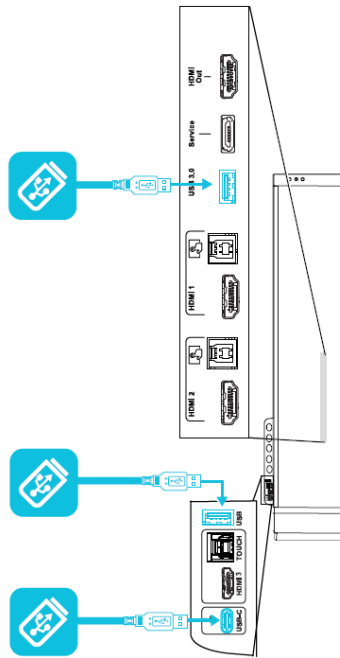
Připojování USB disků, periférií a dalších zařízení

V závislosti na modelu obsahuje displej na bočním panelu (ang. convenience panel) buď jeden konektor USB Type-C a jeden konektor USB 3.0 Type-A nebo dva konektory USB 3.0 Type-A (viz obrázky níže). Modely SMART Board 6000S (V3) také obsahují konektor USB Type-C na zadním panelu. Všechny modely obsahují na zadním panelu jeden konektor USB 3.0 Type-A.

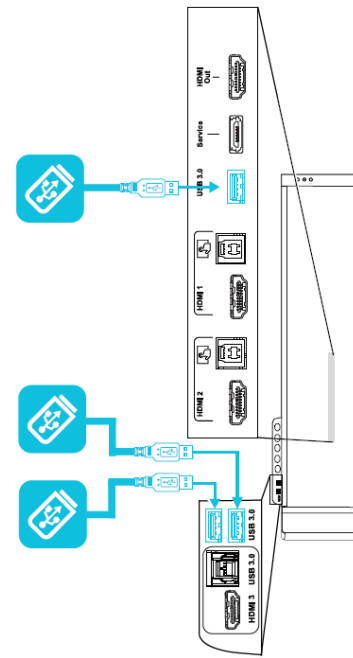
K těmto konektorům můžete připojit USB disky, periferie (klávesnice, konferenční soundbar atd.) a další USB zařízení a tato zařízení používat na připojeném počítači, OPS počítači nebo android rozhraní iQ.



SMART Board 6000S (V3)



SMART Board 6000S (C)

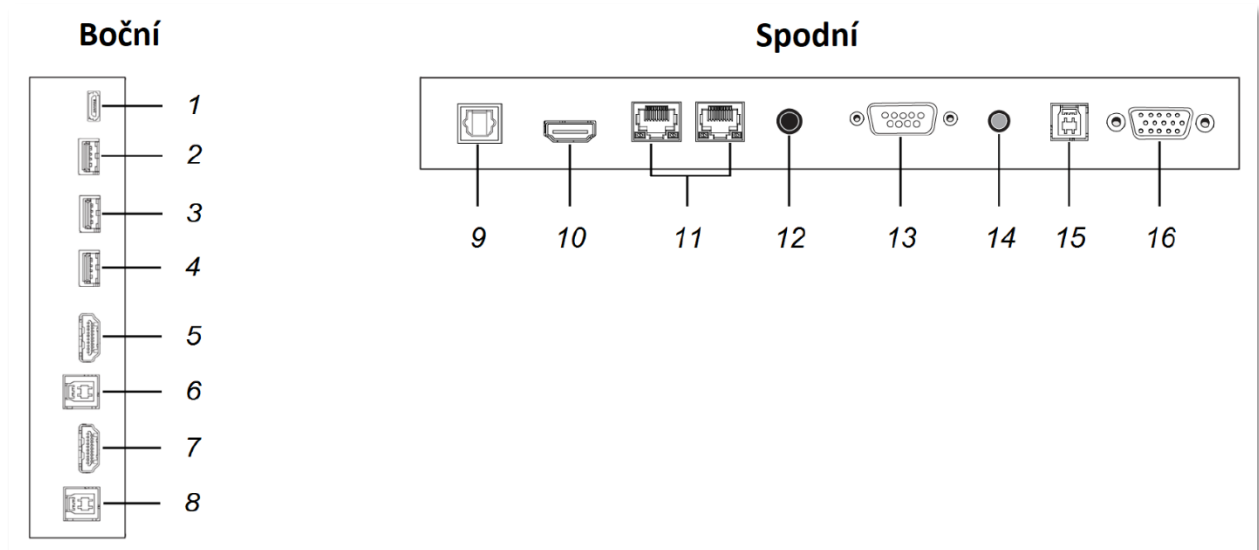


SMART Board 6000S

Schéma konektorů

SMART Board 6000S (V3) panel konektorů

Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:

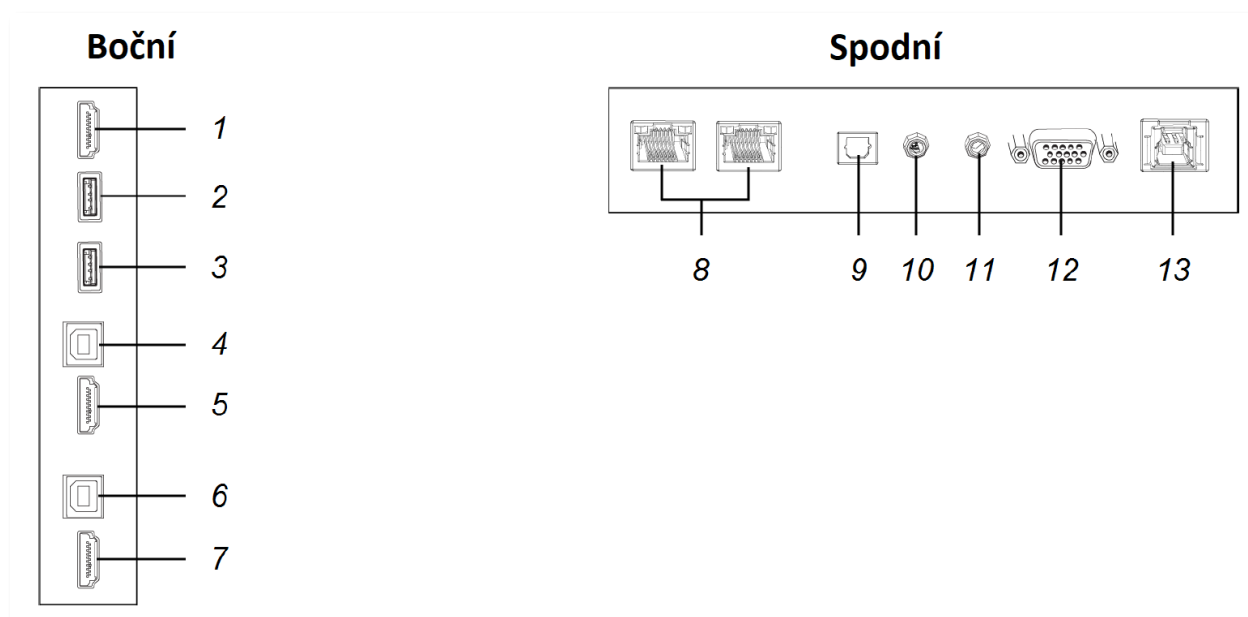


Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB Type-C	Vstup USB-C 2	
2	USB 3.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
3	USB 3.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	

4	USB 2.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
5	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 1 (video a audio)	
6	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 1 (dotyk)	
7	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 2 (video a audio)	
8	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 2 (dotyk)	
9	S/PDIF out	Výstup digitálního zvuku	
10	HDMI 2.0 out	Externí display	
11	RJ45 (×2)	Síť	
12	Stereo 3,5mm out	Externí audio systém	
13	RS-232	Řídicí systém místnosti	
14	Stereo 3,5mm in	Vstup VGA (audio)	
15	USB 3.0 Type-B	Vstup VGA (dotyk)	
16	VGA	Vstup VGA (video)	

SMART Board 6000S (C) a 6000S panel konektorů

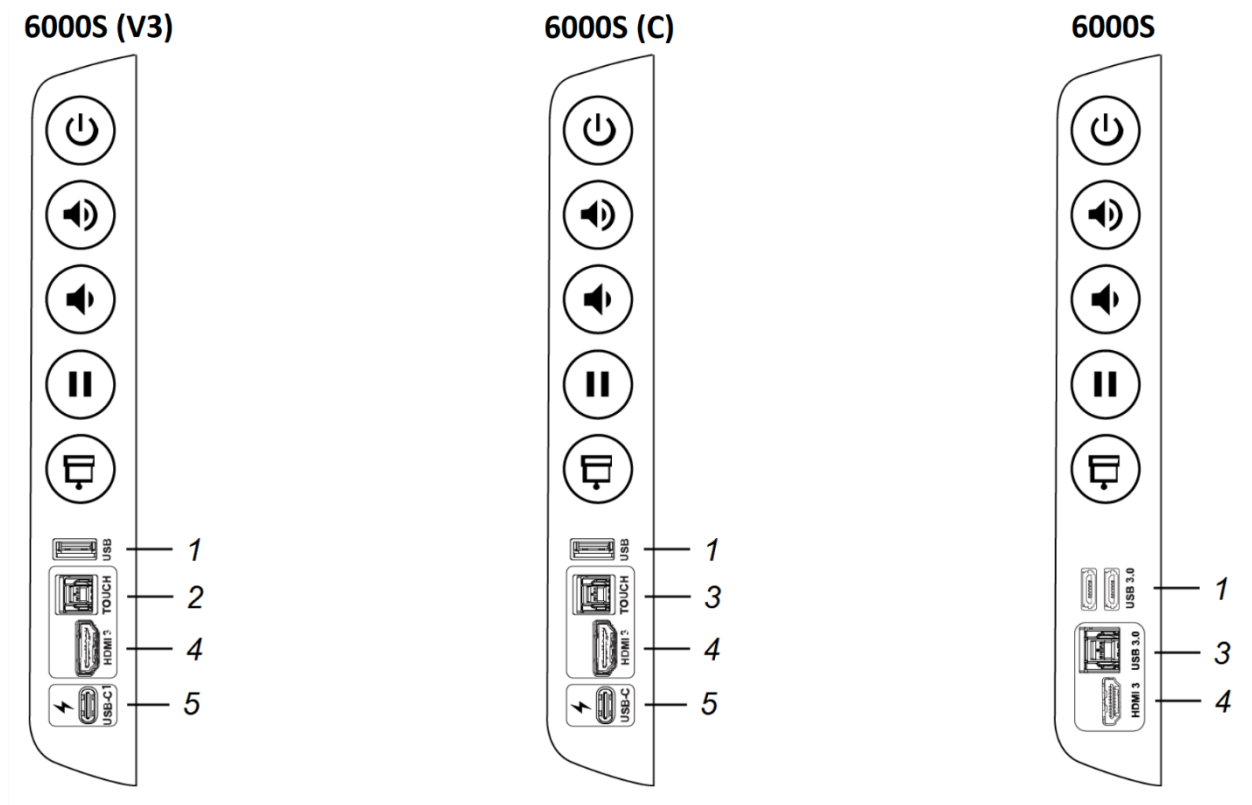
Následující schéma a tabulka představují konektory na panelu konektorů displeje:



Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	HDMI 2.0 out	Externí display	
2	USB 3.0 Type-A	/	Pro servisní účely.
3	USB 3.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
4	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 1 (dotyk)	
5	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 1 (video a audio)	
6	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 2 (dotyk)	
7	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 2 (video a audio)	
8	RJ45 (×2)	Síť	
9	S/PDIF out	Výstup digitálního zvuku	
10	Stereo 3,5mm out	Externí audio systém	
11	Stereo 3,5mm in	Vstup VGA (audio)	
12	VGA	Vstup VGA (video)	
13	USB 3.0 Type-B	Vstup VGA (dotyk)	

Ovládací panel



Následující schéma a tabulka představují konektory na ovládacím panelu:



Číslo	Konektor	Připojuje se k	Poznámky
1	USB 3.0 Type-A	Podporuje USB disky, periferie a další zařízení	
2	USB 2.0 Type-B	Vstup HDMI 3 (dotyk)	
3	USB 3.0 Type-B	Vstup HDMI 3 (dotyk)	
4	HDMI 2.0 in	Vstup HDMI 3 (video a audio)	
5	USB Type-C	USB-C	

6. Čištění a údržba hardwaru

Vypnutí a zapnutí displeje

1. Pro vypnutí displeje stlačte a držte zapínací  tlačítko po dobu 5 sekund. Na displeji se zobrazí posuvné tlačítko.
 2. Přesuňte posuvné tlačítko doprava.
 3. Stlačte přepínač na zadní straně displeje do polohy OFF (O). Vyčkejte nejméně 30 sekund před opětovným zapnutím displeje.
-
1. Pro zapnutí displeje stlačte přepínač na zadní straně displeje do polohy ON (I).
 2. Stlačte zapínací tlačítko  na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači.

Čištění displeje

1. Vypněte displej dle postupu v kapitole Vypnutí a zapnutí displeje.
 2. Otřete obrazovku hadříkem, který nepouští vlákna a je neabrazivní. Můžete také použít vlhký hadřík s kapkou mýdla na nádobí.
- Na obrazovku nepoužívejte permanentní nebo jiné popisovače, které nejsou dodávány s displejem.
 - Neotírejte obrazovku drsným materiálem.
 - Netlačte na obrazovku.
 - Na obrazovku nepoužívejte čisticí roztoky ani čisticí prostředky na sklo, protože by mohly obrazovku poškodit nebo změnit barvu.

Čištění dotykových senzorů

Displej využívá infračervené (IR) vysílače a senzory po obvodu displeje mezi obrazovkou a rámečkem. Nahromaděný prach na ochranném plastu může zhoršit chování dotyku. Zkontrolujte, zda se v těchto oblastech nevyskytuje prach a každý týden je očistěte.

- K čištění senzorů nebo okrajů nepoužívejte stlačený vzduch.
- K čištění dotykových senzorů nepoužívejte vodu ani čisticí prostředky.
- Při čištění displeje příliš netlačte, protože byste mohli poškodit plastové části displeje.

Pro vyčištění infračervených vysílačů a senzorů postupujte následovně:

1. Pomocí čistého neabrazivního hadříku jemně otřete plast mezi obrazovkou a rámečkem po obvodu obrazovky.
2. Pokud nečistoty stále zůstávají, použijte 50% izopropylalkohol (IPA) k vyčištění ochranného plastu mezi obrazovkou a rámem.

Čištění Tool Explorer nástrojů

Pro vyčištění Tool Explorer nástrojů postupujte následovně:

1. Čistým neabrazivním hadříkem, který nepouští vlákna, jemně otřete povrch nástroje.
 2. Pokud nečistoty stále zůstávají, očistěte povrch nástroje 70-90% izopropylalkoholem (IPA) nebo roztokem 10 dílů destilované vody na jeden díl standardního bělidla pro domácnost (5% chlornanu sodného). Pomocí lahvičky s rozprašovačem naneste roztok IPA na hadřík, aby nedošlo k jeho přesycení.
- Neodstraňujte žádné štítky z nástrojů.
 - Neponořujte nástroje do čisticích roztoků nebo do vody.

Další informace o Čistění Tool Explorer nástrojů naleznete v článku [How to clean SMART Board surfaces and accessories](#).

Údržba větrání displeje

Displej vyžaduje řádné větrání. Usazování prachu ve ventilačních otvorech ohrožuje chlazení a může vést k poruše produktu.

- Přístupné větrací otvory každý měsíc čistěte suchým hadříkem.
- K pravidelnému čištění zadních ventilačních otvorů použijte vysavač s úzkou koncovkou hadice.

Výměna per a mazacích hub

Abyste předešli poškození antireflexní vrstvy displeje, vyměňte pera houby, pokud se jejich hrot nebo mazací část opotřebují. Náhradní pera a gumy žádejte u vašeho SMART dodavatele.

Aktualizace systémového softwaru

Když je k dispozici aktualizace systémového softwaru nebo firmwaru, displej stáhne aktualizaci na pozadí. Když dojde k čtyřem hodinám nečinnosti, na displeji se zobrazí dvouminutové odpočítávání před zahájením aktualizace. Odpočítávání lze kdykoli přerušit. Aktualizace začíná po dokončení odpočítávání. Na displeji se na čtyři minuty zobrazí prázdná obrazovka. Po dokončení aktualizace se zobrazí tabule a její obsah.

- Síť vaší organizace můžete nakonfigurovat tak, aby umožňovala nebo zabraňovala automatickým aktualizacím systémového softwaru a firmwaru (viz [Connecting to a network](#)).

Ruční použití automatické aktualizace systémového softwaru

Pokud displej stáhl aktualizaci systémového softwaru, ale aktualizaci ještě neaplikoval, můžete proces aktualizace spustit ručně v Nastavení.

Pro ruční použití automatické aktualizace systémového softwaru postupujte následovně:

1. Na domovské obrazovce klepněte na Nastavení.
2. Přejděte na Automatická aktualizace.
3. V části Zkontrolovat aktualizace nyní klepněte na Použít aktualizaci nyní. Displej se vypne a poté znovu zapne. Displej poté použije aktualizaci.

Ruční aktualizace systémového softwaru

Aktualizace systémového softwaru si můžete stáhnout na adrese smarttech.com/downloads a aktualizovat svůj displej pomocí jednotky USB.

- Pokyny pro stahování a instalaci aktualizací systémového softwaru jsou uvedeny na stránce stahování softwaru.