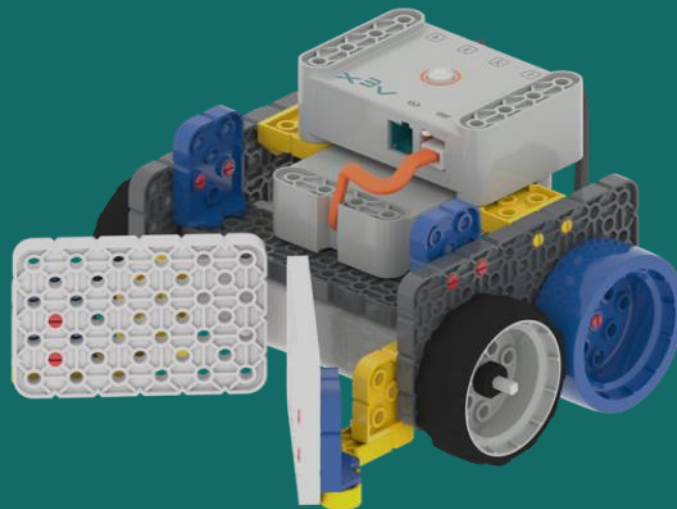

VEX GO

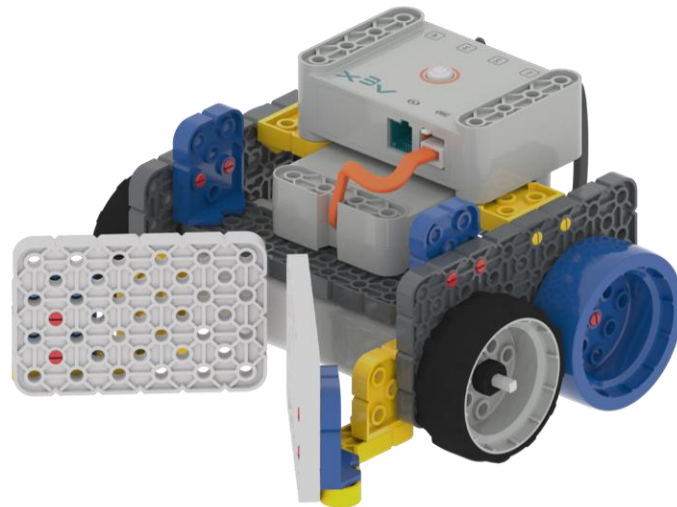


8 – Úklid oceánu

Zadání



- sestav robotické vozítko dle návodu
- naprogramuj vozítko podle zadání
- odzkoušej svůj model
- prezentuj svoji práci před ostatními žáky
- diskutuj nad různými řešeními



Konstrukce robota



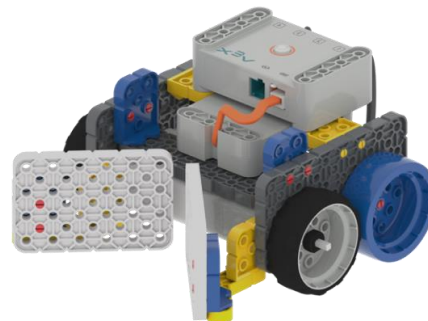
Sestav robotické vozítko podle návodu, který najdeš zde:



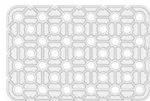
https://content.vexrobotics.com/vexgo/pdf/builds/code_base/CodeBase_Rev6.pdf

K sestavenému robotickému vozítku přidej pluh podle návodu, který najdeš na následujícím listu.

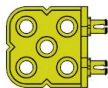
- při konstrukci postupuj přesně podle návodu
- dbej na správné zapojení kabelů



Konstrukce pluhu



2x - White Large Plates



2x - Yellow Connectors



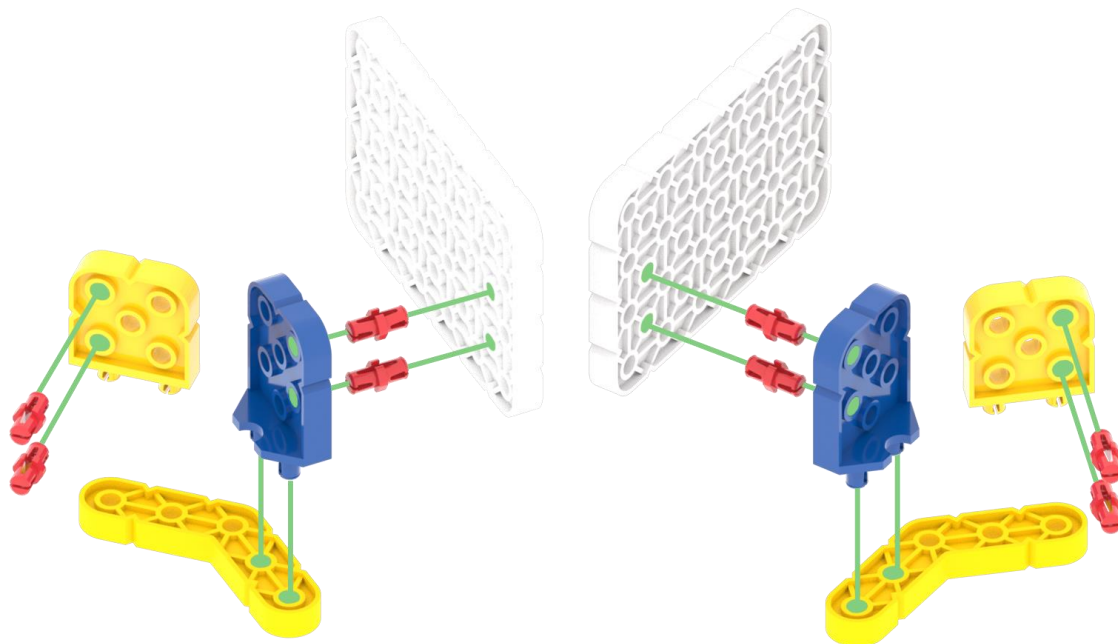
8x - Red Pins



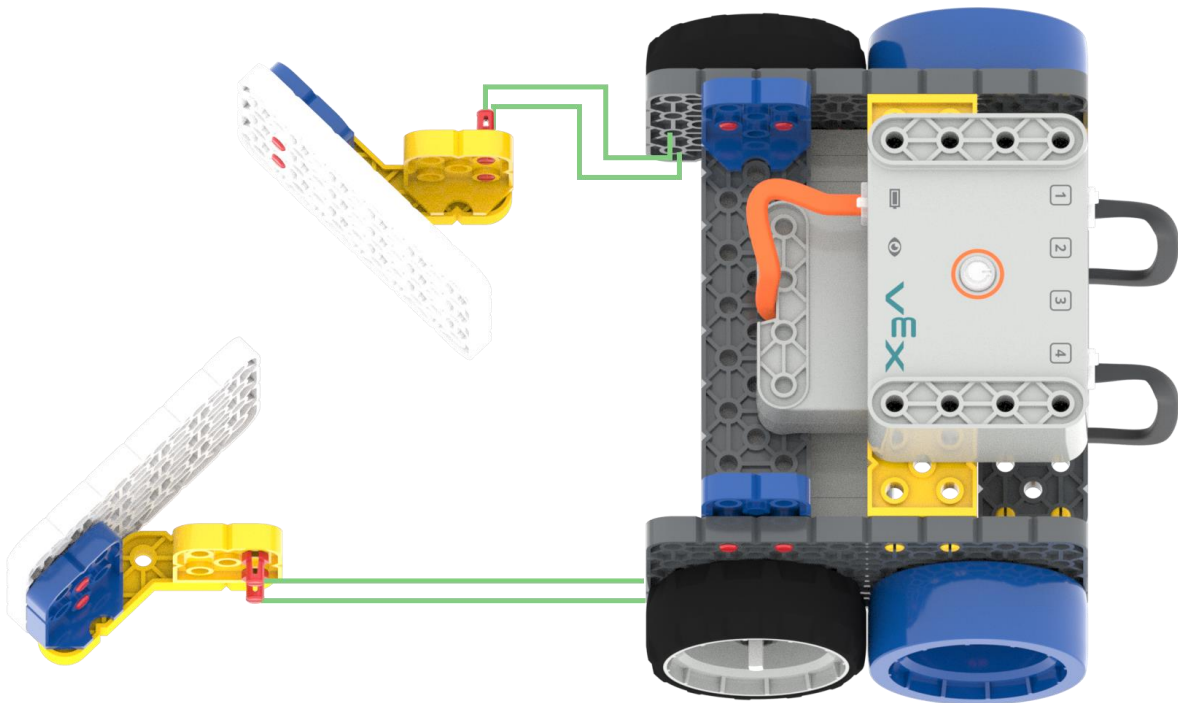
2x - Yellow Angle Beams



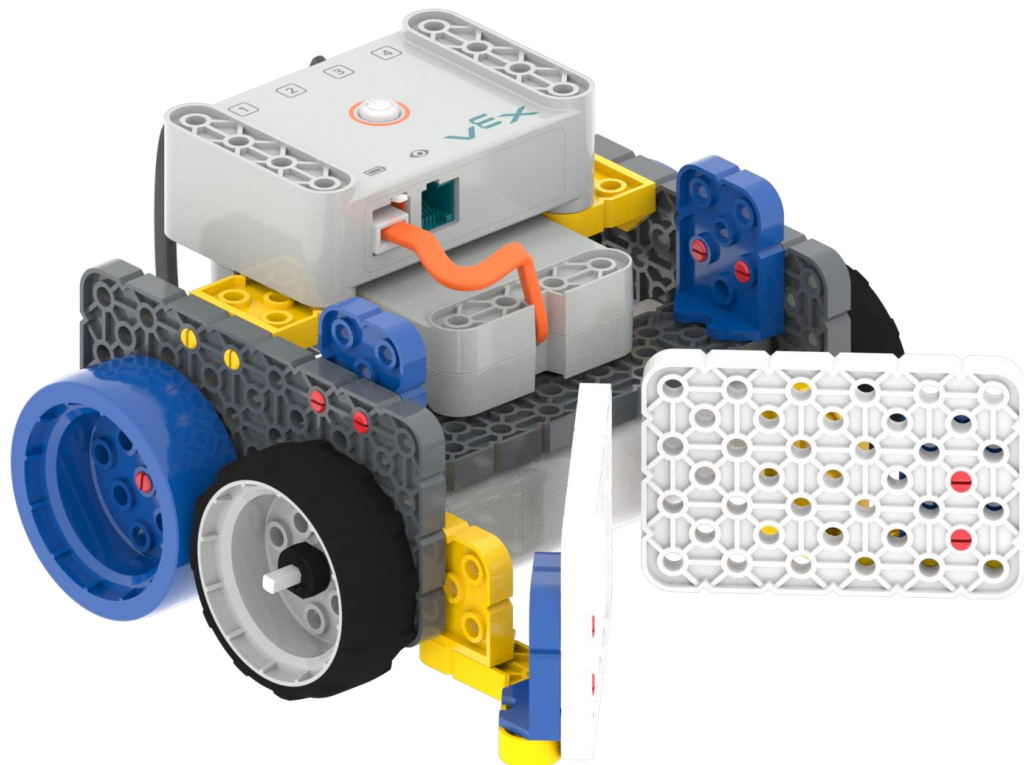
2x - Blue Connectors



Konstrukce – připojení pluhu k vozítku



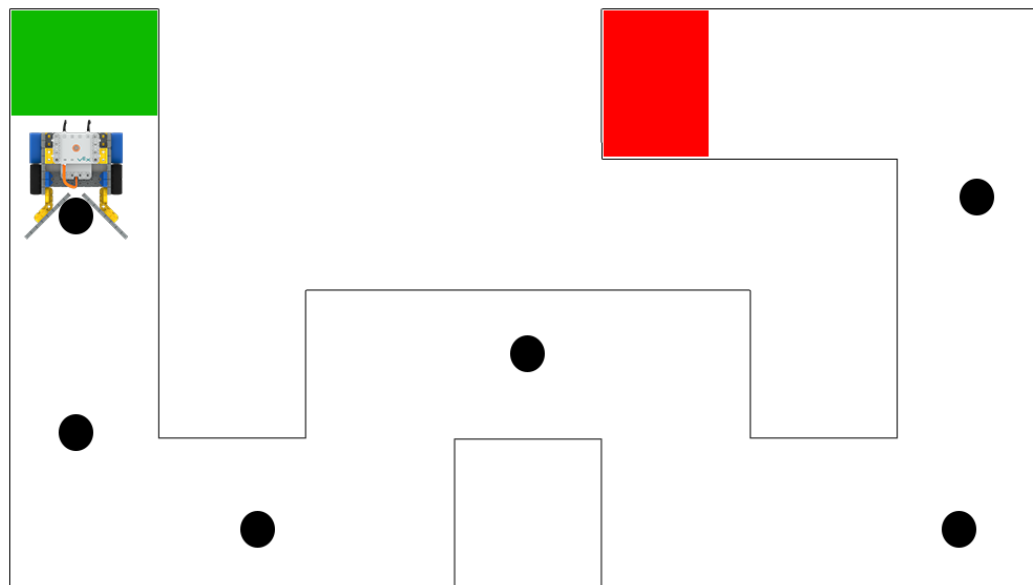
Výsledná konstrukce – vozítko s pluhem



Konstrukce terénu



Připrav herní pole s rozmístěnými „odpadky“ (kolečka, gummy) a vyznač zeleně stanoviště (start) a skládku (červeně):



Zadání



Vytvoř program tak, aby:

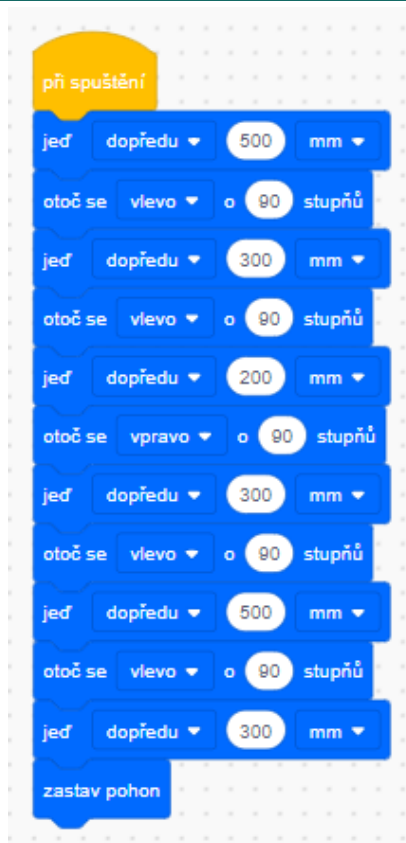
- vozítko projelo celým dnem oceánu a uklidilo veškeré odpadky na skládku

Úklid oceánu - řešení



<https://education.vex.com/stemlabs/sites/default/files/2020-09/ocean%20emergency%20%281%29.mp4>

Řešení





- Co jste potřebovali zjistit, abyste mohli sbírat odpadky?
- Pohyboval se váš robot tak, jak jste zamýšleli?
- Co jste udělali, abyste ve svém projektu provedli změny?
- Jaké strategie využila vaše skupina k vyřešení úkolu?
- Jak si vedla vaše skupina při práci?
- Co bylo náročné a co bylo úspěšné ve vašem kódu?
- Co byste udělali jinak? Co byste udělali stejně?
- Proč si myslíte, že jste byli úspěšní?
- Co fungovalo ve vaší skupině dobře?
- Jak vaše skupina zvládala výzvy během soutěže?
- Jak se vaše skupina během úkolu střídala?
- Na čem byste ve své skupině chtěli zapracovat nebo příště změnit?



Autorem úlohy je Mgr. Hana Hyksová
