



# CLASSVR®

VIRTUAL REALITY FOR SCHOOLS

**AV MEDIA** SYSTEMS



JEDINÝM  
ZDROJEM  
POZNÁNÍ  
— JE —  
ZKUŠENOST

ALBERT EINSTEIN

## Virtuální a rozšířená realita pro vzdělávání

Email: [schools@classvr.com](mailto:schools@classvr.com) | Webové stránky: [www.classvr.com](http://www.classvr.com)

Březen 2022

# Úvod do vzdělávacího systému ClassVR

ClassVR poskytuje vše, co potřebujete k implementaci virtuální a rozšířené reality ve třídě.

**ClassVR je průlomová technologie VR vytvořená pro výuku, která zvyšuje zapojení a posiluje uchování znalostí u studentů všech věkových kategorií.**

**Představení zcela nové koncepce vzdělávacích technologií**

Samostatná náhlavní souprava pro virtuální realitu s jedinečným rozhraním pro studenty, vestavenými vzdělávacími zdroji a jednoduchým ovládáním pro učitele.



Používání technologií v rušné třídě není vždy tak snadné, jak by mělo být. Rozhraní ClassVR a ovládání pro učitele poskytují nástroje potřebné k tomu, aby tato vzrušující a poutavá technologie mohla vám i vašim studentům zajistit strhující zážitek z výuky.

**Komplexní řešení VR a AR pro školy**



## Náhlavní sady pro virtuální realitu

ClassVR je plně integrované zařízené připravené pro výuku, abyste mohli začít bez potřeby dalšího hardwaru.



## Centrální ovládání náhlavní soupravy

Portál ClassVR poskytuje učitelům ovládací prvky pro snadné odesílání obsahu, řízení a sledování pozornosti studentů, čímž se maximálně využije doba výuky.



## Obsah sladěný s učebními osnovami

ClassVR poskytuje 1000 vzdělávacích zdrojů virtuální a rozšířené reality, které zvyšují kvalitu výuky bez ohledu na probírané téma.



## Bezpečné ukládání a nabíjení

Všechny náhlavní soupravy ClassVR jsou dodávány v odolném úložném a nabíjecím pouzdře, které zajistí, že zařízení je připraveno vždy, kdykoli budete potřebovat.



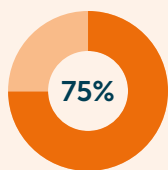
## Instalace, nastavení a školení

Naši technici vám náhlavní soupravy nastaví a nakonfigurují a tým školitelů vás naučí, jak je používat.

# Výhody VR ve třídě

Důkazy ukazují, jak může virtuální realita zaujmout, rozšířit hranice vaší výuky a jak může VR pomoci studentům splnit cíle výuky.

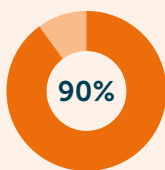
## Zkušenosti



**Učení prostřednictvím zkušenosti dokáže zvýšit zapamatování znalostí až o 75 %**

Podpořte schopnost studentů uchovat si znalosti tím, že je vtáhnete do světa vzrušujících zážitků, na které nikdy nezapomenou.

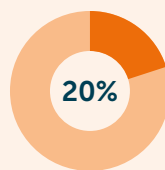
## Zapojení



**Pamatujeme si jen 10 % toho, co čteme, ale 90 % toho, co zažijeme.**

Zlepšete interakci studentů ve třídě začleněním vizuálních podnětů pomocí virtuálních zážitků ClassVR.

## Výsledky



**VR může zlepšit výsledky studentů a vylepšit jejich výkon u zkoušek až o 20 %.**

ClassVR je dodáván se všemi nástroji, které potřebujete k výuce VR přizpůsobené učebním osnovám, abyste podpořili učení svých studentů.



# Náhlavní souprava ClassVR

**Naše náhlavní souprava ClassVR byla odborně navržena s ohledem na studenty.**

Náhlavní souprava ClassVR je určena speciálně pro školy a lze ji používat několika způsoby, abyste dosáhli plnohodnotného zážitku ve virtuální a rozšířené realitě.

Studenti mohou zařízení jednoduše držet a dívat se skrze něj, nebo mohou použít popruhy na hlavu pro pohodlnější a „hands free“ zážitek.



## Samostatná náhlavní souprava Premium 64 GB ClassVR

Náhlavní souprava ClassVR Premium (64 GB) obsahuje naši dosud nejvyšší kapacitu úložiště pro zaručený zážitek z VR a AR v učebně bez potřeby dalších zařízení.

- ✓ Bezpečné výukové prostředí VR a AR
- ✓ Jednoduché rozhraní a ovládání
- ✓ Lehký a pohodlný design vhodný pro studenty

## Kompletní technická specifikace

- ✓ 4 GB DDR RAM a 64 GB interní paměti
- ✓ Osmijádrový procesor Qualcomm Snapdragon XR1
- ✓ 5,5" rychlý displej LCD s rozlišením 2560 x 1440 HD
- ✓ Dvoupásmová WiFi 802.11 a/b/g/n 2,4/5Ghz + Bluetooth 4.2
- ✓ 13MP čelní fotoaparát s automatickým ostřením
- ✓ Kombinace Fresnovy/Asférické čočky
- ✓ Interní lithium-polymerová baterie s minimální dobou provozu 4 hodiny při nepřetržitém používání
- ✓ Nabíjení/ vstup USB-C pro ruční ovladač
- ✓ Třicestně nastavitelné uchycení hlavy s dvěma zadními popruhy
- ✓ Slot na kartu Micro SD pro rozšíření úložiště
- ✓ Stereofonní reproduktory a mikrofon
- ✓ 3,5mm stereofonní jack výstup pro použití sluchátek

# Bezpečné ukládání a nabíjení

Veškerá naše úložná a nabíjecí pouzdra jsou navržena tak, aby se dala snadno přenášet mezi učebnami.

Maximalizovat investici do VR znamená zpřístupnit ji co největšímu počtu studentů. Proto jsou všechny možnosti nabíjení a ukládání ClassVR navrženy tak, aby byly co nejlépe

přenosné a aby učitelé mohli snadno a bezpečně přenášet náhlavní soupravy z jedné učebny do druhé.



## K dispozici v sadách po 4 a 8

Naše náhlavní soupravy ClassVR jsou k dispozici v sadách po 4 a 8 .

## Nabité a připravené k použití

Naše pouzdra ClassVR jsou navržena tak, aby se náhlavní soupravy nabíjely, i když je pouzdro zavřené. Integrovaný nabíjecí rozbočovač USB spolu s aktivními chladicími ventilátory zajišťují, že náhlavní soupravy mohou být bezpečně uzamčené, nabité a připravené k použití, kdykoli je budete potřebovat.



# Obsah přizpůsobený osnovám VR a AR

**ClassVR obsahuje 1 000 zdrojů virtuální a rozšířené reality přizpůsobených učebním plánům.**

Naše pedagogicky zpracované zdroje sladěné s osnovami a strukturované výukové plány poskytují zážitky, které pomáhají studentům vizualizovat a pochopit složité výukové předměty.

Učitelé mohou každou hodinu obohatit o tisíce předmětově specifických obsahů, zdrojů, výukových plánů a pracovních listů pokrývajících mnoho témat učebních osnov.

## Poutavý obsah zahrnutý v ClassVR

### Prozkoumejte 360° snímky



360stupňové snímky jsou skvělým způsobem, jak studentům zprostředkovat jedinečné zážitky a umožnit jim navštívit vzdálená místa, prohlédnout si historické památky nebo zažít místa, která by v reálném životě nemohli.

### Přeneste 3D modely ze stránek



Pomocí rozšířené reality si studenti mohou prohlížet 3D modely a pracovat s nimi, jako by je měli na dlani! Pomocí čelní kamery náhlavních souprav ClassVR se studenti mohou přiblížit k obsahu učiva, jako je například tlukoucí srdce nebo starověký artefakt.

### Zažijte 360° videa



Naše rozšiřující se knihovna 360stupňových videí posouvá zážitek na další úroveň. Každé video bylo pečlivě vybráno pro svůj vzdělávací přínos a přenese vaše studenty hlouběji do výuky.

### Prozkoumatelné scény



Prozkoumatelné scény umožňují studentům pohybovat se, objevovat a cestovat virtuálními světy a prostřednictvím pomoci náhlavní soupravy ClassVR a ručního ovladače, které jsou navrženy tak, aby podporovaly samostatné učení a skupinovou diskuzi.

# Vytváření a nahrávání vlastního obsahu

ClassVR se integruje s poskytovateli třetích stran a umožňuje učitelům a studentům vytvářet a nahrávat vlastní obsah VR a AR.

## Integrace s poskytovateli vzdělávacího obsahu VR & AR

Neustále jednáme s vydavateli virtuální reality, abychom do nich mohli začlenit skvělý obsah a nástroje pro ClassVR. Spojili jsme se s vybranými partnery poskytujícími výukové materiály po celém světě, jako jsou např. ThingLink a CoSpaces, abychom vašim studentům zpřístupnili nový zajímavý obsah.

### Vytváření a nahrávání 360° a 3D obsahu

ClassVR umožňuje učitelům a studentům vytvářet obsah, od 360° fotografií a videí až po 3D modely a prozkoumatelné scény. Pomocí zařízení, jako jsou 360° kamery, nebo kreativní balíčky, jako je Paint 3D, můžete vytvářet a nahrávat obsah VR a AR přímo na portál ClassVR.



### Sdílený obsah v rámci komunity ClassVR

Spojte se s pedagogy z celého světa a přidejte své výtvořky do komunitní knihovny ClassVR. Můžete zde nejen sdílet svůj vlastní obsah, ale i využívat obsah ostatních uživatelů a poznávat svět! Učitelé mohou vytvářet seznamy skladeb a odesílat je do komunity ClassVR - po schválení jsou přístupné všem účastníkům, čímž vzniká obrovská banka obsahu vytvořeného komunitou.content.



# Poskytování a kontrola výuky pomocí ClassVR

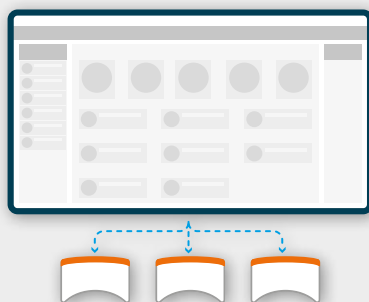
Online portál ClassVR usnadňuje používání VR a AR ve výuce s minimem starostí a plnou kontrolou.

Srdcem ClassVR je náš portál pro učitele, který poskytuje veškerý potřebný obsah a nástroje k úspěšnému vedení poutavých lekcí.

Učitelé mohou snadno najít zdroje, které lze vyhledávat podle předmětu, tématu nebo klíčového slova, a přetáhnout je do vlastního seznamu skladeb připraveného pro výuku.

## Současné vytváření a spouštění aktivit

Kliknutím na tlačítko mohou učitelé použít definované zážitky přímo do náhlavních souprav ClassVR, a přitom vyhovět potřebám všech žáků. Učitelé mohou využívat různé výukové metody pro implementaci VR a AR ve třídě a mít plnou kontrolu nad každou náhlavní soupravou prostřednictvím portálu ClassVR.

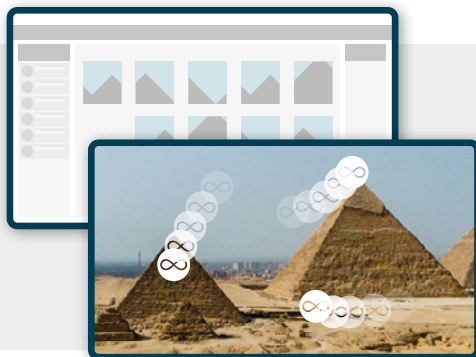


## Dynamické body zájmu

Jsou-li studenti ponořeni do VR, může být těžké získat jejich pozornost. Portál ClassVR umožňuje učitelům nasměrovat pozornost studentů na konkrétní bod zájmu, přičemž studenti mají k dispozici cestu z drobečků, která je postupně dovede k oblasti, na níž je třeba se zaměřit a o níž mohou diskutovat.

## Sledování zaměření studenta

Ovládání třídy ClassVR vám dává možnost vidět „očima“ každého studenta a umožňuje vám v reálném čase sledovat, co vidí na interaktivním displeji, a podle toho zaměřit výuku.





# ClassVR - zkušenosti od lektorů

Find out what teachers say about ClassVR.

---



**Kateřina Kvapilová**

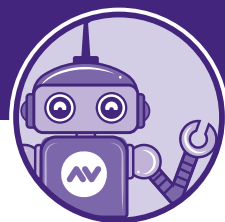
ZŠ liberec, ul. 5. Května

---

Sledovat zblízka sopečnou erupci, ocitnout se mezi lachtany nebo žraloky, prohlédnout si raketoplán a prozkoumat povrch Měsíce, navštívit zajímavá místa na Zemi, zkoumat buňky a orgány, .....

Na ZŠ v ulici 5. května v Liberci jsme měli možnost zapojit do výuky, pro naše školy novou technologii, brýle VR (brýle pro virtuální realitu).

# Úvod do Avantis World



Avantis World je revoluční vzdělávací zážitek, kde se nemožné stává virtuální realitou!



Představte si, že můžete své žáky vzít na Měsíc, proplout cévou, potkat dinosaury nebo vylézt s Jackem na fazolový stonek, a to z jakéhokoli zařízení kdekoli na světě.

Avantis World umožňuje studentům objevovat, zkoumat a zažívat nepředstavitelné věci, a to vše z metavesmíru v prvním vzdělávacím zábavním parku virtuální reality na světě!



Prozkoumejte metavesmír v prvním vzdělávacím zábavním parku virtuální reality na světě!



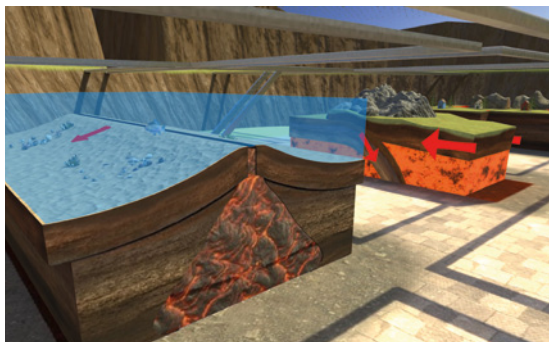
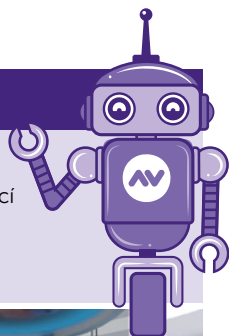
# Poutavý zábavní park s virtuální realitou

Ve světě Avantis mohou studenti procházet i zkoumat scény VR a prožívat témata, jako by v nich skutečně byli!



## Poutavý virtuální tematický park

Objevte naši úžasnou planetu, pochopte vědecká témata, cestujte v čase a staňte se součástí literatury! Avantis World je nový a vzrušující způsob, jak studentům zajistit stovky zážitků ve virtuální realitě spojených do vzrušujícího vzdělávacího zábavního parku VR.



## Spolupráce se vzdělávacím metaversem z libovolného zařízení

Avantis World podporuje učebny, vzdálené a hybridní výukové a vzdělávací sestavy, a spojuje tak třídu studentů ve virtuální realitě bez ohledu na místo nebo zařízení, kde se mohou učit jako jeden celek.

# Poutavé zdroje přizpůsobené učebním osnovám

Avantis World obsahuje stovky zajímavých scén a zdrojů přizpůsobených učebním osnovám, které umožňují vzrušující výuku založenou na vzájemné spolupráci.



## Zdroje pro studenty

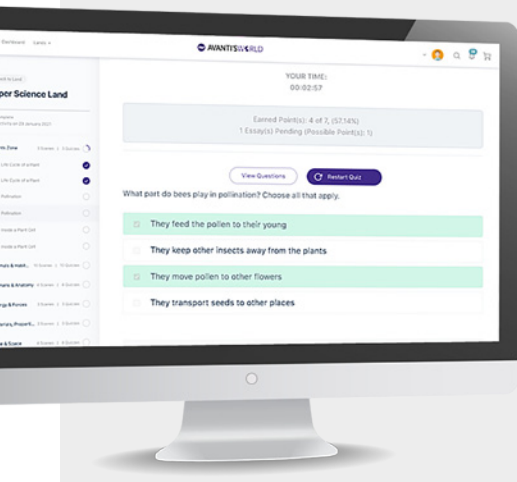
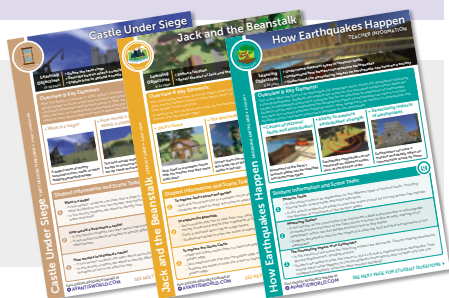
Prozkoumatelné scény světa Avantis jsou doplněny komplexní sadou vzdělávacích zdrojů, které vám zajistí, že z každé lekce vytěžíte co nejvíce.

### Podrobné informace o předmětu

Studenti se mohou při prozkoumávání jednotlivých scén seznámit s fakty a dalšími informacemi, které odpovídají učebním osnovám, a poskytnout tak kontext při procházení pohlcujícími krajinami v jednotlivých zónách.

### 360° obrázky a videa a rozšířené 3D modely

Avantis World obsahuje 360° snímky a videa, která studentům poskytují „reálný“ pohled na lidi a místa, a pomáhají tak propojit virtuální a reálný svět. Součástí Avantis World je také řada rozšířených 3D modelů, s nimiž si studenti mohou obohatit výuku tím, že budou sami s objekty manipulovat.



### Kvízy a cvičení

Úkoly a cvičení jsou navrženy tak, aby vaše studenty provedly jednotlivými výukovými scénami, a podněcují k otázkám a hlubšímu zkoumání, přičemž porozumění se testuje pomocí inkluzivních hodnoticích nástrojů.

### Pracovní listy a poznámky

Materiály k opakování a podrobné poznámky pro učitele jsou k dispozici ke stažení a vytištění, připravené k práci offline nebo je lze uložit jako cenné průvodce a poznámky k opakování.

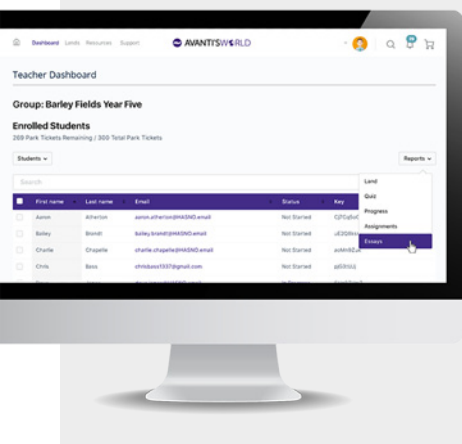
# Kvalitní nástroje pro podávání zpráv a hodnocení

Sledujte a vykazujte pokroky žáků pomocí našich kvalitních nástrojů pro vykazování a hodnocení navržených speciálně pro učitele.



## Hodnocení a výkaznictví pro učitele

Pomocí panelu a rozhraní pro vytváření zpráv v softwaru Avantis World můžete zajistit, aby vaši studenti postupovali správně a byli do výuky plně zapojeni.



### Komplexní řídicí panel pro učitele

Vše potřebné najdete na jediném online portálu se snadným používáním. Na panelu pro učitele máte přístup k řadě informací, včetně toho, kolik máte studentských „parkovacích lístků“, kdo je aktuálně zapsán, přehledu pokroku studentů a odkazy na podrobné výkazy.

### Zjednodušená správa studentů

Studenty můžete buď přidávat a odebírat jednotlivě, nebo je hromadně nahrávat ze souboru CSV. Studenty lze do systému přidávat s e-mailovými adresami nebo bez nich a učitelé mohou snadno vytvořit jednoduché přihlašovací údaje pro mladší studenty.

### Zprávy o pokroku a výsledcích

Avantis World sleduje pokrok žáků v každé výukové zóně a scéně a poskytuje o něm přehled jak žákům, tak učitelům.

Komplexní výkaznictví a nástroje pro automatické známkování šetří učitelům čas tím, že jim umožňují snadno zobrazit výsledky studentů v testech a sledovat čas strávený nad otázkami.

Můžete si dokonce prohlédnout a oznámkovat odeslané soubory. Výsledky lze také prohlížet na úrovni celé třídy a exportovat do nástrojů pro sledování hodnocení třetích stran.



# Vzdělávací obsah a zdroje pro země s virtuální realitou

## Prozkoumejte nemožné ve vzdělávacím metaversu a navštivte čtyři vzrušující země VR zaměřené na konkrétní předměty!

Stejně jako každý jiný zábavní park je i Avantis World rozdělen na země s různými oblastmi a výukovými scénami, které mohou studenti samostatně prozkoumávat. Každá výuková scéna poskytuje plně pohlcující zážitek, kde mohou studenti

objevovat, zkoumat a bádat, jako by tam byli osobně od dějepisu, přes přírodní vědy, zeměpis až po čtenářskou gramotnost, vezměte své studenty na místa, která by vás nikdy nenapadla.



### Výlet do Země času



Přáli jste si někdy, abyste mohli své žáky vzít zpět v čase? Nyní se můžete projít s dinosaury, navštívit antické Řecko nebo zažít zákopy první světové války...



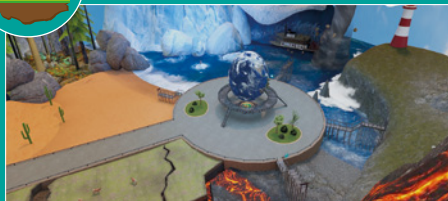
### Země super vědy



Navštivte Zemi super vědy a seznámte se s úžasnými zvířaty a jejich biotopy, projděte si naše neuvěřitelné lidské tělo a zjistíte vše o materiálech a jejich vlastnostech...



### Prozkoumání Země planety



Prozkoumejte naši neuvěřitelnou planetu od pólu k pólu. Poznejte nádherné biomy Země a užijte si zážitek v jejich nejextrémnějších klimatických oblastech jako nikdy předtím...



### Země gramotnosti



Vydejte se se svými žáky na cestu za neznámějšími světovými autory a příběhy. Nechte je projít klíčovými místy jejich nejslavnějších děl...

# Co si myslí naši zákazníci

Zjistěte, co o společnosti Avantis World říkají učitelé.



**Mark Savery**

Emmanuelova střední škola, Austrálie

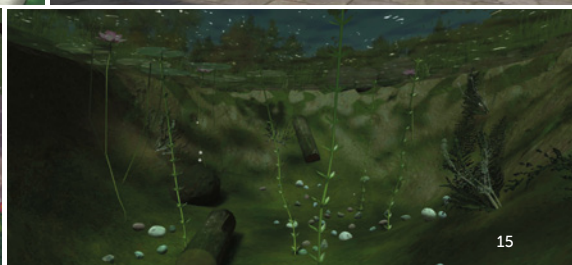
„Používáme Avantis World spolu se skvělým obsahem učebních osnov jako doplněk výuky, kterou vedeme v ClassVR. Využitím kombinace 360° obrázků a videí umožňuje Avantis World studentům procházet se a prozkoumávat virtuální prostředí, což jim poskytuje hlubší úroveň výuky. Naším studentům se interaktivita opravdu líbí... oživuje to výuku. Avantis World je inovativní a vzrušující doplněk! Poskytuje stovky vzdělávacích zážitků v prostředí jednoho virtuálního zábavního parku. Skvělé je, že je navržen tak, aby umožnil pedagogům a studentům virtuálně prozkoumat všechny aspekty učebních osnov v interaktivním a poutavém prostředí.“



**Simon Luxford-Moore**

Základní škola ESMS, Velká Británie

„Efektivní používání VR vždy poskytuje žákům emocionální a zážitkové propojení s tím, co se učí. Pro někoho je mnohem snazší diskutovat a předávat dál to, co zažil, než to, o čem četl, protože lépe využívá všech svých smyslů. Dáváme dětem možnost zažít pohádku ve světě Avantis, a je neuvěřitelné vidět objektu, jako je Jackův fazolový stonek v měřítku, které přesahuje 2D obrázky v knize. Dětem se takové aktivity moc líbí a jsou nadšené, že se mohou více zapojit do výuky čtenářské gramotnosti a příběhy si užít.“





**CLASSVR**<sup>®</sup>  
VIRTUAL REALITY FOR SCHOOLS



**AVANTIS WORLD**<sup>™</sup>  
YOUR VR LEARNING ADVENTURE AWAITS



AV MEDIA a.s. • skoly@avmedia.cz • www.avmedia.cz